

1. Deklariraj tabelo, ki vsebuje pozitivna cela števila. Velikost in vrednosti v njej so razvidne iz skice:

3	5	4	1	2	3	4	5		
---	---	---	---	---	---	---	---	--	--

Zapiši program, ki bo v tabelo vrnil številko 9 v celico, obarvano z sivo barvo.
Ostala števila pa v istem vrstnem redu pomakne za eno mesto desno.

```
[*] prva_16_2.cpp
1  #include <iostream>
2  #include <string>
3  using namespace std;
4  int main()
5  {
6      int N = 10; //velikost tabele
7      // tip ImeTabele[velikost] = {vrednosti...};
8      unsigned int PozSt[N] = {3,5,4,1,2,3,4,5};
9      //izpis vnešenih števil
10     for(int i = 0; i<N; i++)
11         cout<<PozSt[i]<<' ';
12     cout<<endl;
13     //Premik števil od sivega polja naprej za 1 desno.
14     //Da ne "povozimo" že vnešenih vrednosti, začnemo na desni.
15     for(int i = 8; i>=4; i--)
16         PozSt[i] = PozSt[i-1]; //vrednost na desni dobi vrednost predhodnika
17     //Na 3. mesto (šteti začnemo z 0) vstavimo vrednost 9
18     PozSt[4] = 9;
19     for(int i = 0; i<N; i++)
20         cout<<PozSt[i]<<' ';
21
22     cout<<endl;
23     return 0;
24 }
```

2. Deklariraj tabelo (tip podatkov in velikost tabele), ki vsebuje dana števila, ki so podana v spodnji tabeli:

5	2	12	6	21	3	16	8	7	24	19	15	13	5	19
---	---	----	---	----	---	----	---	---	----	----	----	----	---	----

Zapiši program, ki bo z uporabo ustrezne zanke in pogojev:

a) izpisal vsa liha števila.

b) Izpisal števila v obratnem vrstnem redu.

druga_16_2.cpp

```
1  #include <iostream>
2  #include <string>
3  using namespace std;
4  int main()
5  {
6      int N = 15; //velikost tabele
7      // tip ImeTabele[velikost] = {vrednosti...};
8      int Stevila[N] = {5,2,12,6,21,3,16,8,7,24,19,15,13,5,19};
9      //Izpis vseh števil
10     for(int i = 0; i < N; i++)
11         cout << Stevila[i] << ' ';
12     cout << endl; //nova vrsta
13     //Izpis lihih števil
14     for(int i = 0; i < N; i++)
15         if(Stevila[i] % 2 == 1) //Lihost: ostanek pri deljenju z 2 je 1
16             cout << Stevila[i] << ' ';
17     //Oklepaji niso potrebni, ker vgnezden ukaz ni "sestavljen"
18     cout << endl;
19     //Izpis v obratnem redu:
20     //Začnemo pri zadnjem, i = 15 (= N-1), ter števec na vsakem koraku zanke for
21     //zmanjšamo za 1: i = i-1
22     //Končamo, ko vrednost števca i doseže vrednost 0
23     for(int i = N-1; i >= 0; i--)
24         cout << Stevila[i] << ' '; //vrednost na desni dobi vrednost predhodnika
25
26     cout << endl;
27     return 0;
28 }
```

3. Deklariraj tabelo (tip podatkov in velikost tabele), ki vsebuje dana števila, ki so podana v spodnji tabeli:

51	2	-12	6	21	3	6	8	7	24	19	15	13	5	19
----	---	-----	---	----	---	---	---	---	----	----	----	----	---	----

Zapiši program, ki bo:

a) izpisal vsa soda števila.

b) Izpisal števila v obratnem vrstnem redu.

tretja_16_2.cpp

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 using namespace std;
4 int main()
5 {
6     int N = 15; //velikost tabele
7     // tip ImeTabele[velikost] = {vrednosti...};
8     int Stevila[N] = {51,2,-12,6,21,3,16,8,7,24,19,15,13,5,19};
9     //Izpis vseh števil
10    for(int i = 0; i < N; i++)
11        cout << Stevila[i] << ' ';
12    cout << endl; //nova vrsta
13    //Izpis sodih števil
14    for(int i = 0; i < N; i++)
15        if(Stevila[i] % 2 == 0) //Sodost: ostanek pri deljenju z 2 je 0
16            cout << Stevila[i] << ' ';
17    //Oklepaji niso potrebni, ker vgnezdjen ukaz ni "sestavljn"
18    cout << endl;
19    //Izpis v obratnem redu:
20    //Začnemo pri zadnjem, i = 15 (= N-1), ter števec na vsakem koraku zanke for
21    //zmanjšamo za 1: i = i-1
22    //Končamo, ko vrednost števca i doseže vrednost 0
23    for(int i = N-1; i >= 0; i--)
24        cout << Stevila[i] << ' '; //vrednost na desni dobi vrednost predhodnika
25
26    cout << endl;
27    return 0;
28 }
```

4. Deklariraj tabelo z imenom *Decim*, ki vsebuje števila, podana v spodnji tabeli:

-2,6	-5,2	-3,9	2,6	5,2	-1,3	2,6	5,2	5,2
------	------	------	-----	-----	------	-----	-----	-----

Zapiši program, ki bo z uporabo ustreznih zank:

- izpisal vsa *negativna* števila, vmesni znak med števili naj bo podpičje,
- izpisal števila v obratnem vrstnem redu.

[*] cetrt_16_2.cpp

