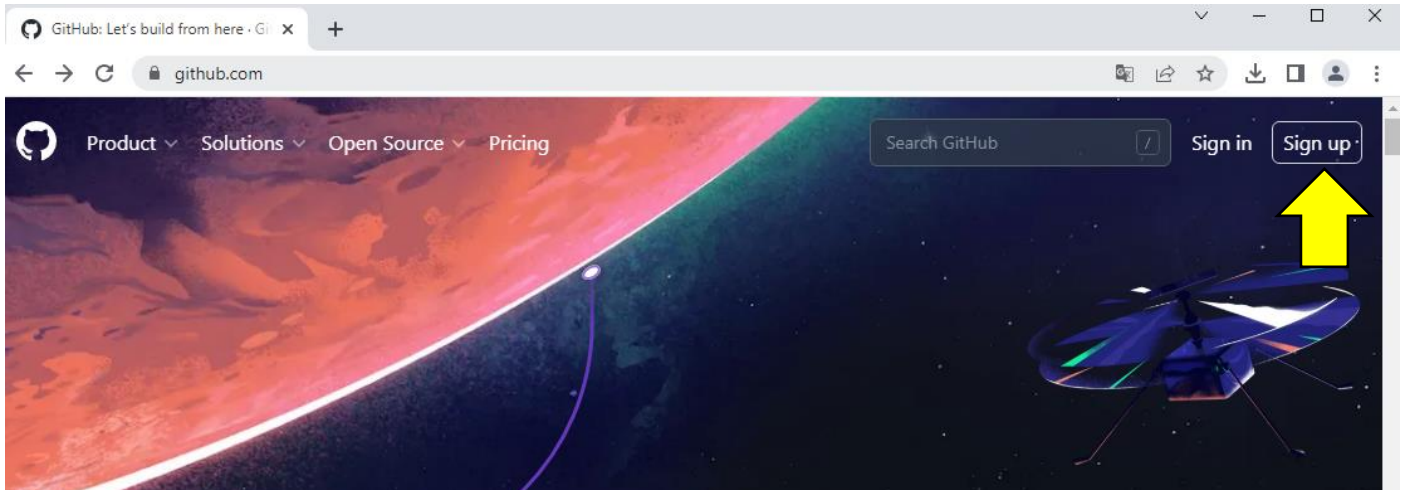


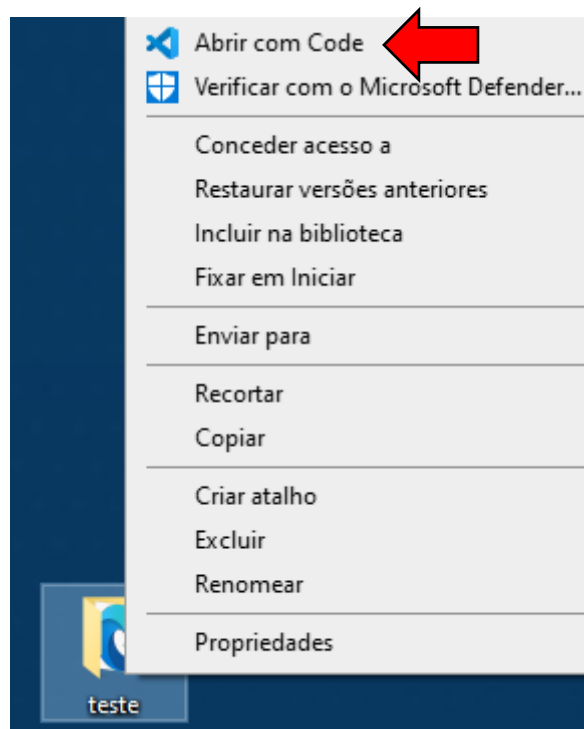
CONFIGURAÇÃO GRÁFICA DO GITHUB NO VSCODE

A vantagem do GitHub em relação ao Google Drive é que podemos usar o GitHub dentro do VSCODE para fazer upload e download dos nossos arquivos.

