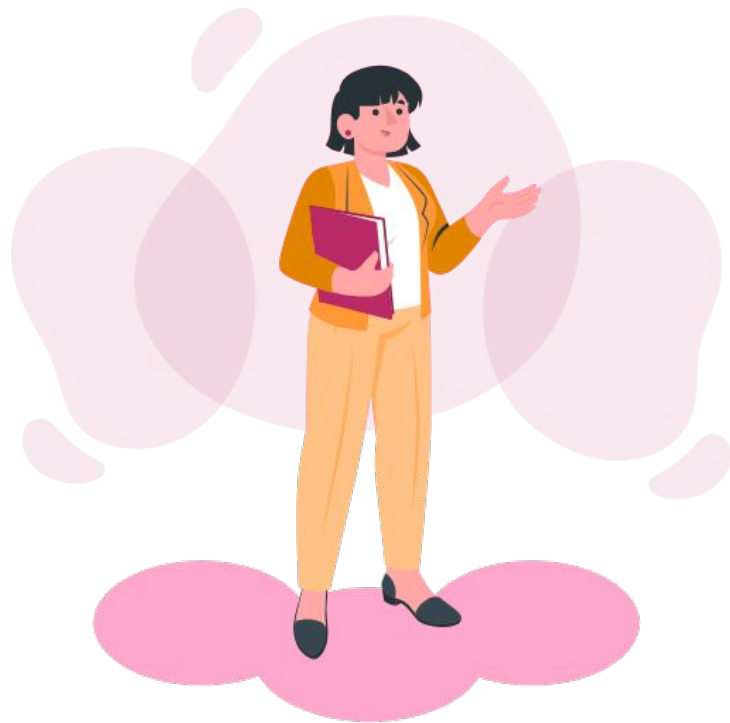
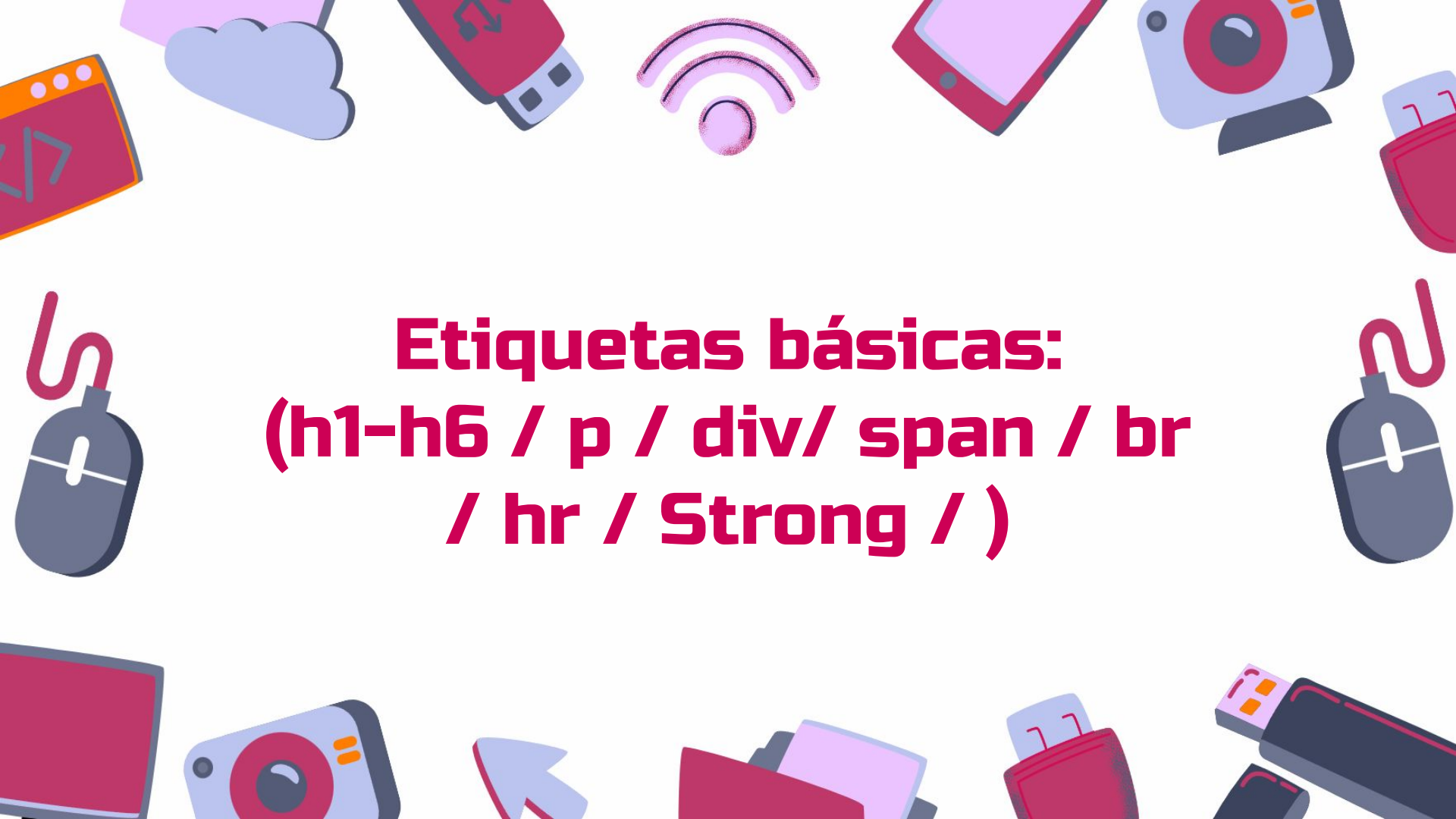


