## Presentación Diseño del videojuego

Tecnología de Videojuegos

**Durum Studio** 

• Problemas con el agua

• Problemas con el agua

- Pequeño grupo se hace con el control del agua sana
- Más problemas con el agua

Problemas con el agua

- Pequeño grupo se hace con el control del agua sana
- Más problemas con el agua

- Protagonista con trazas de héroe
- Lucha contra los malos por un doble objetivo
- Ayuda a los ciudadanos

• Problemas con el agua

- Pequeño grupo se hace con el control del agua sana
- Más problemas con el agua

- Protagonista con trazas de héroe
- Lucha contra los malos por un doble objetivo
- Ayuda a los ciudadanos

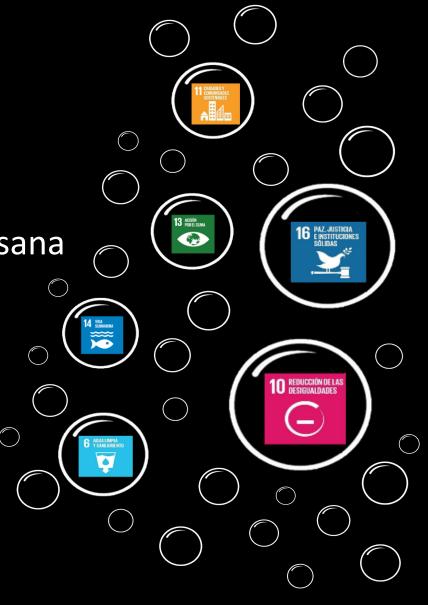


• Problemas con el agua

Pequeño grupo se hace con el control del agua sana

Más problemas con el agua

- Protagonista con trazas de héroe
- Lucha contra los malos por un doble objetivo
- Ayuda a los ciudadanos



• Problemas con el agua



Más problemas con el agua

- Protagonista con trazas de héroe
- Lucha contra los malos por un doble objetivo
- Ayuda a los ciudadanos



