

## Planejamento de Trajetória para Soldagem por Pontos com Braços Robóticos em Portas de Veículos

Regina Araújo

June 9, 2025

### Contexto Industrial

Problema Real

### Descrição Geral

O problema modelado é baseado em um processo real de soldagem de portas em uma fábrica de carrocerias automotivas. O objetivo principal é **minimizar o tempo de ciclo** respeitando as restrições operacionais.

### **Contexto Operacional**

- 2 plataformas de soldagem
- Cada plataforma possui 4 braços robóticos

#### Características do Processo

- 110 pontos de solda por porta
- 4 tipos distintos de soldagem

#### Observação Importante

• Devido à confidencialidade, não foram utilizados dados reais



### Contexto Industrial

Versão Simplificada do Problema

### Motivação para a Simplificação

Devido à complexidade envolvida na modelagem e na obtenção de soluções aplicáveis ao problema real, optou-se por trabalhar com uma **versão simplificada** do processo.

### Abordagem Adotada

- Considera-se uma célula de soldagem com número reduzido de pontos de solda;
- Essa simplificação visa facilitar a análise e o desenvolvimento de métodos de solução.

### **Objetivo**

• Criar um modelo representativo que mantenha a essência do problema original, mas com menor complexidade computacional.



### Conjuntos

• M: Conjunto de máquinas



### **Conjuntos**

- M: Conjunto de máquinas
- B: Conjunto de Braços roboticos



### **Conjuntos**

- M: Conjunto de máquinas
- B: Conjunto de Braços roboticos
- P: Conjunto de pontos de solda



### **Conjuntos**

- M: Conjunto de máquinas
- B: Conjunto de Braços roboticos
- P: Conjunto de pontos de solda
- $V = M \cup P$ : Conjunto de todos os vértices



### **Conjuntos**

- M: Conjunto de máquinas
- B: Conjunto de Braços roboticos
- P: Conjunto de pontos de solda
- $V = M \cup P$ : Conjunto de todos os vértices

#### **Parâmetros**

• dist<sub>ij</sub>: Distância euclidiana entre i e j, para  $i, j \in V$ .



### **Conjuntos**

- M: Conjunto de máquinas
- B: Conjunto de Braços roboticos
- P: Conjunto de pontos de solda
- $V = M \cup P$ : Conjunto de todos os vértices

#### **Parâmetros**

- dist<sub>ij</sub>: Distância euclidiana entre i e j, para  $i, j \in V$ .
- v: Velocidade do robô.



### **Conjuntos**

- M: Conjunto de máquinas
- B: Conjunto de Braços roboticos
- P: Conjunto de pontos de solda
- $V = M \cup P$ : Conjunto de todos os vértices

#### **Parâmetros**

- dist<sub>ij</sub>: Distância euclidiana entre i e j, para  $i, j \in V$ .
- v: Velocidade do robô.
- r: Tempo de resfriamento da solda.



### **Conjuntos**

- M: Conjunto de máquinas
- B: Conjunto de Braços roboticos
- P: Conjunto de pontos de solda
- $V = M \cup P$ : Conjunto de todos os vértices

#### **Parâmetros**

- dist<sub>ij</sub>: Distância euclidiana entre i e j, para  $i, j \in V$ .
- v: Velocidade do robô.
- r: Tempo de resfriamento da solda.
- s: Tempo de setup (troca de tipo).



### Conjuntos

- M: Conjunto de máquinas
- B: Conjunto de Braços roboticos
- P: Conjunto de pontos de solda
- $V = M \cup P$ : Conjunto de todos os vértices

#### **Parâmetros**

- dist<sub>ij</sub>: Distância euclidiana entre i e j, para  $i, j \in V$ .
- v: Velocidade do robô.
- r: Tempo de resfriamento da solda.
- s: Tempo de setup (troca de tipo).
- $t_{ij}$ : Tempo total de i a j:

$$t_{ij} = rac{{\sf dist}_{ij}}{{\sf v}} + r + egin{cases} s & {\sf se} \ i,j \in P \ {\sf e} \ {\sf tipos} \ {\sf differentes}, \ 0 & {\sf caso} \ {\sf contrario}. \end{cases}$$

