



- Curso Introducción a Javascript
- Profesora: Sachetti Sofia

Actividades Clase Número 8:

¡Hola, chicas! 🎨 ✨

¡Bienvenidas a la clase 8! Hoy nos sumergimos en el emocionante mundo de **JavaScript**, uno de los lenguajes de programación más populares y utilizados en la industria del desarrollo web. 🌎 JavaScript es el motor que permite que nuestras aplicaciones web sean **interactivas, dinámicas** y, sobre todo, **divertidas**. En esta clase, abordaremos los conceptos fundamentales que necesitas para empezar a programar en JavaScript.

📚 ¿Qué aprenderás hoy?

En esta sesión, veremos temas esenciales para cualquier programadora principiante, incluyendo:

1. **Variables y Constantes:** Cómo almacenar datos en tu programa usando let y const.
2. **Tipos de Datos:** Diferentes tipos de valores que podemos manejar, como números, cadenas de texto y booleanos.
3. **Operadores:** Aprenderemos a utilizar operadores aritméticos (como +, -, *, /) y operadores lógicos (&&, ||, !).
4. **Control de Flujo:** Descubriremos cómo tomar decisiones en el código usando estructuras condicionales (if, else if, else).

5. **Estándares de Nomenclatura:** Buenas prácticas para nombrar variables, siguiendo convenciones como **camelCase** y **snake_case**.

¿Cómo resolver los ejercicios?

Los ejercicios propuestos están diseñados para poner en práctica lo que hemos visto en esta clase. Recuerda seguir estos pasos:

1. **Lee el enunciado** varias veces para entenderlo completamente.
2. **Identifica los datos de entrada y salida** que necesita tu programa.
3. **Divide el problema** en partes pequeñas y resuélvelas paso a paso.
4. **Prueba tu código** para asegurarte de que funciona correctamente.
5. **Comenta tu código** para explicar lo que hace cada parte.

¿Dónde subir tus soluciones?

Es muy importante que practiques subiendo tus soluciones a **GitHub**. Esta práctica no solo te ayudará a **mejorar tu perfil profesional**, sino que también nos permitirá revisar y comentar tu código de manera eficiente. 

1. Sube tus archivos de código a tu repositorio de la cursada en GitHub.
2. Añade un comentario con el ejercicio resuelto y explica brevemente tu enfoque (en caso de ser necesario)
3. Comparte el enlace a tu repositorio en el template que te proporcionare a continuación.

Template para compartir tus soluciones

 Tendremos un **template** donde todas ustedes deberán colocar el enlace a su repositorio de GitHub con las soluciones de los ejercicios. De esta forma, podremos centralizar todas las entregas y hacer correcciones más fácilmente.



Link:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/15oxwk0LhIXJOVBW_BN4eXXpK6fwqJ95yKf41jELg1og/edit?gid=0#gid=0

Feedback y correcciones

Subir tus ejercicios a GitHub te permitirá recibir **feedback personalizado** sobre tu código. Revisare tus soluciones, te hare sugerencias para mejorar y te ayudare a corregir errores. ¡No tengas miedo de cometer errores, es parte del proceso de aprendizaje! 

¡Así que adelante!  A programar y disfrutar del proceso de aprendizaje. Recuerda que estamos aquí para apoyarte en cada paso del camino. 

Actividades:

Ejercicio 1: Calcula el doble de un número

Enunciado:

En este ejercicio, practicarás el uso de variables y operadores aritméticos. Debes escribir un programa en JavaScript que:

1. Solicite al usuario que ingrese un número cualquiera.
2. Calcule el doble de ese número.
3. Muestre el resultado en la consola.

Requisitos:

- Utiliza la función `prompt()` para solicitar el dato al usuario.
- Almacena el número ingresado en una variable.
- Utiliza un operador aritmético para calcular el doble del número.

Ejercicio 2: Verificar si un número es positivo, negativo o cero

Enunciado:

En este ejercicio, practicarás el uso de condicionales (`if, else`). Escribe un programa en JavaScript que:

1. Pida al usuario que ingrese un número.
2. Verifique si el número es positivo, negativo o igual a cero.
3. Muestre un mensaje indicando cuál es el caso.

Requisitos:

- Utiliza una estructura de control de flujo (if, else if, else) para hacer las verificaciones.
- Usa parseFloat() para convertir la entrada del usuario a un número.

Ejercicio 3: Suma de dos números ingresados por el usuario

Enunciado:

Este ejercicio te ayudará a practicar la entrada de datos y el uso de operadores aritméticos. Escribe un programa que:

1. Pida al usuario que ingrese dos números.
2. Sume ambos números.
3. Muestre el resultado de la suma.

Requisitos:

- Utiliza prompt() para recibir los números.
- Utiliza parseFloat() para convertir las entradas a números.
- Almacena los resultados en variables adecuadas y muestra el resultado.

Ejercicio 4: Determinar si un número es par o impar

Enunciado:

En este ejercicio, aprenderás a utilizar operadores aritméticos y condicionales.

Debes escribir un programa que:

1. Solicite al usuario que ingrese un número entero.
2. Determine si el número es par o impar.
3. Muestre un mensaje indicando si el número es par o impar.

Requisitos:

- Utiliza el operador módulo (%) para comprobar si el número es divisible por 2.
- Usa una estructura if-else para mostrar el mensaje adecuado.

Ejercicio 5: Saludo personalizado

Enunciado:

Este ejercicio es ideal para familiarizarse con la manipulación de cadenas de texto y la función prompt(). Escribe un programa que:

1. Solicite al usuario que ingrese su nombre.
2. Muestre un saludo personalizado usando el nombre ingresado.

Requisitos:

- Utiliza prompt() para recibir el nombre del usuario.
- Muestra un mensaje utilizando concatenación de cadenas.