

CONFIGURACIÓN DE FIREBASE

Solicitamos el apoyo para la creación de la consola de firebase:

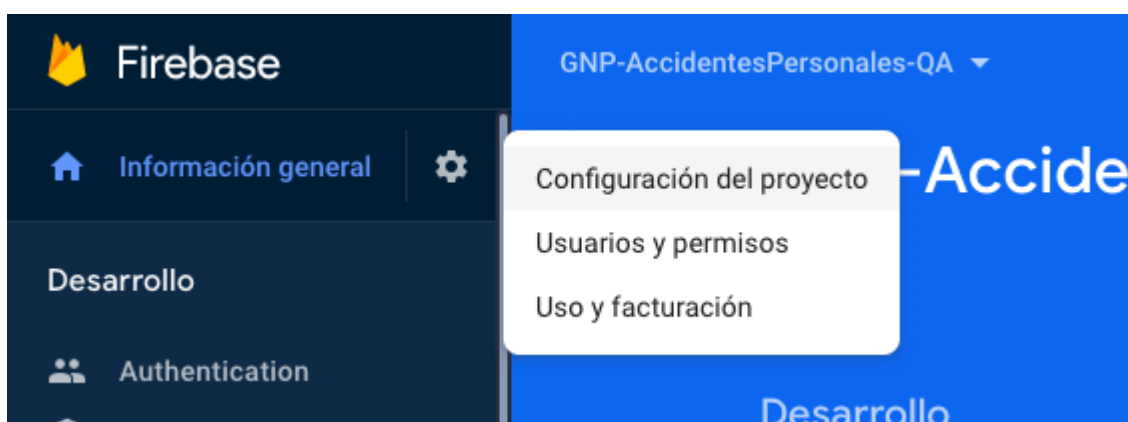
GNP-AccidentesPersonales-PRO del desarrollo de **Intermediario GNP**

Nombre de proyecto Firebase:

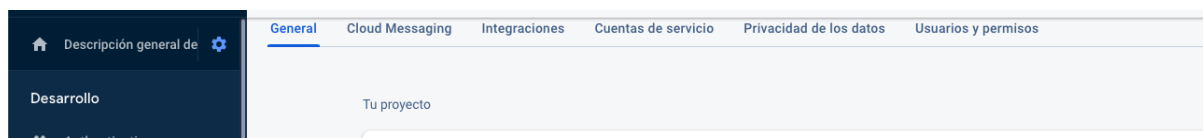
GNP-AccidentesPersonales-PRO

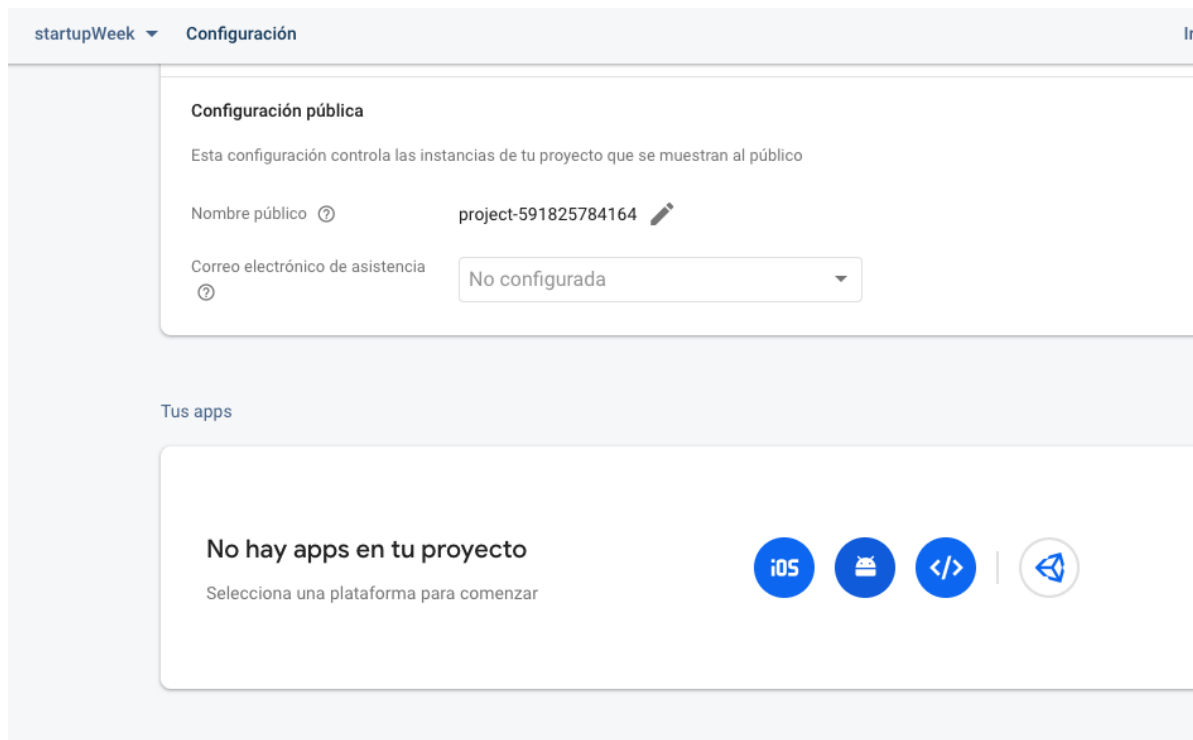
1.- REGISTRO DE APPS (ANDROID / IOS)