Tipo de genero inicial



Tipo de genero inicial





Tipo de genero inicial







Tipo de genero inicial









Tipo de genero inicial





Tipo de genero inicial

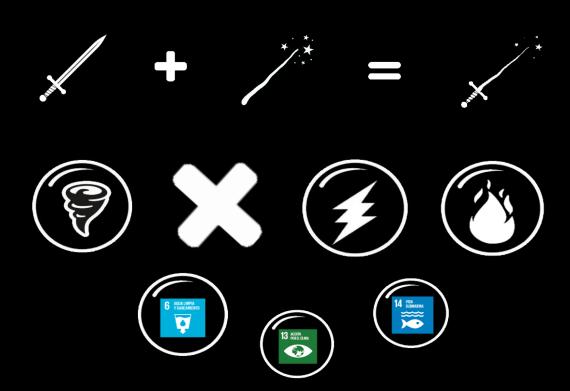






Tipo de genero inicial



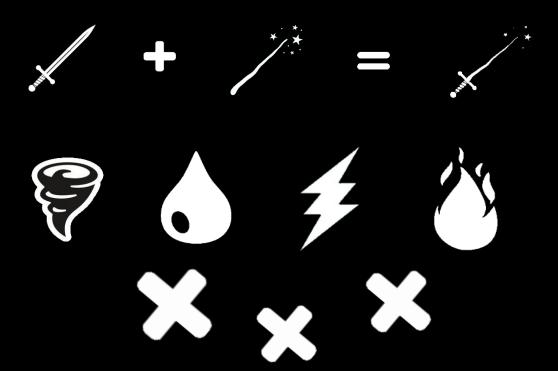


Tipo de genero inicial



Tipo de genero final





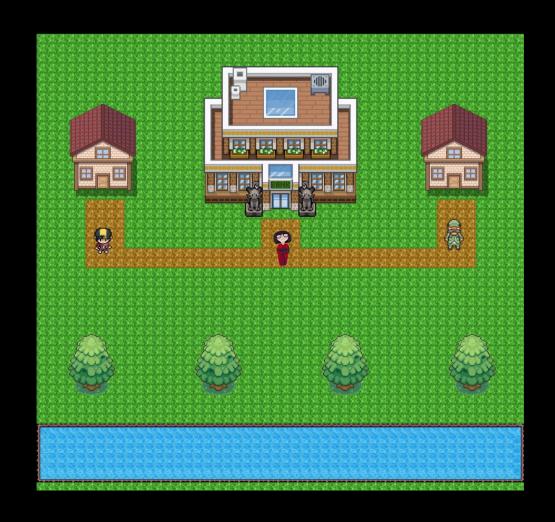


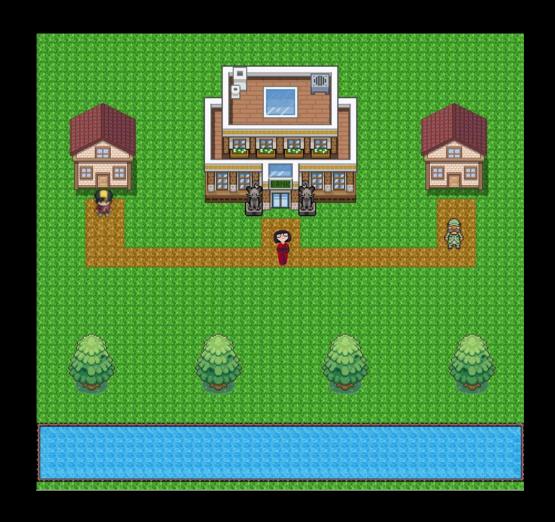


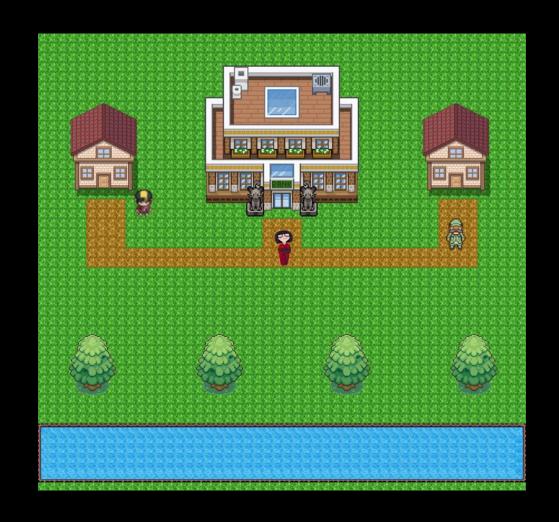


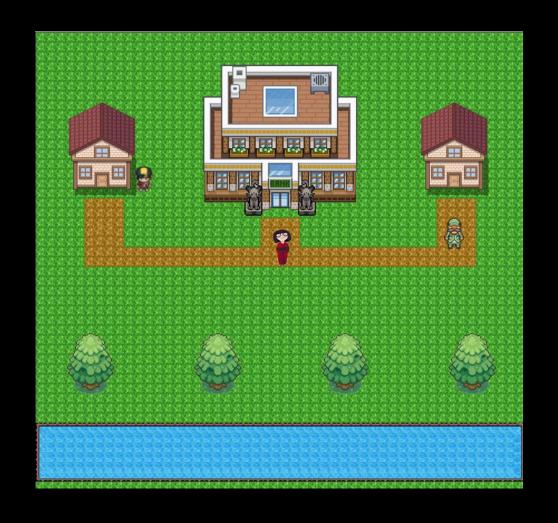