UFPB

#### Variáveis de Decisão

•  $x_{kij} \in \{0,1\}$ :  $\begin{cases} 1, & \text{se a máquina } k \text{ vai de } i \text{ a } j, \ \forall i,j \in P, k \in B, \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$ 



#### Variáveis de Decisão

- $x_{kij} \in \{0,1\}$ :  $\begin{cases} 1, & \text{se a máquina } k \text{ vai de } i \text{ a } j, \ \forall i,j \in P, k \in B, \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$
- $u_{ki} \ge 0$ : Variável auxiliar para eliminar sub-rotas (MTZ),  $\forall i \in P, k \in B$ .



#### Variáveis de Decisão

- $x_{kij} \in \{0,1\}$ :  $\begin{cases} 1, & \text{se a máquina } k \text{ vai de } i \text{ a } j, \ \forall i,j \in P, k \in B, \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$
- $u_{ki} \ge 0$ : Variável auxiliar para eliminar sub-rotas (MTZ),  $\forall i \in P, k \in B$ .
- $Z \ge 0$ : Tempo de ciclo total (*makespan*).



 $\min Z$ 

### Sujeito a:

$$\sum_{k \in P} \sum_{i \in \mathcal{N}} x_{kij} = 1 \quad \forall j \in P$$
 (1)

(3)

• (1): Cada ponto  $j \in P$  é visitado uma única vez.



### $\min Z$

### Sujeito a:

$$\sum_{k \in P} \sum_{i \in \mathcal{N}} x_{kij} = 1 \quad \forall j \in P$$
 (1)

$$\sum_{j\in P} x_{lkj} = 1 \quad \forall l \in M, k \in M$$
 (2)

(3)

- (1): Cada ponto  $j \in P$  é visitado uma única vez.
- (2): Cada máquina / inicia no seu vértice.



### $\min Z$

### Sujeito a:

$$\sum_{k \in P} \sum_{i \in V} x_{kij} = 1 \quad \forall j \in P \tag{1}$$

$$\sum_{i \in P} x_{lkj} = 1 \quad \forall l \in M, k \in M$$
 (2)

$$\sum_{i \in P} x_{lik} = 1 \quad \forall \in M, k \in M \tag{3}$$

- (1): Cada ponto  $j \in P$  é visitado uma única vez.
- (2): Cada máquina / inicia no seu vértice.
- (3): Cada máquina / termina no seu vértice.



$$x_{kij} = 0 \quad \forall k \in B, i, j \in M, i \neq j$$
 (4)

(7)

• (4): Máquinas não visitam outras máquinas.



$$x_{kij} = 0 \quad \forall k \in B, i, j \in M, i \neq j \tag{4}$$

$$\sum_{i \in V} x_{kij} = \sum_{i \in V} x_{kji} \quad \forall k \in B, j \in V$$
 (5)

(7)

- (4): Máquinas não visitam outras máquinas.
- (5): Conservação de fluxo em cada ponto j.



$$x_{kij} = 0 \quad \forall k \in B, i, j \in M, i \neq j \tag{4}$$

$$\sum_{i \in V} x_{kij} = \sum_{i \in V} x_{kji} \quad \forall k \in B, j \in V$$
 (5)

$$u_{ki} - u_{kj} + |V| \cdot x_{kij} \le |V| - 1 \quad \forall k \in B, i, j \in P, i \ne j$$
(6)

(7)

- (4): Máquinas não visitam outras máquinas.
- (5): Conservação de fluxo em cada ponto j.
- (6): Restrição MTZ para evitar sub-rotas.



$$x_{kij} = 0 \quad \forall k \in B, i, j \in M, i \neq j \tag{4}$$

$$\sum_{i \in V} x_{kij} = \sum_{i \in V} x_{kji} \quad \forall k \in B, j \in V$$
 (5)

$$u_{ki} - u_{kj} + |V| \cdot x_{kij} \le |V| - 1 \quad \forall k \in B, i, j \in P, i \ne j$$
(6)

$$Z \ge \sum_{i \in V} \sum_{j \in V} t_{ij} \cdot x_{kij} \quad \forall k \in B$$
 (7)

- (4): Máquinas não visitam outras máquinas.
- (5): Conservação de fluxo em cada ponto j.
- (6): Restrição MTZ para evitar sub-rotas.
- (7): Limitação do tempo de ciclo por máquina.

