# Actividad 7 Física Computacional

### Marcel Herrera Rendón 219221966

4 de Enero de 2021

### 1. Introducción

En esta actividad repasamos nuestros cursos anteriores de algebra al mismo tiempo que aprendidmos a usar nuevas funciones para resolver dichos problemas de algebra más rapido ahí es donde estra en juego la biblioteca de scipy.linalg con dichas funciones como por ejemplo. Crear maticez, resolver sistemas de ecuaciónes, ayar inversas, etc.

## 2. Algunas funciones

la.solve(Matriz de ecuaciones, columna de resultados) Esta finción resuelve sistemas de ecuaciones.

la.eig(Matriz) Obtiene los eigenvectores de una matiz.

np.vander(x,increasing=True) Esta función crea una matiz de vander automaticamente auqne pertences a la biblioteca numpy.

Entre otrás funciones que facilitan la vida con otro

#### 3. Retroalimentación

Me resultó sumamente interesante poder repasar temas de algebra pero con ayuda de la programación. La verdad los primeros 5 puntos de la actividad no estuvieron tan dicililes, hubo alguna trabas pero nada que no se reslviera volviedo a ver las clases e intentado de nuevo pero la parte 6 me resultó sumamente dificil por lo que tube que pedir ayuda a un amigo y aún así no le entedí del todo pero la actividad salió.