- Desde la consola de firebase, en **Información general** seleccionar **Configuración del proyecto**

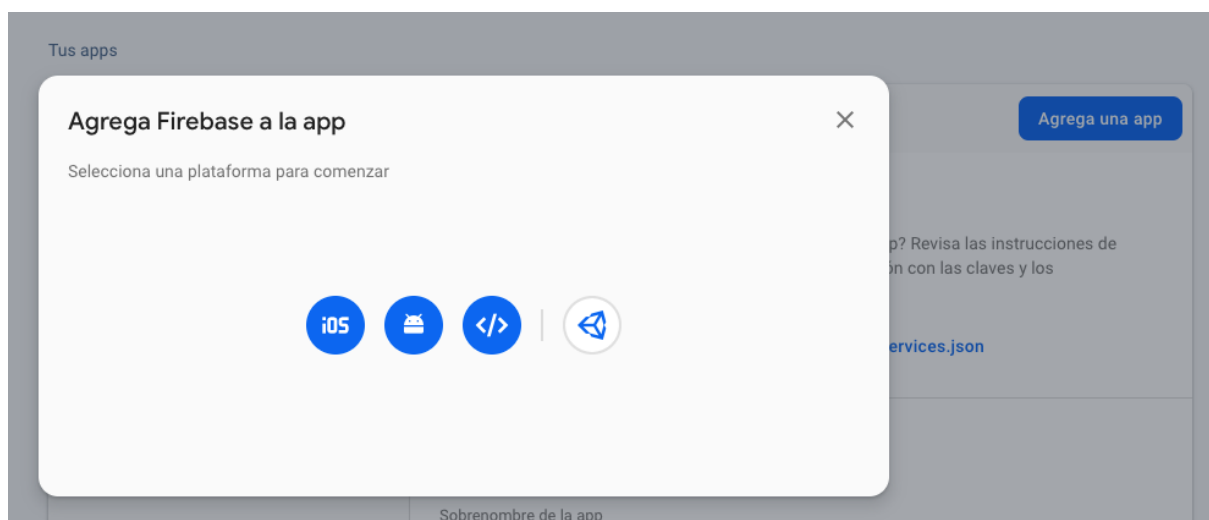


- En la pestaña de **General**, ir al apartado de **Tus app** para agregar al proyecto las apps.





- Dar clic en el botón Agrega una app, y selecciona la plataforma; para este caso serán Android o iOS:



- Al seleccionar la plataforma, solicitará el nombre del paquete, que son los siguientes.

Nombre del paquete de **Android**: **mx.com.gnp.soysociognp**

×

1

②

com.company.appname

②

Mi app para Android

②

00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:00:

Acceso con Google en Auth. Puedes editar las claves SHA-1 en Configuración.

