Zagadnienie:

Zaprogramuj w języku Python (001) grę w zgadywanie liczby z przedziału od 1 do 100. Program ma za zadanie wylosować liczbę, a użytkownik ma ją zgadnąć. Jeśli użytkownik poda liczbę mniejszą niż liczba wylosowana, to program wypisuje tekst "za mała liczba", a jeśli poda większą liczbę, to wypisuje tekst "za duża liczba". Jeśli użytkownik poda wylosowaną liczbę, to wypisuje tekst "brawo, mój przyjacielu". Startowy materiał: <u>Źródło</u>

Jak działa Python ??

- 1. Losowanie liczb
 - a. import random
 - b. random.randint(min liczba,max liczba)
- 2. Jak przypisać zmienną do liczby
 - a. zmienna = 5
- 3. Przykładowa pętla
 - a. licznik = 0
 - b. while True:
 - c. print licznik,
 - d. licznik += 1
 - e. if licznik >= 5:
 - f. break
 - g. print
- 4. To chyba pozwala pobrać liczbę z wejscia
 - a. liczby = raw input()
- 5. Przykładowy IF w linijce z ifem na końcu musi być ':'

```
imie = "Jan"
wiek = 23
if imie == "Jan" and wiek == 23
    print "Nazywasz sie Jan i masz 23 lata."
if imie == "Jan" or imie == "Robert":
    print "Nazywasz sie Jan lub Robert"
```

6. Działajacy kodł:

```
import random
number = random.randint(0,100)
```

```
print(number)
   while True:
     print ("guess the number")
     your_number = input()
     if your_number == number:
      print ("brawo")
      break
7. Kod z pojedynczą próbą (użytkownik wpisuje liczbę i program zwraca czy jest dobra,
   mniejsza czy większa)
   import random
   number = random.randint(1,100)
   print(number) #usunać potem
   your_number = int(input("zgadnij liczbe "))
   if your_number == number:
    print ("brawo, mój przyjacielu!")
   else:
    if your_number < number:</pre>
      print ("za mała liczba")
    else:
      print ("za duża liczba")
8. Kod z próbami do skutku
   import random
   number = random.randint(1,100)
   print(number) #usunąć potem
   while True:
    your number = int(input("zgadnij liczbe "))
    if your_number == number:
      break
    else:
      if your_number < number:</pre>
```

print ("za mała liczba")

```
else:
    print ("za duża liczba")
print ("brawo, mój przyjacielu!")
```