```

1  #include <iostream>
2  #include <string>
3  using namespace std;
4  int main()
5  {
6      int N = 9; //velikost tabele
7      // tip ImeTabele[velikost] = {vrednosti...};
8      float DecSt[N] = {-2.6,5.2,-3.9,2.6,5.2,-1.3,2.6,5.2,5.2};
9      //Izpis vseh števil
10     for(int i = 0; i<N; i++)
11         cout<<DecSt[i]<<' ';
12     cout<<endl; //nova vrsta
13     //Izpis negativnih števil
14     for(int i = 0; i<N; i++)
15         if(DecSt[i]>=0)
16             cout<<DecSt[i]<<" "; //"; " je niz dveh znakov
17
18     //Oklepaji niso potrebni, ker vgnezen ukaz ni "sestavljn"
19     cout<<endl;
20     //Izpis v obratnem redu:
21     //Začnemo pri zadnjem, i = 9 (= N-1), ter števec na vsakem koraku zanke for
22     //zmanjšamo za 1: i = i-1
23     //Končamo, ko vrednost števca i doseže vrednost 0
24     for(int i = N-1; i>=0; i--)
25         cout<<DecSt[i]<<' '; //vrednost na desni dobi vrednost predhodnika
26
27     cout<<endl;
28     return 0;
29 }

```

5. Deklariraj tabelo, ki vsebuje pozitivna cela števila. Velikost in vrednosti v njej so razvidne iz skice:

3	5	4	1	2	3	4	5		
---	---	---	---	---	---	---	---	--	--

- a) Program naj izpiše vsoto vseh števil v tabeli.
b) Zapiši program, z uporabo zank, ki bo v tabelo vrnil številko 9 v celico, obarvano s sivo barvo.

peta_1b_z.cpp

```
1  #include <iostream>
2  #include <string>
3  using namespace std;
4  int main()
5  {
6      int N = 10; //velikost tabele
7      // tip ImeTabele[velikost] = {vrednosti...};
8      unsigned int PozSt[N] = {3,5,4,1,2,3,4,5}; //ostala števila imajo vrednost 0
9      int vsota = 0; //tu shranimo vsoto, začetna vrednost mora biti nič
10     //Vsota števil, na vsakem koraku for zanke povečamo
11     //vsoto za trenutno vrednost v tabeli (n i-tem mestu)
12     for(int i = 0; i < N; i++)
13     {
14         vsota = vsota + PozSt[i];
15     }
16     //izpis vsote
17     cout << "Vsota je: " << vsota << endl;
18     //Premik število od sivega polja naprej za 1 desno.
19     //Da ne "povozimo" že vnešenih vrednosti, začnemo na desni.
20     for(int i = 8; i >= 4; i--)
21     {
22         PozSt[i] = PozSt[i-1]; //vrednost na desni dobi vrednost predhodnika
23     }
24     //Na 3. mesto (šteti začnemo z 0) vstavimo vrednost 9
25     PozSt[4] = 9;
26     for(int i = 0; i < N; i++)
27     {
28         cout << PozSt[i] << ' ';
29     }
30     cout << endl;
31     return 0;
32 }
```

6. Deklariraj tabelo, ki vsebuje pozitivna cela števila. Velikost in vrednosti v njej so razvidne iz skice:

3	5	0	1	2	3	4	5	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

a) Program naj izpiše produkt vseh števil, različnih od nič.

b) Zapiši program, z uporabo zank, ki bo v tabelo vrnil številko 9 v celico, obarvano s sivo barvo.

[*] peta_16_2.cpp

```

1  #include <iostream>
2  #include <string>
3  using namespace std;
4  int main()
5  {
6      int N = 10; //velikost tabele
7      // tip ImeTabele[velikost] = {vrednosti...};
8      unsigned int PozSt[N] = {3,5,4,1,2,3,4,5}; //ostala števila imajo vrednost 0
9      int vsota = 0; //tu shranimo vsoto, začetna vrednost mora biti nič
10     //Vsota števil, na vsakem koraku for zanke povečamo
11     //vsoto za trenutno vrednost v tabeli (na i-tem mestu)
12     for(int i = 0; i < N; i++)
13         vsota = vsota + PozSt[i];
14     //izpis vsote
15     cout << "Vsota je: " << vsota << endl;
16     //Premik število od sivega polja naprej za 1 desno.
17     //Da ne "povozimo" že vnešenih vrednosti, začnemo na desni.
18     for(int i = 8; i >= 4; i--)
19         PozSt[i] = PozSt[i-1]; //vrednost na desni dobi vrednost predhodnika
20     //Na 3. mesto (šteti začnemo z 0) vstavimo vrednost 9
21     PozSt[4] = 9;
22     for(int i = 0; i < N; i++)
23         cout << PozSt[i] << ' ';
24
25     cout << endl;
26     return 0;
27 };
```