Registrar app

2

Nombre del paquete de Android: com.edgar.tialulu

2

[Unity](#) [C++](#)

[📄 Descargar google-services.json](#)

Cambia a la vista **Proyecto** de Android Studio para ver el directorio raíz de tu proyecto.

Coloca el archivo `google-services.json` que acabas de descargar en el directorio raíz del módulo de tu app para Android.

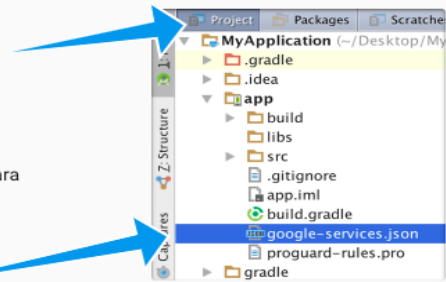


Anterior

Siguiente

3

4



El complemento de Google Services para [Gradle](#) carga el archivo `google-services.json` que acabas de descargar. Para usar el complemento, debes modificar los archivos `build.gradle`.

Archivo `build.gradle` de nivel de proyecto (<project>/`build.gradle`):

```
buildscript {
    repositories {
        // Check that you have the following line (if not, add it):
        google() // Google's Maven repository
    }
    dependencies {
        ...
        // Add this line
        classpath 'com.google.gms:google-services:4.3.4'
    }
}

allprojects {
    ...
    repositories {
        // Check that you have the following line (if not, add it):
        google() // Google's Maven repository
        ...
    }
}
```

☒ Java ☐ Kotlin

☒ Java ☐ Kotlin

Archivo `build.gradle` de nivel de app (<project>/<app-module>/`build.gradle`):

```
apply plugin: 'com.android.application'
// Add this line
apply plugin: 'com.google.gms.google-services'

dependencies {
    // Import the Firebase BoM
    implementation platform('com.google.firebase:firebase-bom:26.1.1')

    // Add the dependency for the Firebase SDK for Google Analytics
    // When using the BoM, don't specify versions in Firebase dependencies
    implementation 'com.google.firebase:firebase-analytics'

    // Add the dependencies for any other desired Firebase products
    // https://firebase.google.com/docs/android/setup#available-libraries
}
```

Si usas la BoM de Firebase para Android, tu app siempre utilizará versiones compatibles de la biblioteca de Firebase. [Más información](#)

Por último, presiona "Sincronizar ahora" en la barra que aparece en el entorno IDE:

Gradle files have changed since last build

[Sync now](#)

[Anterior](#)

[Siguiente](#)

× Agrega Firebase a tu app para Android

- ✓ Registrar app
Nombre del paquete de Android: com.edgar.tialulu
- ✓ Descargar archivo de configuración
- ✓ Agregar el SDK de Firebase
- 4 Próximos pasos

¡Listo!

Asegúrate de revisar la [documentación](#) para conocer los primeros pasos con cada producto de Firebase que quieras usar en tu app.

También puedes explorar las [apps de muestra de Firebase](#).

También puedes ir a console para explorar Firebase

Anterior

[Ir a la consola](#)

Tus apps

[Agrega una app](#)

Apps para Android

 com.edgar.tialulu

Configuración del SDK

¿Necesitas volver a configurar los SDK de Firebase en tu app? Revisa las instrucciones de configuración del SDK o descarga el archivo de configuración con las claves y los identificadores de tu app.

 [Ver las instrucciones del SDK](#)

 [google-services.json](#)

