# Pasos para compilación debug/release de Aplicación Flutter

## Intermediarios GNP



### Requisitos Previos

Para poder compilar es necesario contar con los requisitos mínimos:

- Flutter versión 1.22.2
- Dart versión 2.10.2
- Android Studio (versión 4.1)
- Android SDK versión 29.0.2
- Xcode 12.1
- VS Code (versión 1.54.3)

Para obtener esta información se puede ejecutar el comando:

```
flutter doctor -v
```

Ingresar a la ruta del proyecto y ejecutar el comando:

```
flutter clean
```

Luego ejecutar el comando:

```
flutter pub get
```

Ir a la ruta /ios del proyecto y ejecutar:

```
pod install
```

Para elegir el ambiente de compilación de la app se deberá editar el archivo **main.dart** y elegir el ambiente deseado como se muestra:

```
var configuredApp = new AppConfig(
   ambient: Ambient.qa,
   serviceLogin: 'https://cuentas-qa.gnp.com.mx/auth/login',
   apikeyAppAgentes: 'l7xxfb568d77704046d0b5a80256fe00f829',
   service_perfilador: "https://api-qa.oscp.gnp.com.mx/cmn-intermediario/consulta-perfil-app",
   proyectId: 'gnp-accidentespersonales-qa',
   urlNotifierService: 'https://api-qa.oscp.gnp.com.mx',

//COTIZADOR UNICO
urlNegociosOperables: 'https://us-central1-gnp-auttarifasgmm-qa.cloudfunctions.net/',
   urlBase: 'https://gmm-cotizadores-qa.gnp.com.mx/',
   urlSendAnalytics: 'https://www.google-analytics.com/',
   idContenedorAnalytics: 'UA-146126625-2',

- child: new MyApp(),
); // AppConfig
```

## Generación de archivos .IPA /.APK para TIENDA PÚBLICA

#### Pasos para generación de IPA

GIT: http://git.gnp.mx/EOT/COT/COT CotizadorUnico Flutter App.git

Generación de IPA para el siguiente tag: 1.0.8

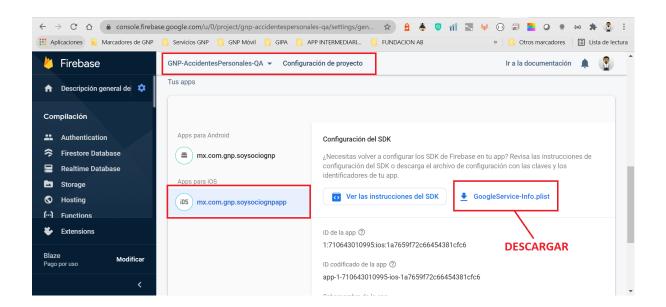
#### **Branch:**

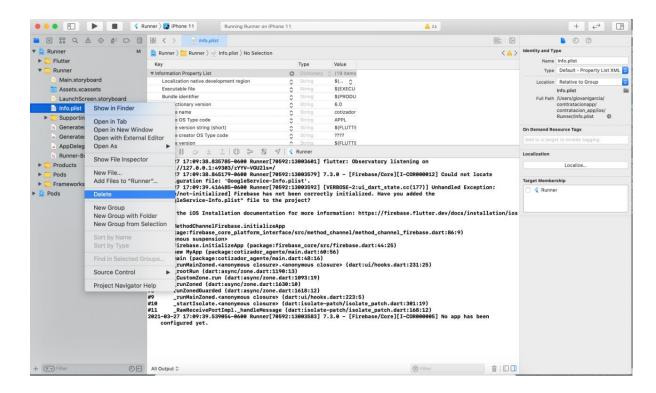
http://git.gnp.mx/EOT/COT\_CotizadorUnico\_Flutter\_App/-/tree/liberacion Intermediarios