Clase 2: HTML Medio



A decorative border of various tech-related icons in shades of blue, green, and orange surrounds the central text. The icons include a code editor window, a cloud, a USB drive, a Wi-Fi signal, a smartphone, a camera, a mouse, a monitor, a folder, and a cursor arrow.

Etiquetas básicas:
(h1-h6 / p / div/ span / br
/ hr / Strong /)

Títulos H1/H6

- En HTML tenemos **6 niveles de etiquetas para los títulos** de nuestro documento o secciones.
- Los títulos utilizan la etiqueta h y el número de tipo de título.
- El browser por defecto muestra la diferencia entre los títulos utilizando una tipografía más grande para el H1 y la más pequeña para el H6.
- Más adelante nosotros vamos a definir como se ven los títulos de nuestro documento.
- Conceptualmente debemos utilizar los títulos en orden respetando su gerarquía. (primero el h1, después el 2, etc)

```
<h1>Título Principal del documento</h1>  
<h2>Título secundario</h2>  
<h3>Título 3</h3>  
<h4>Título 4</h4>  
<h5>Título 5</h5>  
<h6>Título 6</h6>
```

Etiqueta párrafo

- Por medio de la etiqueta p creamos un párrafo.
- Establecemos el contenido entre la etiqueta de apertura y cierre.
- El párrafo es un elemento en bloque y es por esto que el browser por defecto nos va a mostrar un párrafo por línea.
- El browser sólo renderiza un espacio en blanco e ignora el resto.

```
<p>Contenido de mi párrafo.</p>  
<p>Contenido de          mi párrafo.</p> (sólo va a mostrar un espacio)  
<p>Contenido de mi          párrafo.</p> (sólo va a mostrar un espacio)
```

Contenedores genéricos

1. Div

- Existe un contenedor genérico llamado div que nos permite agrupar contenido y separarlo en secciones.
- El div es un elemento bloque por defecto.

```
<div>  
  <h1>Noticia</h1>  
  <p>Contenido de la noticia.</p>  
</div>
```

Contenedores genéricos

2. Span

- Existe un contenedor genérico llamado span que nos permite agrupar contenido.
- El span es un elemento en línea (inline) por defecto y esto significa que se va a ver un elemento junto al otro sin ocupar todo el lugar disponible.
- Por default normalmente el browser no aplica ningún estilo especial a este tipo de elementos pero nos va a permitir hacerlo desde css.
- Podemos utilizar estos contenedores genéricos inline como parte de un elemento en bloque (como puede ser un div o párrafo).

```
<span>Elemento en línea</span>  
<span>Elemento en línea</span> (Estos dos spans se van a ver en la misma línea)  
<p>Este párrafo tiene un <span>sector especial</span></p>
```