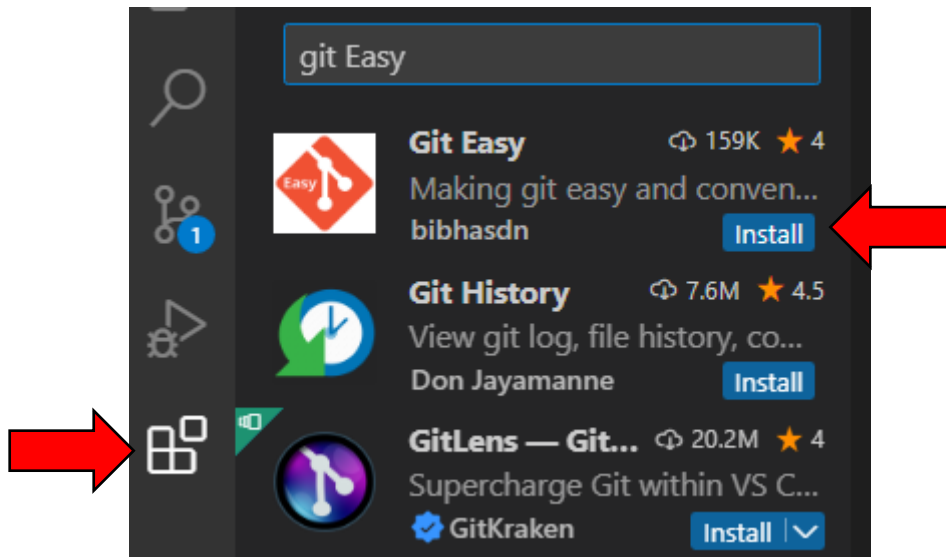
- 1) Faça seu cadastro no site www.github.com (entre com seu gmail) e após finalizar mantenha-se logado nesse site para o VSCODE achar a conexão com o GitHub. **Anote o e-mail e o nome de usuário que você criou para entrar.**



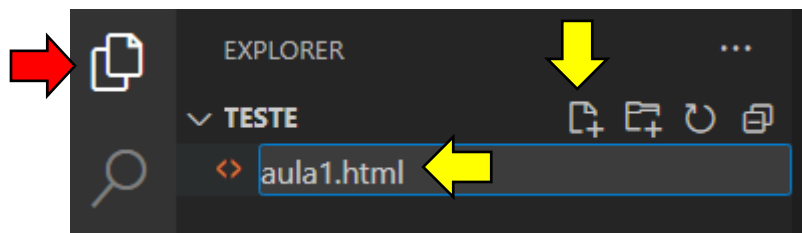
- 2) Crie uma pasta no seu computador e clique com o botão direito para ABRIR NO VSCODE. Caso não apareça esta opção então primeiro abra o VSCODE e escolha o menu File → Open **folder**



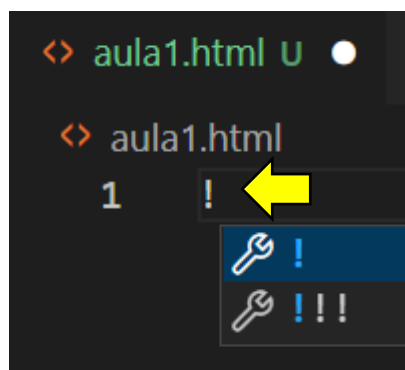
3) Vamos instalar o GitHub no VSCODE, acesse o ícone de extensões e digite **Git Easy**.



4) Vamos criar um arquivo chamado aula1.html para iniciar os testes com o GitHub, veja a imagem abaixo:



5) Arquivos HTML são visualizados diretamente no seu navegador (Chrome, Firefox, Edge, etc). O VSCODE ajudará você a digitar seu código HTML no decorrer da programação. Por exemplo, digite uma exclamação no início do arquivo e pressione [ENTER], como visto abaixo:



6) O VSCODE iniciará o corpo principal de todo arquivo HTML, vejamos os pontos mais importantes de um arquivo HTML:

```
<> aula1.html U ●
<> aula1.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Meu primeiro HTML</title>
8  </head>
9  <body>
10
11 </body>
12 </html>
13
```

Configura a linguagem para português do Brasil.

Configura que o site irá usar acentuações do Brasil.