#### Tag:

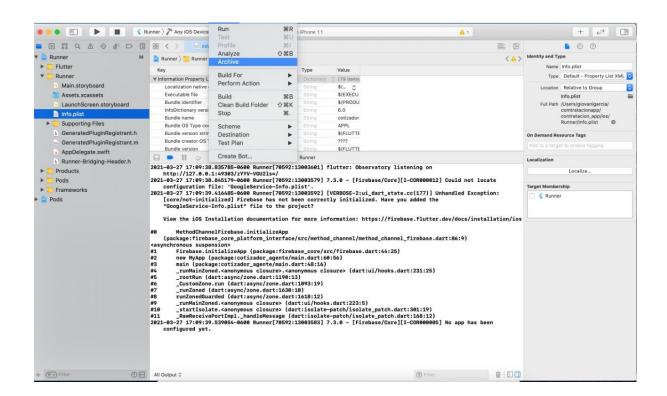
http://git.gnp.mx/EOT/COT/COT CotizadorUnico Flutter App/-/tags/1.0.8

1. Reemplazar el archivo de conexión a Firebase de cada ambiente <u>"GNP-AccidentesPersonales-QA"</u>, <u>"GNP-AccidentesPersonales-UAT"</u> o <u>"GNP-AccidentesPersonales-PRO"</u>, desde el Xcode en Runner > Runner > GoogleService-Info.plist:





2. Desde *Xcode* asegurarse de tener seleccionado "Any iOS Device(arm64)" como se muestra en la imagen, y seleccionar **Product > Archive** para empaquetar la app:



#### Pasos para generación de APK

GIT: http://git.gnp.mx/EOT/COT/COT CotizadorUnico Flutter App.git

Generación de APK para el siguiente tag: 1.0.8

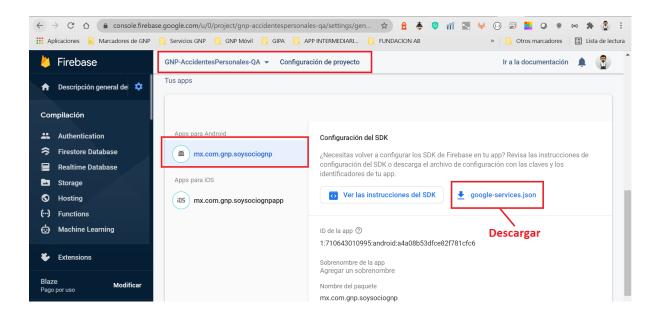
#### **Branch:**

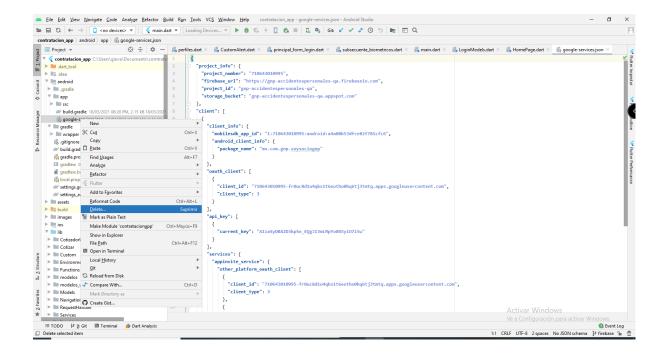
http://git.gnp.mx/EOT/COT\_CotizadorUnico\_Flutter\_App/-/tree/liberacion Intermediarios

#### Tag:

http://git.gnp.mx/EOT/COT/COT CotizadorUnico Flutter App/-/tags/1.0.8

1. Reemplazar el archivo de conexión a Firebase de cada ambiente <u>"GNP-AccidentesPersonales-QA"</u>, <u>"GNP-AccidentesPersonales-UAT"</u> o <u>"GNP-AccidentesPersonales-PRO"</u>, desde el IDE utilizado en la ruta: **android** > **app** > **google-services.json**:





2. Para compilar y construir las app's debes ejecutar en terminal lo siguiente: ir a la ruta raíz del proyecto /Users/\*\*\*YourUser\*\*\*/MVL\_FLUTTER\_REGRESOGNP y ejecutar "flutter build apk".

El archivo se depositará en la ruta:

/Users/\*\*\*YourUser\*\*\*/MVL\_FLUTTER\_REGRESOGNP/build/app/outputs/flutt erapk/apprelease.apk