# Pasos para compilación debug/release de Aplicación Flutter

# 

# Intermediarios GNP

## 

## Requisitos Previos

Para poder compilar es necesario contar con los requisitos mínimos:

* Flutter versión 1.22.2
* Dart versión 2.10.2
* Android Studio (versión 4.1)
* Android SDK versión 29.0.2
* Xcode 12.1
* VS Code (versión 1.54.3)

Para obtener esta información se puede ejecutar el comando:

|  |
| --- |
| flutter doctor -v |

Ingresar a la ruta del proyecto y ejecutar el comando:

|  |
| --- |
| flutter clean |

Luego ejecutar el comando:

|  |
| --- |
| flutter pub get |

Ir a la ruta /ios del proyecto y ejecutar:

|  |
| --- |
| pod install |

Para elegir el ambiente de compilación de la app se deberá editar el archivo **main.dart** y elegir el ambiente deseado como se muestra:



## Generación de archivos .IPA /.APK para TIENDA PÚBLICA

# **Pasos para generación de IPA**

GIT: <http://git.gnp.mx/EOT/COT/COT_CotizadorUnico_Flutter_App.git>

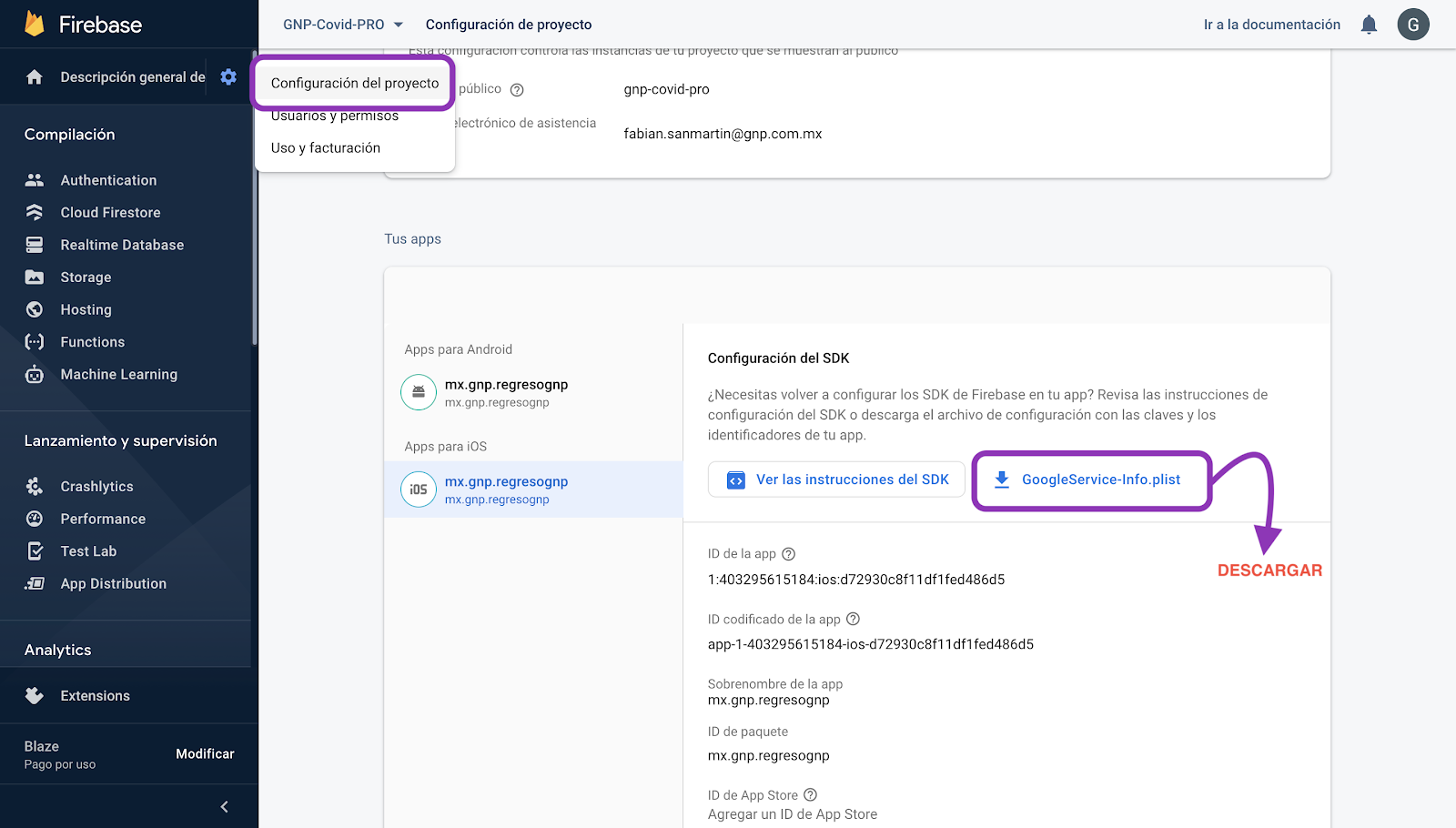
Generación de IPA para el siguiente tag: Tag: **liberación\_v\_2.0.0**