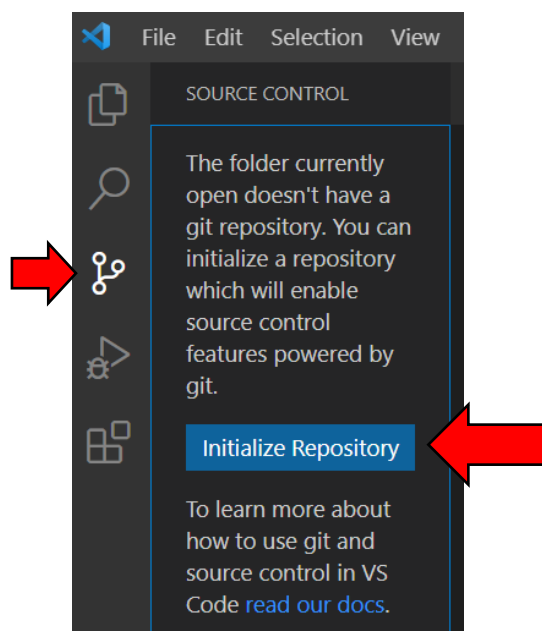
Configura compatibilidade com o navegador Edge.

Configura a área da tela.

Digite o texto que irá aparecer na aba do seu navegador.

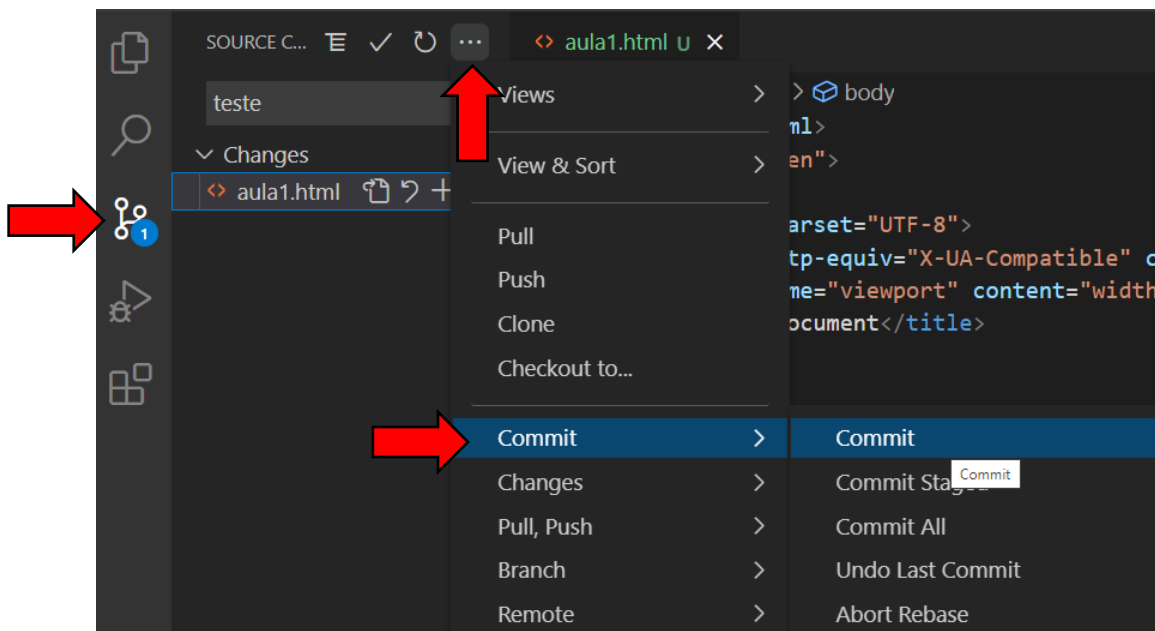
Tudo que for digitado dentro do BODY aparecerá no seu site.

- 7) Salve o arquivo segurando a tecla CTRL e digitando a letra S, o famoso CTRL+S.
- 8) Na primeira vez que você acessar a aba Source será preciso criar um repositório para o GitHub (como se fosse uma pasta), a imagem abaixo aparecerá. Clique em INITIALIZE REPOSITORY.

