

Mundo del videojuego

Historia

Nuestro juego comienza con nuestro protagonista en una sala donde hay un portal, el cual debe cruzar. Pasado este portal se encuentra en otra dimensión donde se encuentra con un joven, el cual le explica a nuestro protagonista que en esa dimensión el agua es un recurso escaso debido a que ha sido contaminada y mal usada y el poco agua que queda está siendo controlada por el duque (su enemigo).

Tras esto nuestro protagonista decide ayudar a la gente que vive en esa dimensión y comienza su viaje para enfrentarse con el duque.

En este viaje se encuentra con:

1. Gente campesina la cual está sufriendo la escasez de agua y con ello de alimentos. Nuestro protagonista debe ayudar a esta gente proporcionándoles comida. Tras ayudar a los campesinos consigue una mascota la cual le acompañará durante todo el juego, además le explicarán a nuestro protagonista que el duque al principio era una buena persona pero que desde que se le murió el pez, pierde la cabeza y aprende magia negra, la cual es la única que puede hacer volver a su casa a nuestro protagonista.
2. El lord, uno de sus enemigos ya que está ayudando al duque. Tras derrotar al lord nuestro protagonista encuentra un elixir, el cual le permite lanzar agua mágicamente.
3. Fauna y flora que necesitan agua ya que la única que tienen accesible está contaminada con basura.
4. El vizconde, otro de sus enemigos, se debe enfrentar a él. Tras derrotarlo conseguirá otro elixir mágico que le permitirá lanzar fuego.
5. Fauna submarina que necesitan la ayuda de nuestro protagonista debido a que el poco agua que tienen accesible está llena de basura.
6. El duque, su gran enemigo, tras derrotarlo pasa por un portal pensando que volverá a su dimensión, siendo esto falso, nuestro protagonista acaba con el joven del principio y descubriendo que este era el verdadero duque.
7. El verdadero duque, tras derrotarlo aparece un portal, el cual al cruzarlo lo deja en la sala inicial.

Personajes

Protagonista:



Habilidades: Lucha con espada, según va avanzando el juego mediante elixires mágicos va ganando poderes como lanzar agua y fuego con la espada.

Enemigos:

EL LORD

Habilidad: Tiene máquinas de las cuales salen animales mutantes que si tocan al protagonista pierde "vida".



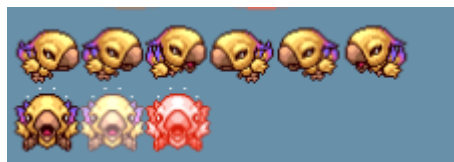
VIZCONDE

Habilidad: Tiene robots que lanzan fuego



DUQUE falso:

Habilidad: Los poderes del lord y el vizconde juntos.



DUQUE real:

Habilidad: Hay maquinas de donde salen animales mutantes que si le tocan pierde vida y lucha





Campesinos:



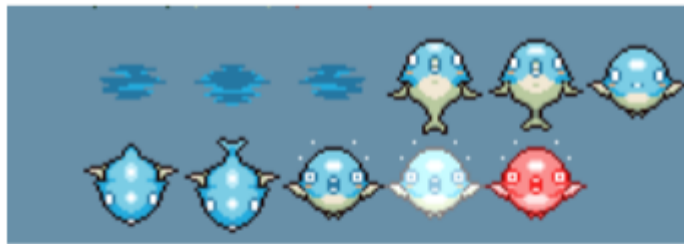
Fauna y flora terrestre:



Mascota:



Fauna submarina:



Objetos usados durante el juego:

-Fuego:



-Agua:



-Elixir:



-Portal:



-Puertas:



Ambiente del juego:

En los primeros niveles habrá una estética de tono amarillento, como desiertos.

En los niveles donde el protagonista lucha con alguno de sus enemigos será en un castillo.

En los niveles en los que se encuentra con los animales terrestres será un bosque y cuando se encuentre con los animales submarinos será un lago. En ambos niveles, las zonas donde haya agua debe haber basura y objetos en el agua simulando que esta está contaminada.

Durante todo el juego habrá edificios, casas y tuberías.

Relación con los objetivos de la agenda 2030:

La principal relación de los objetivos de la agenda 2030 y nuestro juego es la lucha contra las desigualdades ya que en nuestro juego hay un recurso escaso, el cual está siendo controlado con una serie de personas con poder.

Además aunque no son los principales temas de nuestro juego aparecen también el hambre cero, el buen uso del agua, la ayuda a animales terrestres y acuáticos.