

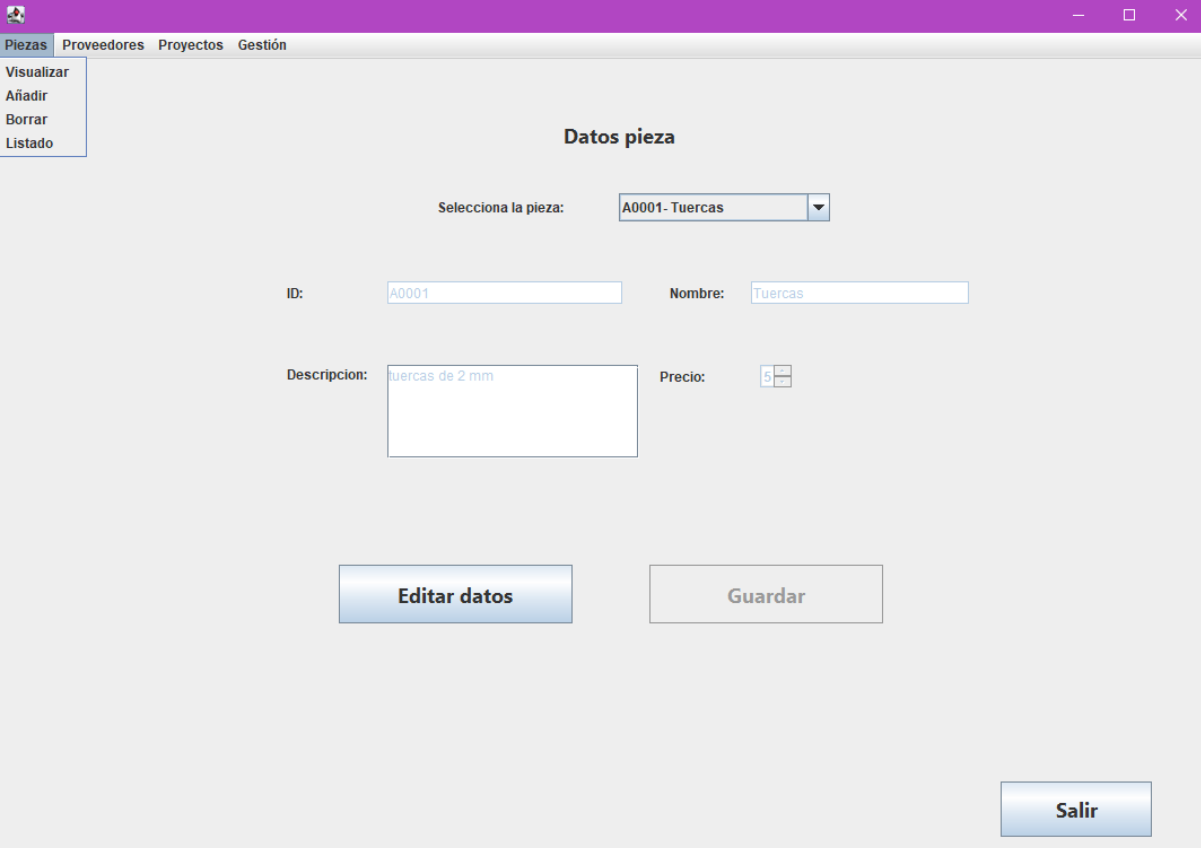
Documentación Piezas

Para desarrollar este proyecto he utilizado IntelliJ para desarrollar el apartado de programación y realizar la conexión con Hibernate, la herramienta de mapeo objeto-relacional que permite relacionar tu base de datos fácilmente y Netbeans para desarrollar el apartado gráfico/visual ya que en IntelliJ es muy engorrosa la creación de JFrames.

Para ejecutar la aplicación iremos al paquete 'proyecto'. Dentro de ese paquete se encuentra el fichero Main, desde donde ejecutaremos el proyecto. Desde este fichero se realizan todas las transacciones relacionadas con Hibernate para poder hacer uso de la base de datos.

La base de datos utilizada es MYSQL.

Al iniciar la aplicación, se nos mostrará el único JFrame existente en todo el proyecto, desde donde se maneja el menú que contiene esta ventana para mostrar todos los paneles disponibles en el proyecto.



