

Ejercicio Práctico Nivel 1: "El Cazador de Ofertas CyberMonday"

1. El Escenario

Eres un comprador compulsivo preparándote para el **CyberMonday**. Sabes que las tiendas suben y bajan precios constantemente. Para no ser engañado, decides crear tu propia herramienta: "**CyberTracker**".

Tu misión: Crear una aplicación MVC donde puedas:

1. **Registrar** rápidamente un producto que has visto (Nombre, Precio, Web).
 2. **Buscar** por nombre del producto para ver una lista de todas las webs donde lo anotaste y comparar precios.
-

2. Guía Paso a Paso (Enunciado)

Sigue estos pasos para construir tu aplicación respetando la arquitectura MVC.






Paso 1: La Base de Datos (El Almacén)

Antes de programar, necesitamos dónde guardar los datos.

- Crea una base de datos llamada `cyber_monday`.
- Ejecuta el script SQL (proporcionado abajo) para crear la tabla ofertas.

Paso 2: Estructura de Carpetas

El orden es fundamental en MVC. Crea la siguiente estructura en tu servidor local (ej: `htdocs/cybertracker`):

-  `config/` (Aquí guardaremos la conexión a la BD)
-  `models/` (Aquí irá la lógica de datos SQL)
-  `controllers/` (Aquí irá el cerebro que decide qué hacer)
-  `views/` (Aquí irá el HTML/CSS)
-  `index.php` (El portero de la aplicación)

Paso 3: El Modelo (`models/Oferta.php`)

Crea una clase Oferta. Esta clase debe "hablar" con la base de datos.

- Necesita una propiedad para guardar la conexión a la BD.
- **Método `registrar($nombre, $precio, $web)`:** Debe hacer un INSERT en la tabla.

- **Método buscar(\$termino):** Debe hacer un SELECT con un WHERE nombre LIKE... para filtrar por producto. Si no hay término de búsqueda, que devuelva todo.

Paso 4: El Controlador (controllers/OfertaController.php)

Crea la clase OfertaController.

- Debe instanciar el Modelo Oferta.
- **Método index():** Es el método principal.
 1. Comprueba si el usuario ha enviado el formulario de "**Guardar**" (POST). Si es así, llama al método registrar del modelo.
 2. Comprueba si el usuario ha enviado una "**Búsqueda**" (GET). Si es así, llama al método buscar del modelo.
 3. Finalmente, carga la **Vista** (views/panel.php) pasándole los datos obtenidos.

Paso 5: La Vista (views/panel.php)

Crea un archivo HTML sencillo.

- Arriba: Un formulario para **Registrar** (Inputs: Producto, Precio, Web).
- Abajo: Un formulario pequeño para **Buscar** (Input: Nombre producto).
- Al final: Una tabla HTML que recorra con un foreach los resultados que le envíe el controlador.

Paso 6: El Punto de Entrada (index.php)

Es el archivo que abres en el navegador.

- Incluye la configuración de la base de datos.
- Carga el Controlador.
- Ejecuta el método index().