Comentarios

- En los lenguajes de programación existe siempre alguna forma de comentar nuestro código ya sea porque no queremos que se ejecute o por la necesidad de dejar documentada alguna funcionalidad.
- Podemos utilizar comentarios de una o muchas líneas (multilinea).
- El browser no renderiza los comentarios en la vista de nuestro documento
- Cualquiera puede ver nuestros comentarios en el código fuente de nuestro documento.
- HTML utiliza la siguiente sintáxis para los comentarios

```
<!-- Comentario en una sola línea -->  
<!--  
    Comentario con varias líneas  
    Comentario con varias líneas  
    Comentario con varias líneas  
    Comentario con varias líneas  
-->
```

Salto de línea (br)

- Utilizando al etiqueta br forzamos un salto de línea

```
<p>Contenido de nuestro párrafo en una línea <br />  
Contenido de nuestro párrafo en otra línea</p>  
<br />  
<br />  
Podemos utilizar el salto de linea <br />  
en cualquier lado de nuestro documento.
```

Línea divisora (hr)

- Por medio de la etiqueta hr dibujamos una línea divisora

```
<h1>Título principal de nuestro documento</h1>  
<h2>Título secundario</h2>  
<hr />  
<p>Contenido de nuestro documento</p>
```

Formato de texto

- Existen algunas etiquetas de HTML que nos permiten describir como es el texto del documento
- Podemos utilizar la etiqueta strong para resaltar un texto.
- Queda a criterio del browser como mostrar el contenido de esta etiqueta. En general lo hace con formato de negrita.
- Para efectos visuales vamos a utilizar CSS.

```
<strong>Texto resaltado o remarcado!!</strong>
```

A decorative border of various tech-related icons in shades of blue, green, and orange surrounds the central text. The icons include a code editor window, a cloud, a USB drive, a Wi-Fi signal, a smartphone, a camera, a mouse, a monitor, a folder, and a cursor arrow.

Etiquetas básicas: **(Listas: `ul` / `ol` / `li`)**

Listas

Existen muchos casos en los que podemos utilizar listas
En HTML hay 4 tipos de listas:

- Desordenadas:
- Ordenadas
- Definición
- Anidadas

Veamos cada una en profundidad!

1. Lista desordenada (ul)

- Las listas desordenadas tienen como detalle un bullet
- Dado que son desordenadas no importa el orden de sus elementos
- Se utiliza la etiqueta ul para establecer que es una lista del tipo desordenada o Unordered List.
- Este tipo de listas tienen elementos li del tipo elemento de lista o list item

```
<ul>  
  <li>Item 1</li>  
  <li>Item 2</li>  
  <li>Item 3</li>  
</ul>
```

2. Lista ordenada (ol)

- Las listas ordenadas tienen como detalle números ordenados (1, 2, 3, etc)
- Dado que son ordenadas importa el orden de sus elementos
- Se utiliza la etiqueta ol para establecer que es una lista del tipo ordenada o Ordered List.
- Al igual que la lista desordenada, esta lista tiene elementos li del tipo elemento de lista o list item

```
<ol>
  <li>Item</li>
  <li>Item</li>
  <li>Item</li>
</ol>
```

3. Lista de definición

- Este tipo de lista se utiliza para mostrar un término y definiciones (glosario)
- Definimos este tipo de lista con la etiqueta dl de lista de definición o Definition List
- Utilizamos la etiqueta dt para establecer el término
- Por medio de la etiqueta dd establecemos cual es la definición del término anterior

```
<dl>
  <dt>Término</dt>
  <dd>Definición</dd>
</dl>
```

4. Listas anidadas

- Las listas se pueden anidar metiendo como contenido de un elemento de lista una nueva lista
- Puede ser cualquier tipo de lista
- Se pueden utilizar para crear distintos tipos de menu

```
<ul>
  <li>Item 1</li>
  <li>
    <ol>
      <li>Item</li>
      <li>Item</li>
      <li>Item</li>
    </ol>
  </li>
</ul>
```

A decorative border of various tech-related icons in shades of blue, green, and orange surrounds the central text. The icons include a code editor window, a cloud, a USB drive, a Wi-Fi symbol, a smartphone, a camera, a mouse, a monitor, a folder, and a keyboard.