ID de la app ⓘ

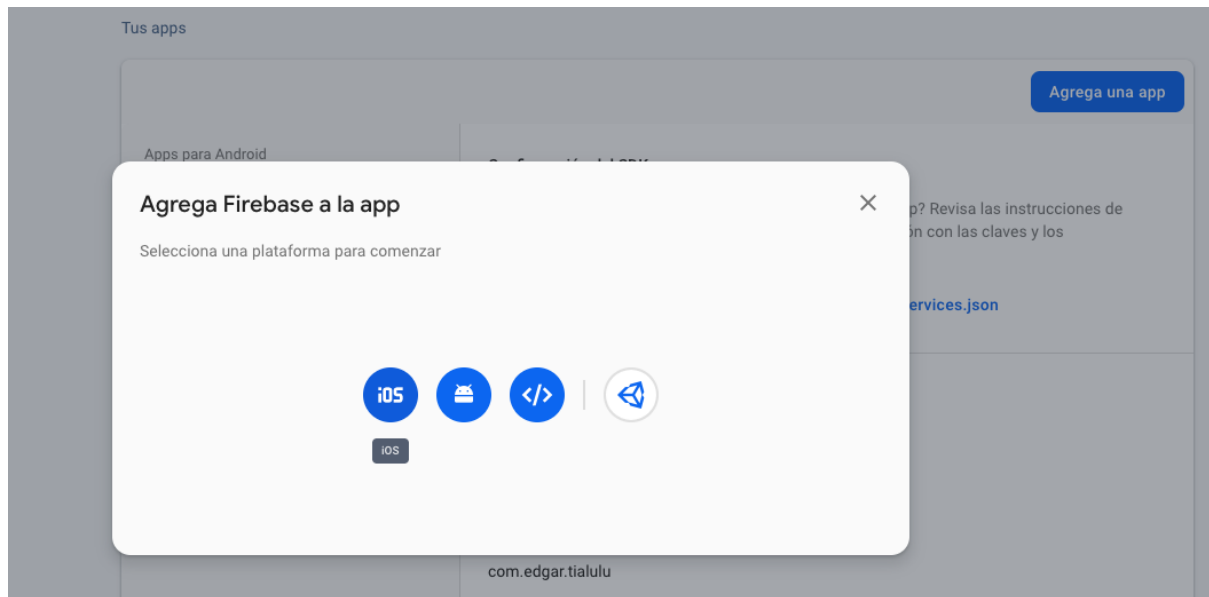
1:591825784164:android:b396bb0aeae16263553e71

Sobrenombre de la app

Agregar un sobrenombre 

Nombre del paquete

ID del paquete de iOS: **mx.com.gnp.soysociognpapp**





Descargar archivo de configuración

3

Agregar el SDK de Firebase

Instrucciones para CocoaPods | [Descargar archivo ZIP](#) [Unity](#) [C++](#)

Los servicios de Google usan [CocoaPods](#) para instalar y administrar las dependencias. Abre una ventana de la terminal para navegar a la ubicación del proyecto Xcode de tu app.

Si no tienes un Podfile, créalo:

```
$ pod init
```



Abre tu Podfile y agrega:

```
# add the Firebase pod for Google Analytics
pod 'Firebase/Analytics'
# add pods for any other desired Firebase products
# https://firebase.google.com/docs/ios/setup#available-pods
```



Guarda el archivo y ejecuta:

```
$ pod install
```



Esto crea un archivo `.xcworkspace` para la app. Úsalo para todas las implementaciones futuras de tu aplicación.

[Anterior](#)

[Siguiente](#)

✓ Descargar archivo de configuración

✓ Agregar el SDK de Firebase

4 Agregar código de inicialización

Para conectar Firebase cuando se inicie tu app, agrega el siguiente código de inicialización a la clase AppDelegate principal.

☒ Swift ☐ Objective-C

```
import UIKit
import Firebase

@UIApplicationMain
class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate {

    var window: UIWindow?

    func application(_ application: UIApplication,
        didFinishLaunchingWithOptions launchOptions:
            [UIApplicationLaunchOptionsKey: Any]?) -> Bool {
        FirebaseApp.configure()
        return true
    }
}
```

Anterior

Siguiente

× Agrega Firebase a tu app para iOS

✓ Registrar app
ID del paquete de iOS: com.edgar.tia.lulu

✓ Descargar archivo de configuración

✓ Agregar el SDK de Firebase

✓ Agregar código de inicialización

5 Próximos pasos

¡Listo!

Asegúrate de revisar la [documentación](#) para conocer los primeros pasos con cada producto de Firebase que quieras usar en tu app.

También puedes explorar las [apps de muestra de Firebase](#).