### Ambiente Computacional

O modelo foi implementado utilizando:

- Jupyter Notebook: Ambiente interativo para desenvolvimento e testes
- Python: Linguagem de programação principal
- Bibliotecas:
  - gurobipy: Interface Python para o solver Gurobi
  - numpy: Manipulação numérica eficiente
  - matplotlib: Visualização dos resultados
- Solver: Gurobi Optimizer versão 12.0.2 (solver comercial usando licença academica)



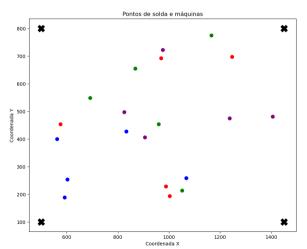
## Fluxo de Implementação

- 1. Configuração inicial do ambiente
- 2. Geração dos dados sintéticos com NumPy (usando como base os dados reais)
- 3. Cálculo das matrizes de distância e tempo
- 4. Construção passo a passo do modelo:
  - 4.1 Definição das variáveis
  - 4.2 Adição das restrições
  - 4.3 Especificação da função objetivo
- 5. Otimização com Gurobi
- 6. Visualização com Matplotlib



## Geração de Dados - Cenário

- 20 pontos aleatórios distribuídos em 4 tipos
- Velocidade do robô: 40 cm/s
- Tempo de resfriamento: 2 s
- **Setup inicial**: 10 s



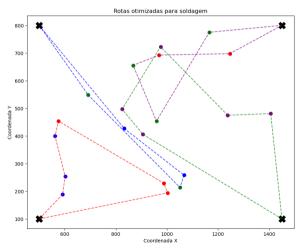


## Resultado da Otimização

- Tempo de resolução com Gurobi: 610 segundos
- Makespan (tempo máximo): 61.08 unidades de tempo

### Rotas das máquinas e seus tempos:

- M1 (59.47): M1  $\rightarrow$  1 (A)  $\rightarrow$  2 (A)  $\rightarrow$  5 (A)  $\rightarrow$  6 (B)  $\rightarrow$  9 (B)  $\rightarrow$  7 (B)  $\rightarrow$  M1
- M2 (61.08): M2  $\rightarrow$  10 (B)  $\rightarrow$  8 (B)  $\rightarrow$  14 (C)  $\rightarrow$  11 (C)  $\rightarrow$  M2
- M3 (60.08): M3  $\rightarrow$  18 (D)  $\rightarrow$  17 (D)  $\rightarrow$  16 (D)  $\rightarrow$  19 (D)  $\rightarrow$  20 (D)  $\rightarrow$  M3
- M4 (59.56): M4  $\rightarrow$  15 (C)  $\rightarrow$  12 (C)  $\rightarrow$  13 (C)  $\rightarrow$  4 (A)  $\rightarrow$  3 (A)  $\rightarrow$  M4





June 9, 2025

## Comparação entre Cenários

Cenário	<b>Pontos</b>	Velocidade (cm/s)	Setup (s)	Makespan	Tempo Solver (s)
1	20	40	10	61.08	610
2	20	30	10	74.51	1675
3	15	40	10	50.50	5
4	15	30	10	60.66	2
5	15	40	5	45.50	1
<i>6</i> *	20	40	5	timeout	timeout

- O tempo de resolução aumenta com o número de pontos e com menor velocidade.
- A redução no tempo de setup e o aumento da velocidade tendem a melhorar o makespan e o desempenho do solver.
- Em alguns casos, cenários podem apresentar falhas de resolução por limitações do solver (ex: tempo limite).



### Conclusões e Próximos Passos

- O modelo de otimização proposto mostrou-se eficiente para pequenos conjuntos de pontos.
- Variações de velocidade, tempo de setup e distribuição influenciam significativamente o makespan.
- A elevação no tempo de setup pode acarretar problemas, como possíveis colisões.
- O tempo de resolução cresce com o número de pontos e a complexidade do problema.



# **Obrigada!**

Perguntas?

Apresentado por: Regina Araújo UFPB

