



ORANGELOOP

Candidate Evaluation Test

1. CODE STYLE

Scrivere un programma che stampa i numeri da 1 a 100. Per ogni multiplo di 3 stampare "Foo" al posto del numero. Per ogni multiplo di 5 stampare "Bar". Per ogni multiplo di 3 e di 5 stampare "FooBar".

2. ALGORITHMIC SKILLS

Dati due array di lunghezza n e k con elementi compresi tra $[0, 1]$, per ogni valore del secondo array contare quanti elementi del primo array sono inferiori ad esso. Perfeziona la soluzione per renderla il più performante possibile, considerando che esiste una soluzione migliore di $O(n^2)$.

3. RESOURCE-LIMITED DECISION MAKING

Devi completare due task, ognuno della durata di 2 ore, hai solo 3 ore a disposizione, come ti comporti?

4. RESOURCE-EFFECTIVE DESIGN SKILLS

Descrivere lo sviluppo di un'applicazione che faccia da vetrina ai negozi fisici, in modo simile a quello che fa JustEat per i ristoranti, composta da app mobile per iOS e android, web-app e un portale web dedicato alla gestione del negozio da parte del negoziante. L'obiettivo è quello di massimizzare la qualità e minimizzare il costo operativo e i tempi di sviluppo. Viene chiesto di scegliere lo stack tecnologico e l'infrastruttura IT per la parte di frontend e quella di backend sapendo che i dati provengono in parte da un web-scraper e in parte dal portale dedicato ai negozianti. È possibile proporre più soluzioni.