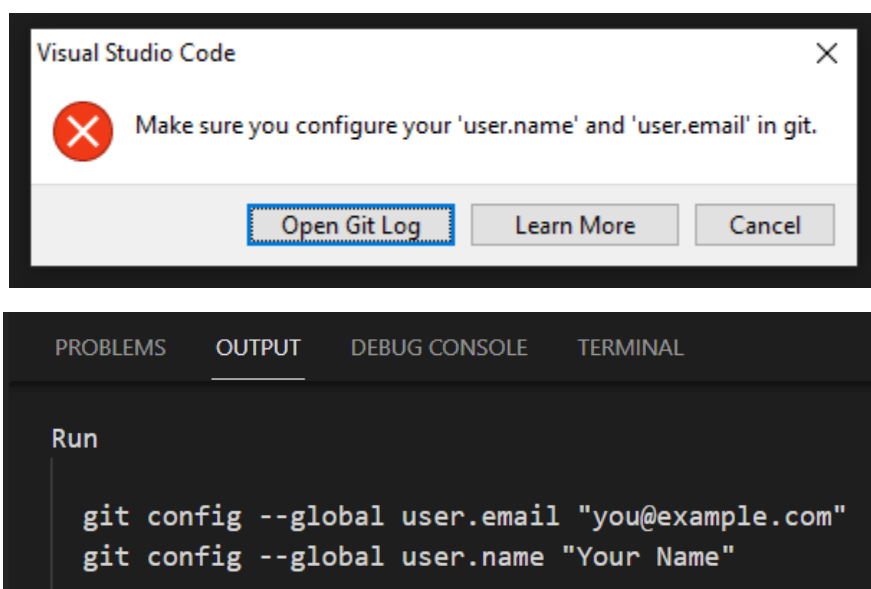


- 9) Como estamos com o Git Easy instalado, ao acessar a aba Source você poderá fazer o upload do seu arquivo para o GitHub. Clique na seta e escolha Commit & Push.

*** Se esta opção não aparecer então acesse os 3 pontinhos no canto superior e escolha apenas COMMIT, como na imagem abaixo:



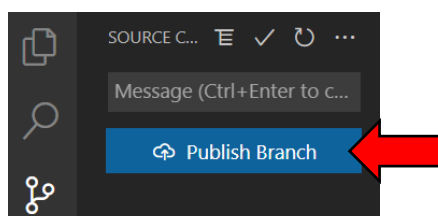
*** Ainda no seu primeiro uso, será preciso configurar o e-mail e usuário da conta, na janela abaixo, escolha Open Git Log e aparecerá o Terminal do VSCODE, localize as seguintes linhas:



*** Acesse a aba TERMINAL e cole um comando de cada vez, inserindo seu e-mail e depois o nome de usuário criado no site do GitHub.

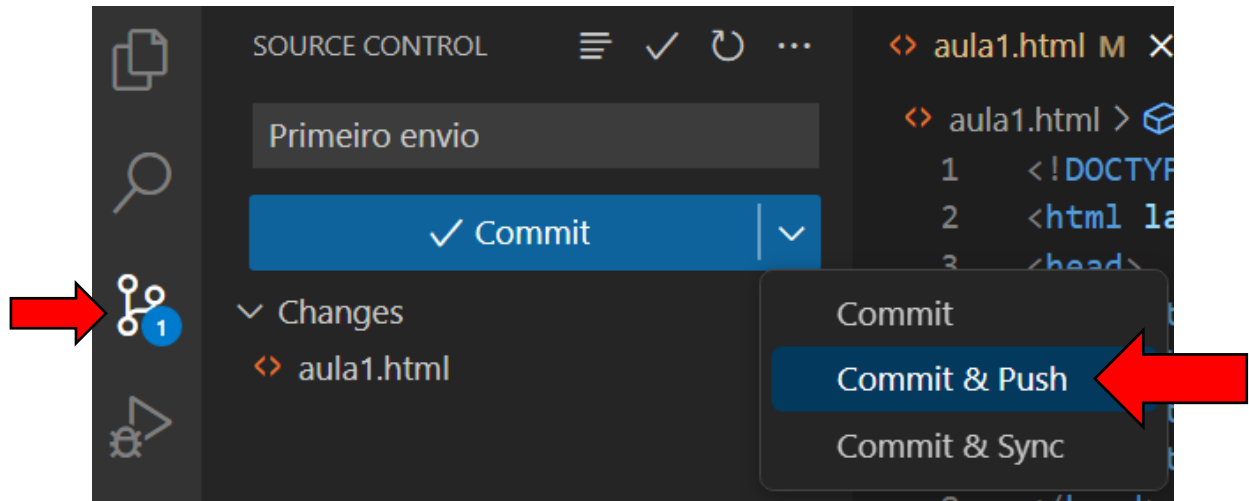
*** Agora tente clicar em COMMIT novamente clicando nos 3 pontinhos do canto superior.

