

# Introducción y herramientas para Machine learning

WOMEN WHO  
**CODE**  
MEDELLIN

 *pyladies*  
Medellin





¿Quieres saber el futuro?



Hacemos un poquito de magia



# ¿Qué es machine Learning?

- ✦ Aprender de los datos
- ✦ No programación explícita
- ✦ Descubrimiento de patrones ocultos
- ✦ Toma de decisiones basada en los datos

## Algunos Ejemplos:

♥ El filtro de spam

♥ Buscadores

♥ Sugerencias de compra

♥ Sugerencias de amigos en las redes sociales

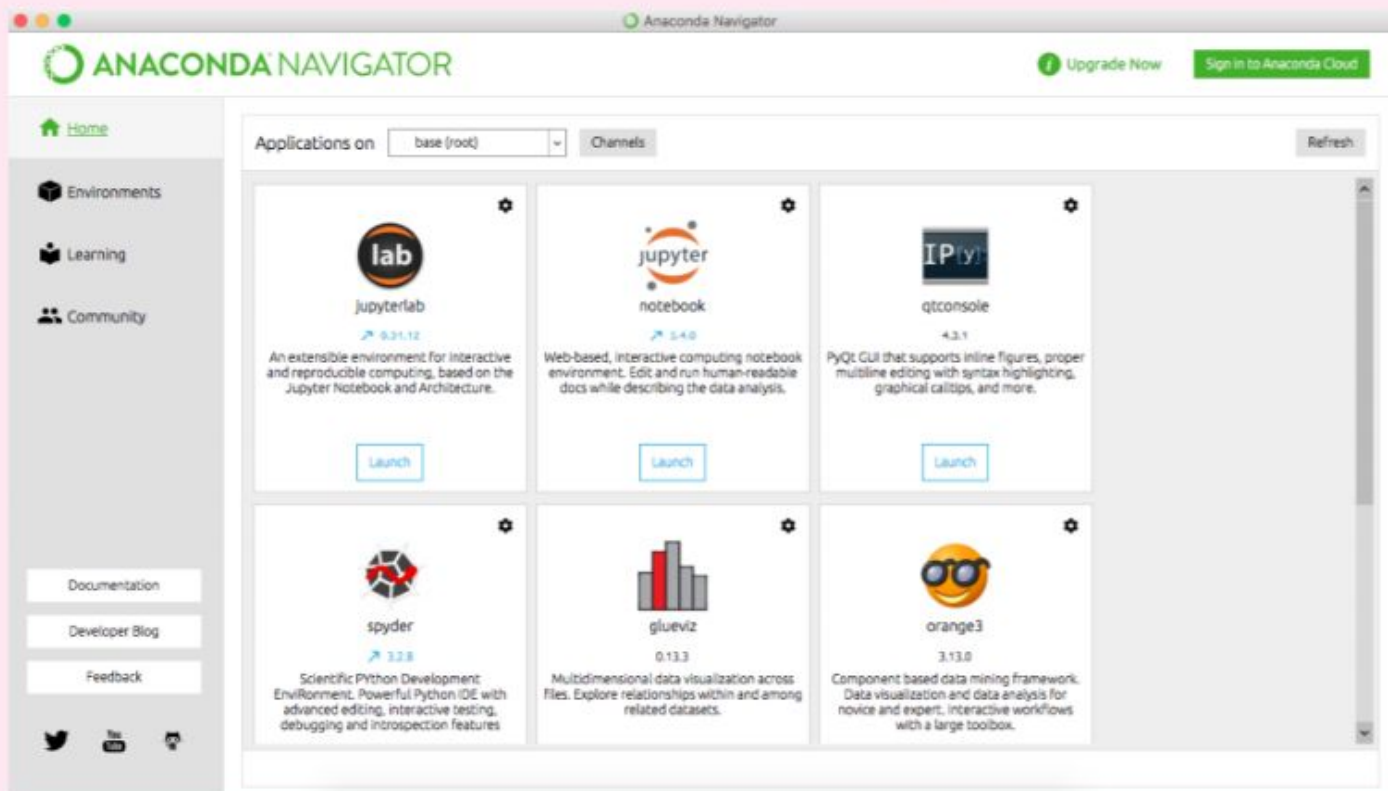


# Un proyecto de machine learning se puede dividir:

- Definir el problema
- Analizar los datos
- Preparar los datos
- Evaluar los algoritmos



# Entorno de trabajo



01



SciPy

02



NumPy

03



Pandas

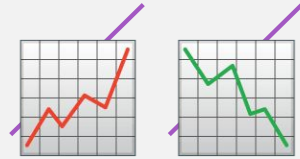
04



Scikit-learn

# VISUALIZANDO

# LOS DATOS



# Matplotlib





GRacias 



@marisbotero