

Considerações sobre a Avaliação.

1. Todos receberão uma prova composta de 4 questões valendo um total de 10 pontos.
2. A prova terá uma duração máxima de 120 minutos.
3. A organização da prova e dos códigos, incluindo indentação, fazem parte da avaliação.
4. A prova deverá ser realizada com caneta de tinta azul ou preta.
5. Todos os códigos devem ser escritos em Linguagem C.
6. Outras observações, ou modificações das citadas acima, podem ser feitas durante a prova pelo professor.

Em todas as questões a seguir, utilize apenas aritmética de ponteiros para manipular as matrizes/vetores.

Questão 1:

Considere os vetores x e y , ambos de tamanho n , alocados dinamicamente. Dado que a distância d entre dois pontos correspondentes (de mesma posição) em x e y é dado por:

$$d_i = |x_i - y_i|$$

Organize em v os endereços de x e y com menor d .

Questão 2:

Dado um vetor x de inteiros e de tamanho n . Dado um valor t também inteiro. Escreva uma função que modifique x conforme a regra a seguir.

$$x_i = \begin{cases} 1, & \text{se } x_i > t \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Necessário desenvolver a função `main()`.

Questão 3:

Um vetor $x : \text{array}[1..n]$ de inteiros é dado tal que $x[1] \leq x[2] \leq \dots \leq x[n]$. Escreva uma função que retorne um valor z conforme a regra a seguir.

$$z = \begin{cases} x[(n+1)/2], & \text{se } n \text{ for ímpar} \\ \frac{x[n/2] + x[(n/2)+1]}{2}, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

NÃO é necessário desenvolver a função `main()`.

Questão 4:

Dado uma string s e um caractere c , implemente uma função que escreva a quantidade de ocorrências de c em s em uma variável recebida por referência.

NÃO é necessário desenvolver a função `main()`.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

$P_VET1 == V[0]$

```
int main() {
```

```
int *P_VET1, *P_VET2, N, *P_D
```

MENOR

Qual o valor inicial?

```
printf("DIGITE O TAMANHO DOS VETORES 1 E 2: ");
scanf("%d", &N);
```

```
P_VET1 = malloc(N * sizeof(int));
```

```
P_VET2 = malloc(N * sizeof(int));
```

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
```

```
    P_D = *(P_VET1 + i) - *(P_VET2 + i);
```

```
    ? MENOR = *P_D;
```

```
    if (*P_D < MENOR) {
```

```
        MENOR = *P_D;
```

```
    }
```

```
}
```

0,5

Nome: Ana Letícia Maciel Costa

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
#define N 10
```

```
void change Vet (int, int, int);
```

```
int main() {
    int vet_x[N], num_t, *p_vet_x, *p_num_t;
```

```
    p_vet_x = vet_x;
```

```
    for (int i = 0; i < N; i++) {
```

```
        printf("Digite o %dº número do vetor x: \n", i+1),
```

```
        scanf("%d", p_vet_x + i);
```

```
    }
```

```
    printf("Digite um número: \n");
```

```
    scanf("%d", &num_t);
```

```
    p_num_t = &num_t;
```

```
    change Vet (*p_num_t, N, *p_vet_x);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void change Vet (int *p_num, int tam, int *p_vet) {
```

```
    for (int i = 0; i < tam; i++) {
```

```
        if (*p_vet + i > *p_num) {
```

```
            *p_vet + i = 1;
```

```
        }
```

```
        else {
```

```
            *p_vet + i = 0;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

2,5

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int return_value(int, int, int);
```

```
int main() {
    ...
}
```

```
int return_value(int z, int *p_vet, int t) {
    for (int i = 0; i < t; i++) {
        if ((*(p_vet + i) % 2 == 0)) {
            z = ((*(p_vet + i) / 2) + (*(p_vet + i) / 2 + 1)),
        }
        else {
            z = (*(p_vet + i) + 1) / 2;
        }
    }
    return z;
}
```


- Nome: Ana Letícia Maciel Costa

```
04-2 #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

```
void count_letter(char, char, int);
```

```
int main() {
    ...
}
```

```
void count_letter(char *p_let, char *p_str, int *count) {
```

```
    while (*(p_str) != '\0') {
```

```
        if (*(p_str) == *p_let) {
```

```
            *count++;
```

```
        }
```

```
        p_str++;
```

```
    }
```

```
    printf("O número de vezes que a letra '%c' apareceu foi de %d\n", *p_let, *count);
```

Tem que receber o endereço para poder ser acessado externamente.

(2,0)