

Mario Martin Sola

Ingeniero Informático

Barcelona, España

608 667 999

mario.martin.sola@gmail.com

linkedin.com/in/mariomartinsola

github.com/mariowoleg

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero informático especializado en *Ingeniería de Software*, con experiencia en desarrollo de proyectos tanto académicos como laborales y con habilidades en diversas tecnologías y metodologías ágiles. Estoy en busca de una nueva oportunidad laboral en la que aportar mis conocimientos y ampliar mi trayectoria profesional.

EXPERIENCIA LABORAL

DESARROLLADOR FULL STACK – 1 año y 6 meses

Enero 2023 – Junio 2024

Instituto de Tecnología de la Construcción – Barcelona, España

- Creación de una aplicación web interactiva que permite la visualización en 3D de edificaciones en un mapa virtual, con acceso a características e información técnica asociados a cada una a través de APIs REST. **Angular2+, Java** – P. POCITYF.
- Desarrollo de una aplicación web para gestionar ubicaciones de edificaciones en un mapa virtual, con menú de filtrado de información y consulta del inventario interno de materiales de las edificaciones. **Angular2+, Java** – P. MANTENIM CIRCULAR.
- Implementación de un servidor backend para extraer características bajo demanda de archivos con formato "Industry Foundation Classes" (IFC). **Java, NodeJS, SQL, Angular2+** – P.BIM.

EDUCACIÓN

BACHILLERATO CIENTÍFICO – TECNOLÓGICO

Septiembre 2017 – Junio 2019

INS El Cairat , Esparreguera

TITULACIÓN EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Septiembre 2019 – Junio 2024

UPC – Universitat Politècnica de Catalunya, Barcelona

- Conceptos teórico-prácticos sobre uso de lenguajes de programación, arquitectura de computadores y diseño de software, entre otros.
- Desarrollo en equipo de una aplicación móvil para Android e iOS con *React Native* enfocada en promover actividades culturales en Cataluña. Permite descubrir y recomendar eventos, gestionar inscripciones y promover la interacción entre usuarios a través de un sistema de chat integrado.
- Desarrollo de una aplicación web con Django que replica la funcionalidad de la sección de "Issues" de la plataforma de gestión de proyectos "Taiga.io".

COMPETENCIAS TÉCNICAS

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y FRAMEWORKS:

- Nivel Alto:** SQL, Java, Javascript, Python, C++, React, Angular, React Native, Spring.
- Nivel Intermedio – Alto:** C, Django.
- Familiar:** R, Ruby, Assembler x86.

- **ADICIONAL:**
 - Programación orientada a objetos (POO).
 - Gestión de base de datos.
 - Diseño y arquitectura software.
 - APIs REST.
 - Control de versiones.
 - Sistemas Operativos.
 - Tecnologías de mapas virtuales.
-

COMPETENCIAS NO TÉCNICAS

- Aprendizaje continuo.
 - Creatividad.
 - Comunicación y trabajo en equipo.
 - Análisis y resolución de problemas.
 - Curiosidad.
 - Motivación.
-

IDIOMAS

- **Español:** Nativo.
 - **Catalán:** Nativo.
 - **Inglés:** Fluido. *Certificado Cambridge B2.*
-

RECONOCIMIENTOS

- Curso de Machine Learning, JEDI UPC. Febrero 2021
- Certificado profesional **Google IT Automation with Python**, Coursera (2/6): Julio 2024 - Presente
 - Crash Course on Python.
 - Using Python to Interact with the Operating System.