## Алгоритм $GL_{Furier\ coef}$

Ініціалізувати  $k=0, U=\varnothing$ .

Згенерувати випадковий список  $L \longleftarrow (\cdot, \cdot, ..., \cdot)$ , який являє собою набір множин  $L = \{U \cup T : T \subseteq [n] \setminus [k]\}$ . Для всіх  $k \in [1, n]$ :

Для всіх  $B \in L, B = (a_1, ..., a_{k-1}, \cdot, ..., \cdot)$ :

**Нехай**  $B_{ak}=(a_1,...,a_k,\cdot,...,\cdot)$  для  $a_k=\{0,1\}.$ 

**Оцінити** вагу Фур'є  $W(B_{ak})$  у межах  $\pm \frac{\gamma^2}{4}$  з ймовірністю не менше  $1 - \delta$ .

**Прибрати** значення B зі списку L.

**Додати** значення  $B_{ak}$  до списку L у випадку, коли розрахована вага  $W(B_{ak})\geqslant \frac{\gamma^2}{2}.$ 

**Вивести** значення списку L.