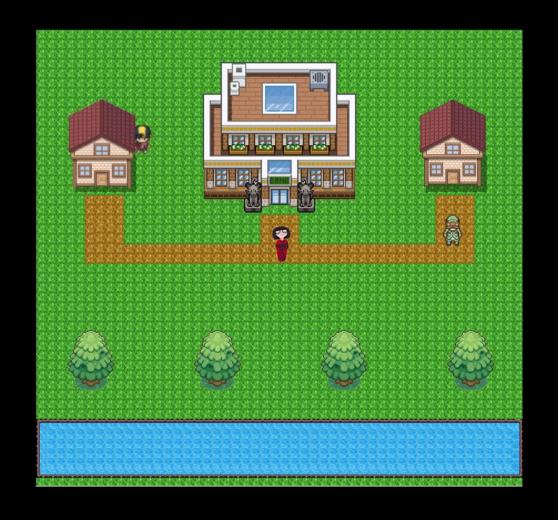


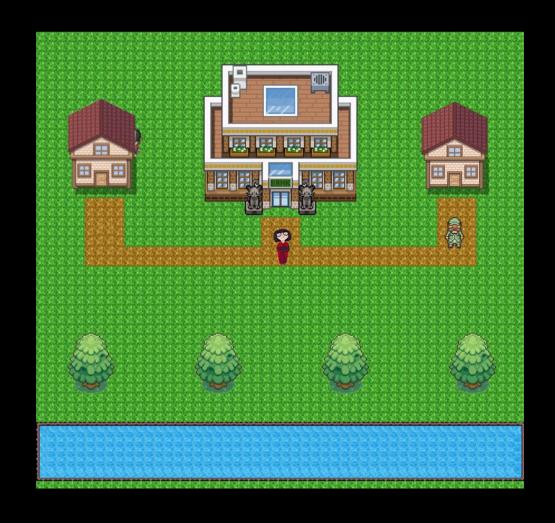


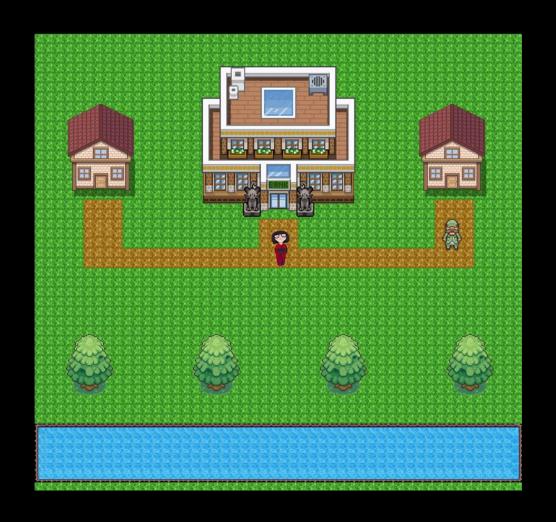


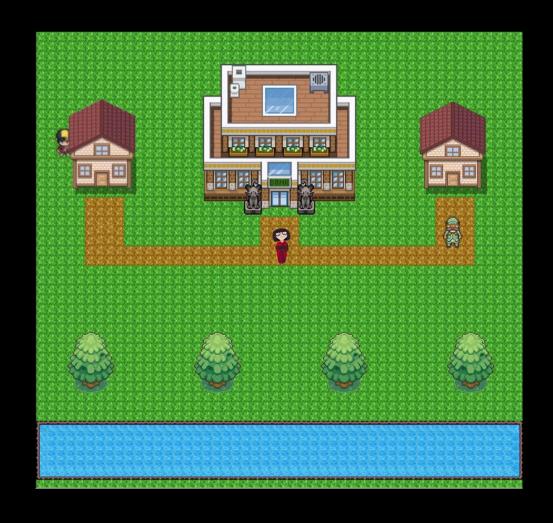


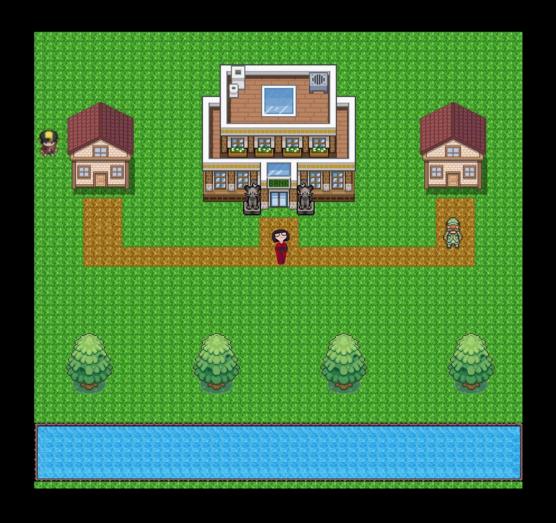












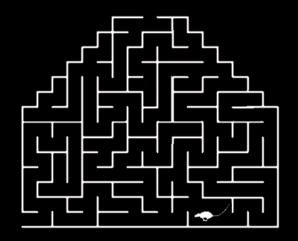
## Mascota



#### Acompañar



#### Investigar



#### Atacar



# Durum Studio

Rubén Velasco Pérez Iubal Nicolás Camjalli Spiegel Mario González Montalvo Daniel Yanel Gorrón Rubén López Fátima De la Morena Carlos Jiménez Crespo