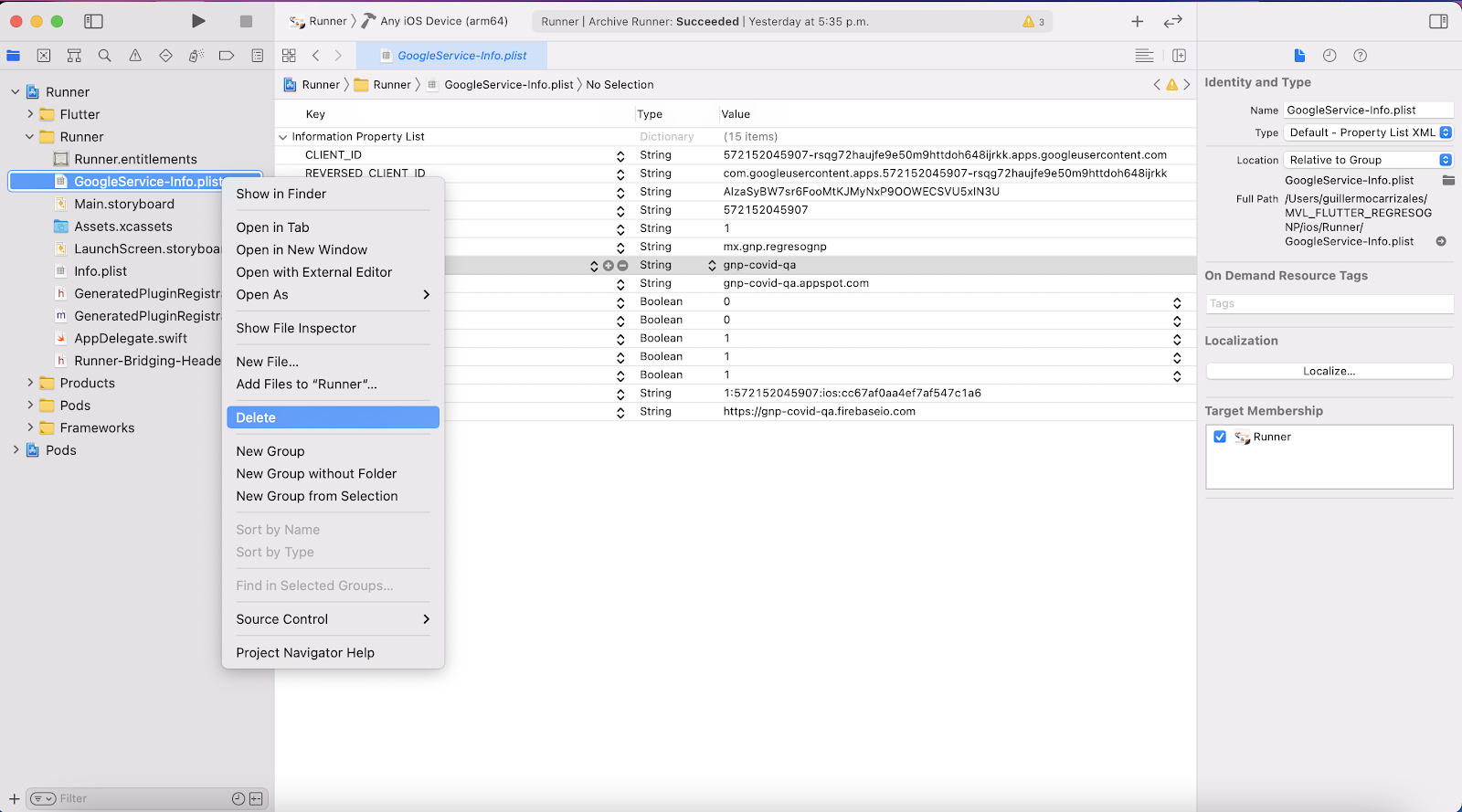
En la rama liberaciones intermediarios:

http://git.gnp.mx/EOT/COT/COT\_CotizadorUnico\_Flutter\_App/-/tree/liberacionIntermediarios

http://git.gnp.mx/EOT/COT/COT\_CotizadorUnico\_Flutter\_App/-/tags/liberaci%C3%B3n\_v\_2.0.0

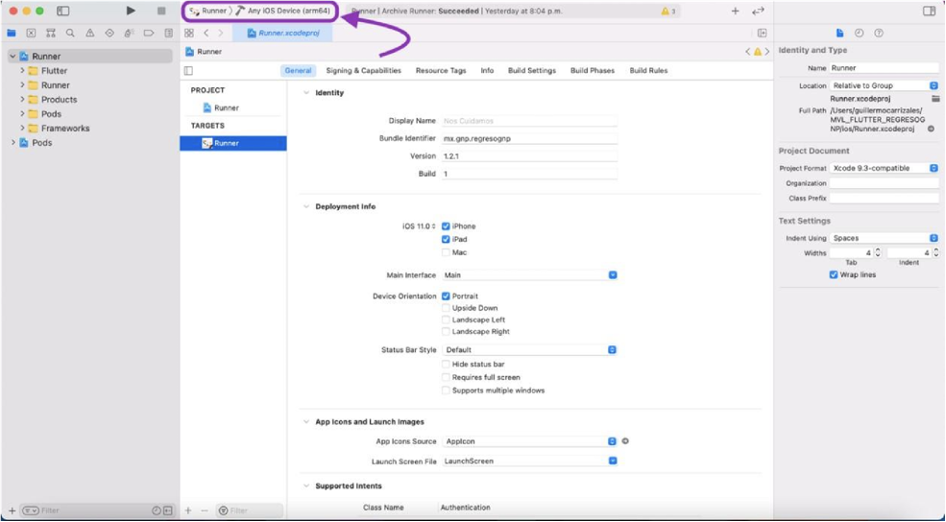
Reemplazar el archivo de conexión a Firebase de cada ambiente *“GNP-intermediarios-QA”* o *“GNP-intermediarios-PRO”*, desde el Xcode en **Runner > Runner > GoogleService-Info.plist**:





6. *Desde Xcode asegurarse de tener seleccionado “Any iOS*

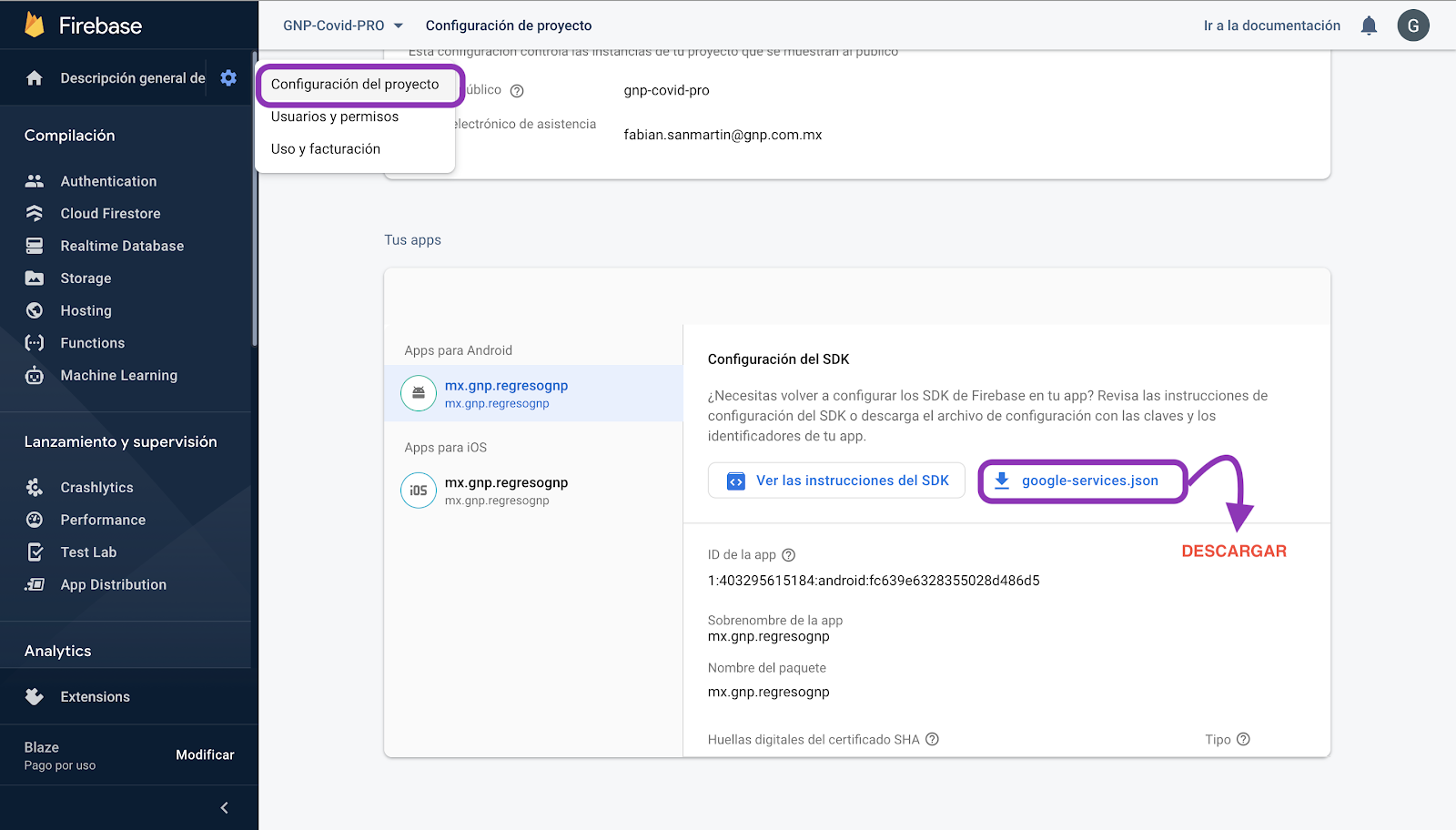
*Device(arm64)” como se muestra en la imagen, y seleccionar* ***Product > Archive*** *para empaquetar la app:*