Deverá aparecer o botão para publicar seu projeto no GitHub, como visto abaixo, clique em PUBLISH BRANCH. O VSCODE irá acessar sua conta do GitHub pelo navegador e caso seu VSCODE esteja desatualizado será preciso instalar a versão compatível com o GitHub.

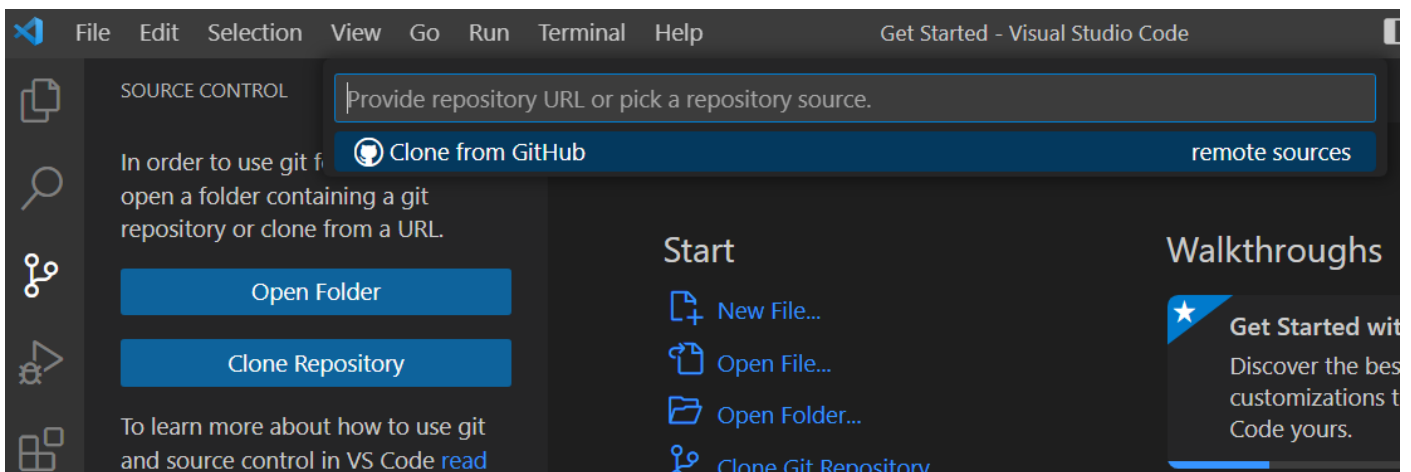


*** Ao clicar em PUBLISH BRANCH também será preciso selecionar no topo do seu código a opção Github que contém a palavra “public”, já que você está cadastrado numa conta gratuita.

- 10) Os passos anteriores são feitos somente na sua primeira instalação, de agora em diante sempre que você criar novos arquivos ou editar um arquivo existente, bastará clicar em COMMIT & PUSH, como visto abaixo.



- 11) Agora imagine que você chegou em casa e quer baixar tudo o que fez e salvou no GitHub na última aula para poder continuar seu programa. Abra o VSCODE e vá na aba Source, clique em CLONE REPOSITORY e escolha Clone from GitHub (veja abaixo).



- 12) Escolha o nome do repositório (pasta) que você salvou no GitHub e em seguida escolha um local (pasta) no seu PC para fazer o download. Aceite quando for solicitado para abrir o projeto no VSCODE. Lembre-se que no seu PC de casa também precisará seguir os mesmos passos de instalação feitos até aqui.