También puedes ir a console para explorar Firebase

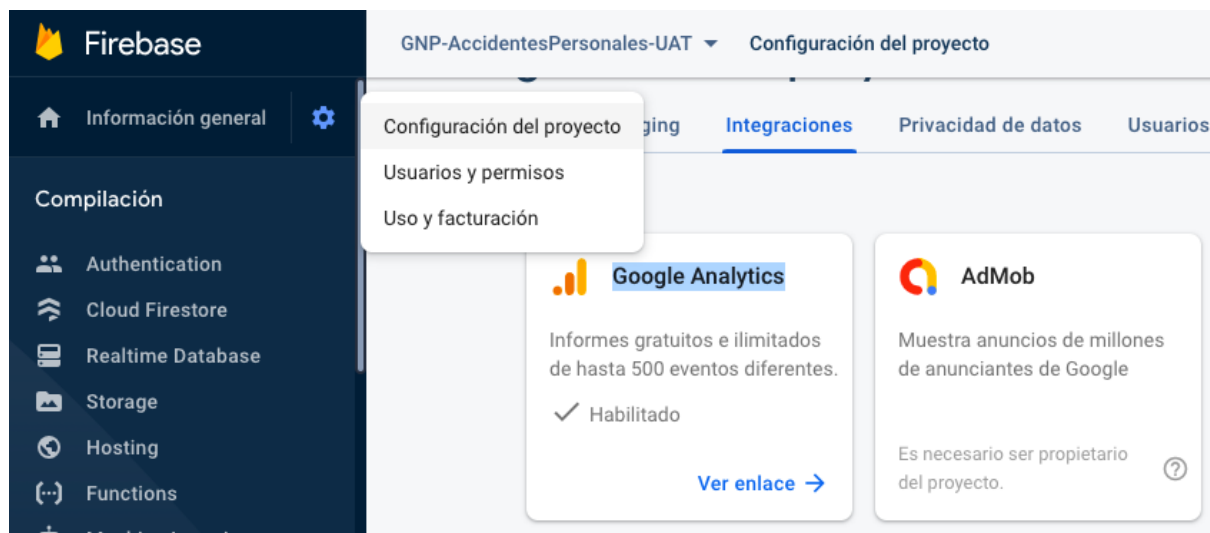
Anterior

Ir a la consola

Una vez registradas las apps Android/iOS, se deberán habilitar lo siguiente:

2.- Habilitar Google Analytics

- Abrir consola Firebase e ir **Información general**
- Seleccionar la opción **Configuración del proyecto**
- Elegir la pestaña de **Integraciones**, para poder ver la tarjeta de **Google Analytics**
- Dar clic en **Vincular**.



Una vez habilitado Analytics, seguir los siguientes pasos:

3.- Crashlytics y Performance (ANDROID / IOS)

- Desde la consola de firebase, ir a la sección de Lanzamiento y monitorización; seleccionar la opción de **Crashlytics y Performance**, a la derecha de la ventana se mostrará la opción selecciona con las app registradas para poder habilitarla desde el botón **Habilitar Crashlytics** o **Agregar SDK**.