Piezas Proveedores Proyectos Gestión

Visualizar
Añadir
Borrar
Listado

Datos pieza

Selecciona la pieza: A0001 - Tuercas

ID: A0001 Nombre: Tuercas

Descripcion: tuercas de 2 mm Precio: 5

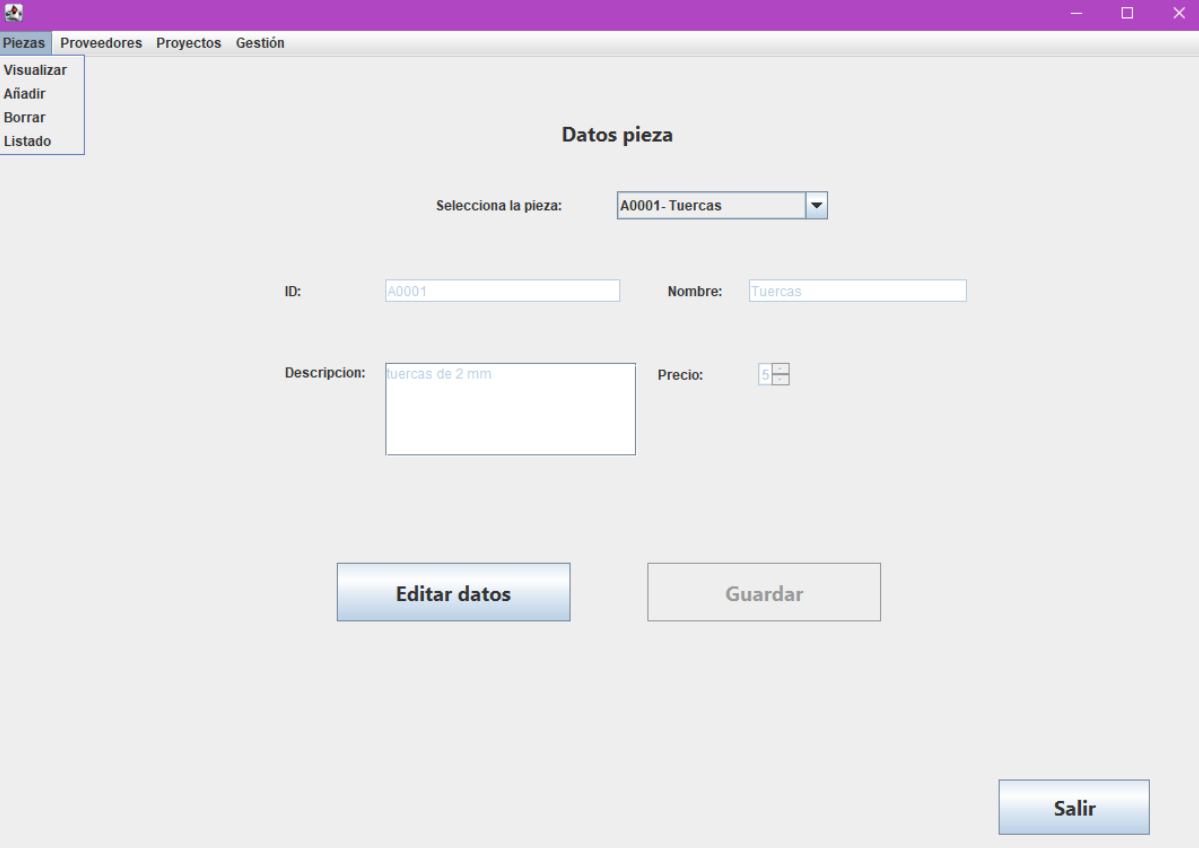
Editar datos Guardar

Salir

El menú está dividido por: Piezas, Proveedores, Proyectos y Gestión.

Dentro de estos menús hay submenús como se ve en la imagen de arriba. En cada menú hay:

Visualizar- Panel desde donde vemos la información del objeto.



The screenshot shows a web application window with a purple header bar. Below the header, there is a navigation menu with four tabs: 'Piezas', 'Proveedores', 'Proyectos', and 'Gestión'. The 'Piezas' tab is active, and a sub-menu is open on the left side, showing four options: 'Visualizar', 'Añadir', 'Borrar', and 'Listado'. The main content area is titled 'Datos pieza' and contains a form for editing a part. The form has a dropdown menu labeled 'Selecciona la pieza:' with the selected value 'A0001 - Tuercas'. Below this, there are four input fields: 'ID:' with the value 'A0001', 'Nombre:' with the value 'Tuercas', 'Descripción:' with the value 'tuercas de 2 mm', and 'Precio:' with the value '5'. At the bottom of the form, there are three buttons: 'Editar datos', 'Guardar', and 'Salir'.

Añadir- Panel donde añadimos objetos.

The screenshot shows a window titled 'Añadir pieza' with a menu bar containing 'Piezas', 'Proveedores', 'Proyectos', and 'Gestión'. The main area contains four input fields: 'ID:' (a small text box), 'Nombre:' (a larger text box), 'Descripción:' (a large text area), and 'Precio:' (a numeric input box with a value of '0' and increment/decrement buttons). A blue 'Añadir' button is centered below the fields. A blue 'Salir' button is located in the bottom right corner.

Borrar - Panel donde borramos objetos.

The screenshot shows a window titled 'Borrar pieza' with a menu bar containing 'Piezas', 'Proveedores', 'Proyectos', and 'Gestión'. The main area contains a label 'Selecciona la pieza a borrar:' followed by a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing a list of items: 'A0001- Tuercas', 'A0001- Tuercas', 'A0002- Tornillos', and 'A0003- Soportes'. A blue 'Borrar' button is centered below the dropdown. A blue 'Salir' button is located in the bottom right corner.

Listado- Panel que muestra una tabla con los objetos creados.

The screenshot shows a web application window with a purple title bar and a menu bar containing 'Piezas', 'Proveedores', 'Proyectos', and 'Gestión'. The main content area is titled 'Listado pieza'. It features a search section with the label 'Buscar pieza por:', two buttons labeled 'ID' and 'Nombre', and a 'Restablecer' button. Below the search section is an empty text input field. A table displays the following data:

Id	Nombre	Precio
A0001	Tuercas	5.0
A0002	Tomillos	10.0
A0003	Soportes	20.0

A 'Salir' button is located in the bottom right corner of the window.

En el menú de Gestión no existe el submenú Visualizar ya que no me parece razonable cambiar la composición de una gestión completa.

Las gestiones están completamente relacionadas con los demás objetos por lo que, si por ejemplo se borra una pieza, se borrarán también todas las gestiones que contengan esa pieza.

MER:

