



# Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

División de Ciencias Básicas

Fundamentos de Programación (1122)



Profesor: M.I. Marco Antonio Martínez

Semestre 2021-1

## Actividad asíncrona #3: **Cuestionario**

Terán García Rodolfo Mario

Grupo: 03

N° de cuenta: 318017624

Correo electrónico:

mario\_teran@comunidad.unam.mx



Ciudad de México a 24 de octubre del 2020

### Responde als siguientes preguntas:

- **¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?**

Dado que es un proyecto algo extenso y que aún no se encuentra tan definido, además de que promete cambios a lo largo del mismo, valuaría el precio en algo alrededor de **veinte mil pesos**, sin contar la renta del hosting de la página. Digo este precio porque realmente no pagaría tanto por algo que yo podría hacer.

- **¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?**

Para dar un precio correcto y desglosado del proyecto considero necesario realizar un análisis detallada del mismo, así que investigué un poco acerca de cuánto se cobra normalmente en un proyecto similar, por lo que me he enterado que lo principales factores que intervienen en el costo de un proyecto pueden ser:

- ✓ La ciudad o zona donde labores.
- ✓ La complejidad del proyecto.
- ✓ El tiempo que te lleve realizar el proyecto.
- ✓ El tiempo en el que el cliente te solicite el proyecto.
- ✓ Los recursos que emplees para el mismo.

Entre otras opciones que se consideran como la creatividad, tu experiencia en la realización de páginas web y demás.

Por esta razón he decidido crear una especie de guía o molde conceptual para detallar y darle un porqué al precio

| Atributo  | Precio por hora | Horas destinadas | Precio                      | Porcentaje del precio |
|---|-----------------|------------------|-----------------------------|-----------------------|
| Creado de algoritmo de trabajo                  | -               | -                | \$3133 <sup>oo</sup>        | 10.0%                 |
| Creado de código de la página.                  | 200             | 40               | \$8000 <sup>oo</sup>        | 25.5%                 |
| Grabado de contenido audiovisual.               | 130             | 45               | \$5850 <sup>oo</sup>        | 18.7%                 |
| Pre y post protección de contenido audiovisual. | 170             | 45               | \$7650 <sup>oo</sup>        | 24.4%                 |
| Diseño de visuales gráficos a implementar.      | 80              | 20               | \$1600 <sup>oo</sup>        | 5.1%                  |
| Investigaciones a realizar en el proyecto.      | 70              | 30               | \$2100 <sup>oo</sup>        | 6.7%                  |
| Recursos de software y hardware a emplear       | -               | -                | \$3000 <sup>oo</sup>        | 9.6%                  |
| <b>TOTAL</b>                                    | -               | <b>180</b>       | <b>\$31333<sup>oo</sup></b> | <b>100.0%</b>         |

Para la creación de esta lista de precios se toma en cuenta que no todo el trabajo es igual de difícil en todos los proyectos ni en cada sección del mismo.

- **¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?**

Sí comienzo a desarrollar el proyecto desde ahora, considero que me tomaría alrededor de un mes trabajando un aproximado de dos a tres horas al día, es decir, en promedio, un total de **ciento ochenta horas**, trabajando todos los días 2 horas al día durante 3 meses, en esto se incluye la creación y edición del material audiovisual e investigaciones requeridas en la página, además del tiempo de investigación personal para comprender y manejar las aplicaciones que desconozco y mejorar las que sí, sin embargo, considero que éste tiempo es relativo, pues a medida que avance el proyecto surgirán cambios que pueden acortar o ampliar este tiempo, además este proyecto está planeado para estar en constante evolución durante todo su ciclo de vida.

- **¿Cuál sería tu plan de acción para el desarrollo de tu proyecto, si sólo te dedicaras al 100% a realizarlo? Realiza un diagrama de Gantt con tiempos y etapas del proyecto.**

| Actividad  | Semanas |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
|--|---------|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|
|  | 1       | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| Creado de algoritmo de trabajo                     |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
| Creado de código de la página.                     |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
| Pre producción y grabado de contenido audiovisual. |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
| post protección de contenido audiovisual.          |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
| Diseño de visuales gráficos a implementar.         |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
| Investigaciones a realizar en el proyecto.         |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
| Atención a detalles y entrega del proyecto.        |         |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |

- **¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc.)?**

Para la realización del proyecto es requerido como software, hardware y recurso humano:

Software:

- ✓ Sistema Operativo de 64 bits.
- ✓ Lector de texto, preferentemente: Notepad++.
- ✓ Programa de compilación de javascript; preferentemente: Eclipse.
- ✓ Navegador web con acceso a internet.
- ✓ Fuentes de información sobre html, java script y scc.
- ✓ Editor gráfico; preferentemente: Adobe Photoshop o Krita.
- ✓ Editor de video; preferentemente: Adobe Premiere Pro.

#### Hardware:

- ✓ Computadora con:
  - Procesador mayor o igual a 2.5 Ghz.
  - Memoria RAM mayor o igual a 6 GB.
  - Espacio en memoria mayor o igual a 100 GB.
- ✓ Monitor con resolución de 1920x1080p.
- ✓ Teclado.
- ✓ Mouse.
- ✓ Entrada táctil.
- ✓ Cámara de video.
- ✓ Micrófono.
- ✓ Impresora.

#### Recurso humano

- ✓ De una a tres personas que juntos o por separado reúnan las características de:
  - Programador capacitado en html, css y java script.
  - Editor de audio y video.
  - Diseñador gráfico.
  - Creador de contenido multimedia.
  - Investigador.

## Referencias:

- ✓ Esteban Cervi. (2019, 28 agosto). ¿Cuánto cobrar por crear una página web? [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=FacGCOFZP54>
- ✓ B.S., O. (2018, 24 octubre). ¿Qué es un diagrama de Gantt y para qué sirve? OBS Business School. <https://obsbusiness.school/es/blog-project-management/diagramas-de-gantt/que-es-un-diagrama-de-gantt-y-para-que-sirve>