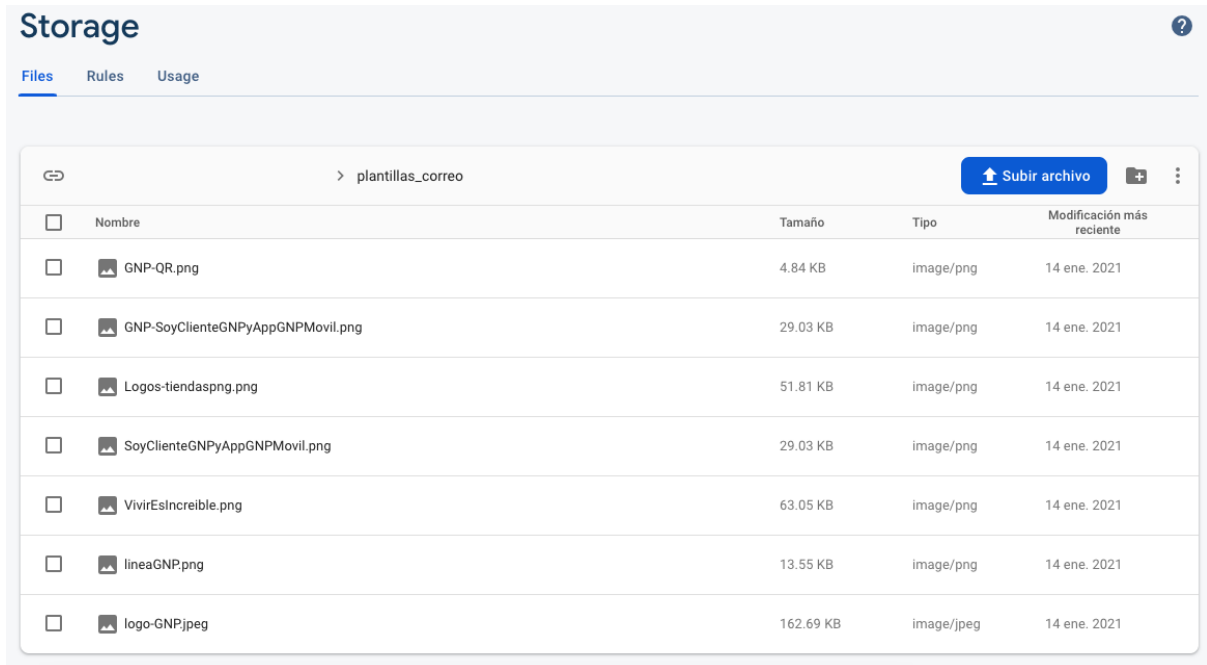


<https://firebase.google.com/docs/perf-mon/get-started-android>

4.- Almacenamiento de imágenes

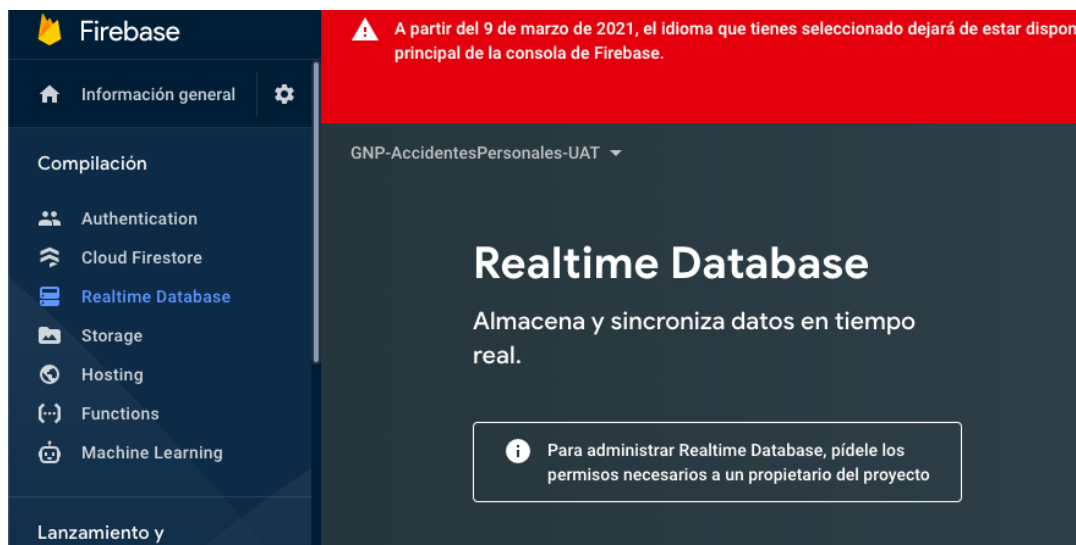
- Abrir consola Firebase e ir a la sección Storage
- Crear una carpeta con el nombre **remote_config_icons**
- Dentro de la carpeta **remote_config_icons**, crear una nueva con el nombre **footer**
Agregar las imágenes que se encuentran en el archivo zip, en la carpeta footer:
cotizar.png
menu.png
emitir.png
pagar.png
renovar.png