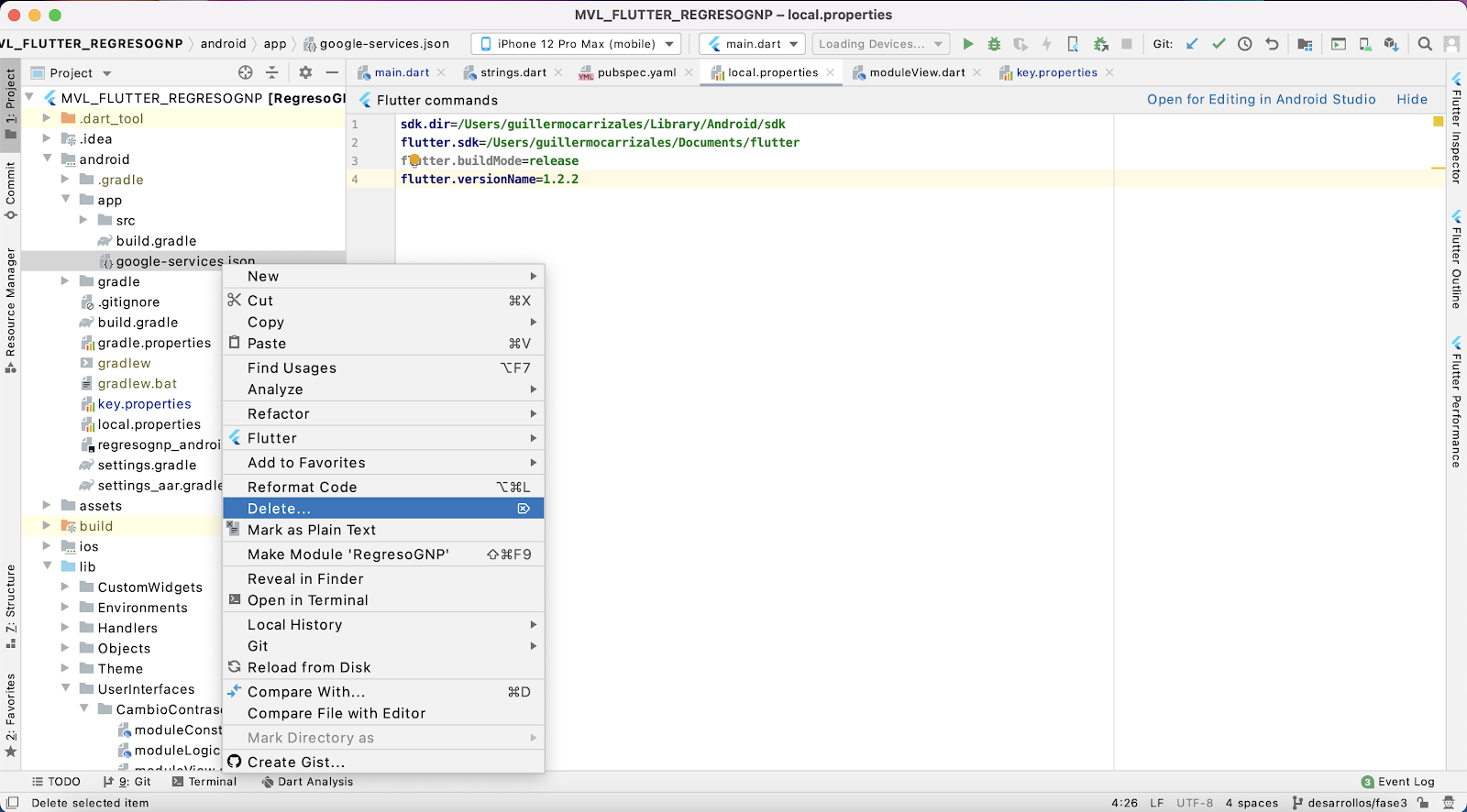
****

# 

# **Pasos para generación de APK**

1. Reemplazar el archivo de conexión a Firebase de cada ambiente *“GNP-intermediarios-QA”* o *“GNP-intermediarios-PRO”*, desde el IDE utilizado en la ruta: **android > app > google-services.json**:





2. Para compilar y construir las app's debes ejecutar en terminal lo siguiente: ir a la ruta raíz del proyecto /Users/\*\*\*YourUser\*\*\*/MVL\_FLUTTER\_REGRESOGNP y ejecutar **“flutter build apk”.**

El archivo se depositará en la ruta:

/Users/\*\*\*YourUser\*\*\*/MVL\_FLUTTER\_REGRESOGNP/build/app/outputs/flutterapk/apprelease.apk