Etiquetas básicas: (Hipervínculos)

Hipervínculos

- Podemos vincular documentos utilizando hipervínculos
- La etiqueta `a` establece un nuevo vínculo
- Por medio del atributo `href` podemos vincular documentos
- El atributo `href` acepta una dirección absoluta, relativa o un email como valor y define de que tipo de hipervínculo es
- Entre la etiqueta de apertura y cierre ponemos el contenido del link
- Como contenido podemos poner una imagen y así generar otro efecto visual

```
<a href="#">Contenido de mi link</a>
```

Link externo

- Utilizando una ruta externa como atributo href podemos relacionar nuestro documento con un sitio exterior.

```
<a href="http://google.com">Buscar</a>
```

Links con rutas absolutas y relativas

- Para definir el atributo href podemos utilizar una ruta absoluta o relativa.
- Ruta absoluta se llama cuando utilizamos la ruta completa al documento. Puede ser local o de un sitio externo.

```
<a href="http://yahoo.com">Abrir Yahoo</a>
```

```
<a href="c:\Usuarios\mi_nombre\mi_cv.pdf">Mirá mi CV</a>
```

Links con rutas absolutas y relativas (Continuación)

- Podemos relacionar los documentos utilizando una ruta relativa.
- Este tipo de rutas está definida por la relación que tienen los documentos
- Podemos utilizar el concepto que utilizamos desde la consola para entrar y salir de una carpeta
- Para acceder a la raíz del sitio podemos utilizar /

```
<a href="/">Volver a Home</a>
```

Links con rutas absolutas y relativas

(Continuación)

- Si tenemos 2 archivos que están al mismo nivel podemos utilizar el nombre de los mismos como vínculo.

```
<> about.html
```

```
<> index.html
```

```
En index.html:
```

```
<a href="about.html">Sobre Mi</a>
```

```
En about.html:
```

```
<a href="index.html">Sobre Mi</a>
```

Links con rutas absolutas y relativas (Continuación)

- Podemos relacionar un archivo que esta dentro de una carpeta utilizando el nombre de la carpeta/nombre del archivo
- También podemos establecer relación desde el archivo que esta dentro de la carpeta con uno que esta afuera utilizando ../ tantas veces como niveles de profundidad que tenga que salir

```
└─ about
  <> about.html
  <> index.html
```

```
En index.html:
<a href="about/about.html">Sobre Mi</a>

En about/about.html:
<a href="../index.html">Sobre Mi</a>
```

Atributo target

- Por medio del atributo target que tienen los hipervinculos y el valor _blank podemos establecer que queremos que ese documento se abra en una ventana nueva
- Los browsers actuales pueden abrir este documento en un tab nuevo si el browser lo soporta.

```
<a href="http://comunidadit.org" target="_blank">Comunidad IT</a>
```

Link de mail

- En el atributo href podemos establecer un tipo de valor especial mailto para decirle al browser que queremos abrir algún programa de envío de mail que tenga instalado el usuario
- Utilizamos el valor mailto:dirección@gmail.com para establecer cual es el mail que queremos utilizar

```
<a href="mailto:pepe@gmail.com">Contacto</a>
```

Punto de anclaje

- Utilizando el concepto de punto de anclaje podemos navegar a una sección del documento utilizando un link.
- Al utilizar un punto de anclaje el browser se sitúa en la posición donde encuentre dicho punto.
- Para esto utilizamos un elemento hipervínculo a con el atributo name que queremos utilizar como anclaje.

Definimos el anclaje en un documento

```
<a name="noticias"></a>
```

Desde el mismo documento podemos utilizar:

```
<a href="#noticias">Ir a la sección noticias</a>
```

Desde otro archivo:

```
<a href="archivo.html#noticias">Ir a la sección noticias</a>
```

A decorative border of various tech-related icons in shades of blue, green, and orange surrounds the central text. The icons include a code editor window, a cloud, a USB drive, a Wi-Fi symbol, a smartphone, a camera, a mouse, a monitor, a folder, and a keyboard.