- Dentro de la carpeta **remote_config_icons** crear una carpeta con el nombre **splash** e integrar las imagen:
imagen.png
imagen_pie.png




5.- Realtime Database

Se solicita habilitar la **Realtime Database**



Para las consolas de: **GNP-AccidentesPersonales-PRO**

Para poder importar los archivos en formato .json

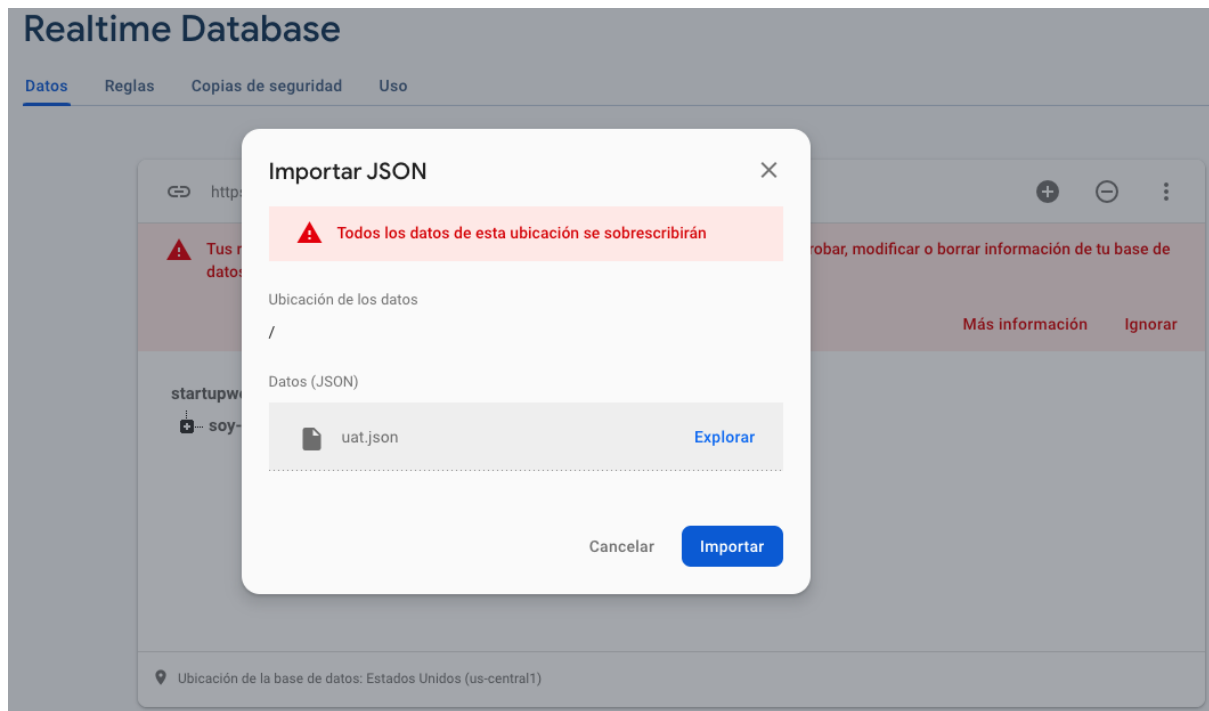
-En la pestaña **Datos**, ir al punto de menú  que se encuentra a la derecha de la pantalla



Elegir la opción **Importar JSON**, para seleccionar el archivo, y dar clic en Importar.

Nota: para la consola de **GNP-AccidentesPersonales-PRO** seleccionar el archivo pro.json que fue compartido.





El archivo compartido tendrán la siguiente información:

Teniendo en cuenta que la estructura final es la siguiente para **pro**:

```
{
  "Secciones":{
    "CotizadorAP":{
      "show":false,
      "whitelist":[]
    }
  }
}
```

Se requiere habilitar los permisos para la siguiente regla en Realtime Database de los proyectos:

- **GNP-AccidentesPersonales-PRO**

Verificar que al ingresar en el apartado Realtime Database, las banderas tengan los siguientes valores:

read : true

write: false