Etiquetas básicas: (Imagenes - img)

Imágenes

- En HTML podemos utilizar la etiqueta `img` como contenedor de una imagen
- Dado que no tiene contenido es un tipo de etiqueta que tiene apertura y cierre en una sola etiqueta
- Para establecer el contenido del contenedor utilizamos el atributo `src` que significa source o fuente
- Esta etiqueta es un elemento en línea es decir que podemos poner uno al lado del otro
- Por defecto el contenedor va a tomar el tamaño original de la imagen
- Al trabajar en web siempre tratamos de optimizar las imágenes para que pesen lo menos posible
- Encontramos diferentes tipos de imágenes: `jpg`, `png` y `gif` entre otras
- Optimización de la imagen - Developers Google

```

```

Imágenes (continuación)

- En el atributo src acepta tanto rutas absolutas como relativas

Imágenes con rutas relativas:

```

```

Salgo de una carpeta, entro a la carpeta imágenes y busco el archivo mifoto.jpg

```

```

Imagen con ruta absoluta:

```

```

- Utilizando los atributos height para la altura y width para el ancho podemos establecer el tamaño que queremos que tenga el contenedor.
- Si no utilizamos bien las proporciones podemos hacer que la imagen se vea mal
- Podemos establecer un número como valor de estos atributos y la unidad de medida es en pixel

Imágenes (continuación)

```

```

- El atributo alt nos permite establecer un texto que describa la imagen.
- Este atributo lo utilizan los lectores de pantalla o es el mensaje que vemos cuando no se puede cargar la imagen
- Es una buena práctica describir nuestras imagenes con este atributo

```

```

- También existe un atributo llamado title que nos permite agregar más información sobre la imagen
- Algunos browsers muestran un cartelito o tooltip al pasar el mouse sobre la imagen

```

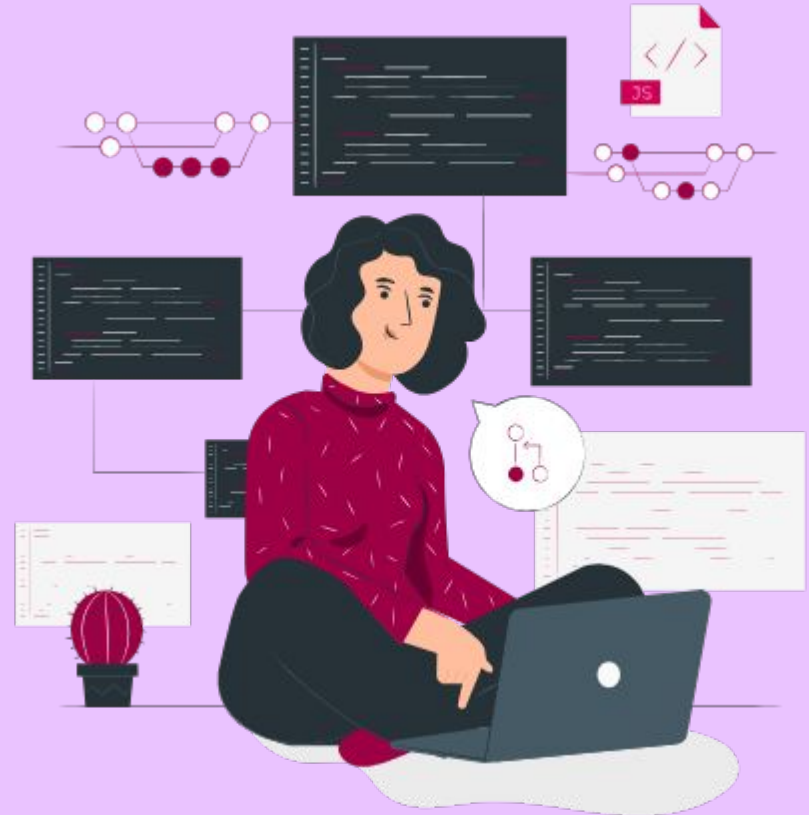
```

Foto con detalle

- Muchas veces necesitamos mostrar una imagen con un detalle, para esto HTML5 incorpora los elementos figure y figcaption
- Como contenido de figure podemos poner una imagen o más imágenes
- Utilizamos figcaption para establecer el detalle de la/s imagen/es
- Con varios de estos elementos podemos crear una especie de galería de imágenes
- Los browsers más viejos no saben renderizar estos elementos y simplemente muestran el contenido
- Para saber el nivel de soporte de HTML5 de nuestro browser podemos utilizar el siguiente sitio

```
<figure>
  
  <figcaption>¡Programando sin parar!</figcaption>
</figure>
```

**Veamos un
ejemplo de
este tema**



Ahora es
momento
de aplicar **lo**
aprendido en
clase



Ejercitación

- <https://github.com/Ada-IT/ejercicios-frontend/blob/master/modulo-1/ejercicios/08-html-semantic.md>