

Fundamentos
deHTML,
Interacción Humano
Ordenador
Pampiona, 19 de diciembre de 2022



PROPOSITO



Conocer los fundamentos de HTML, Interacción Humano ordenador

auctura básica













CONCEPTO DE HTML



Estructura básica



HTML es un lenguaje de programación que utiliza una serie de Códigos llamados Etiquetas que van definiendo los elementos que componen una Pagina Web: Texto, Imagen, Etc. Esas Etiquetas serán Interpretadas por un Programa Navegador de Internet que mostrará adecuadamente la Pagina Web al usuario











EDITORES DE HTML



Estructura básica



- Un documentos de HTML no es más que un archivo de texto, para modificar crear archivo de este tipo se puede utilizar editor de texto, como el bloc de notas de Windows
- Existen editores mas sofisticados como Frontpage o Dreamweaver los cuales presentan código mas amigables.





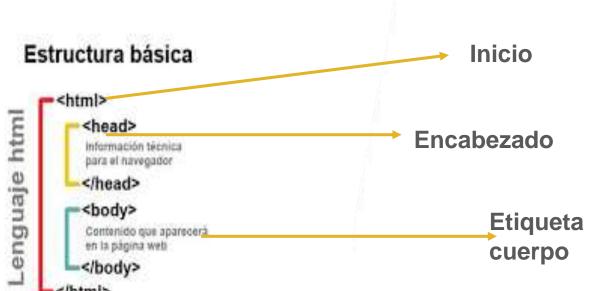






Estructura básica de html





Todas las paginas HTML contienen los mismos elementos básicos:

Doctype: Es la primera línea de código que tiene que estar en cualquier documento HTML HTML, el para de etiquetas se encuentran al inicio y final del documento

Head: <head> y </head> titulo de la pagina
Title: para de etiquetas <title> </title> titulo
del navegador, va dentro del elemento
<head>

Meta: aporta metainformación al documento Body: <body> y </body> rodean el contenido visible de la pagina







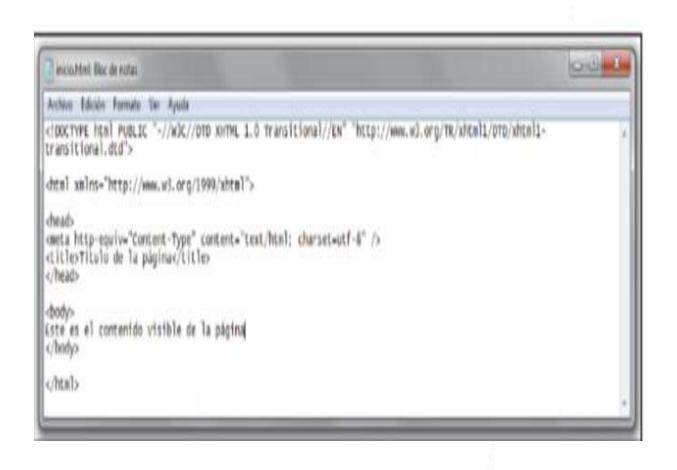






Definición de html 5





- Es es una nueva combinación de etiquetas HTML, propiedades CSS3, JavaScrip y algunas tecnologías complementarias de apoyo, pero técnicamente son independientes.
- Se distinguen entre la especificación HTML5 en si y la familia HTML5
- La especificación HTML5: Son nuevos elementos de sintaxis
- familia HTML5: incluye estas nuevas etiquetas ya demás tecnologías CSS3, geolocalización, almacenamiento web, Drap and Drop, etc.
- HTML5 aporta nuevas funciones con el fin de conseguir que los sitios web sean mas interesantes, atractivo y útiles.





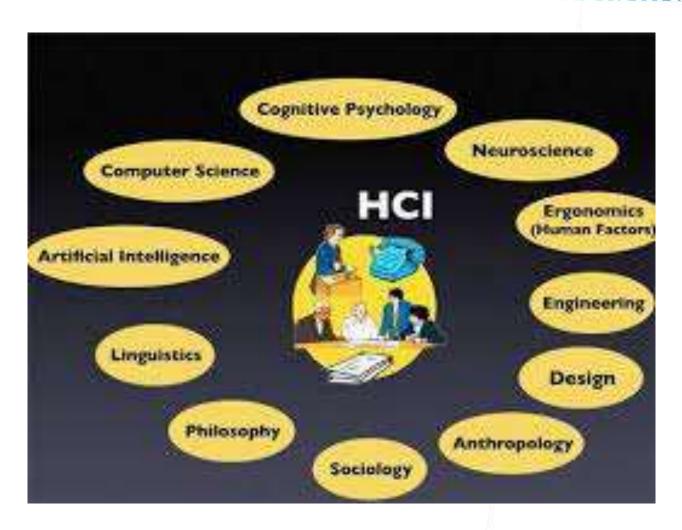






el modelo del proceso de la ingeniería de la usabilidad





- ✓ Cuando desarrollamos sistemas interactivos, debemos ofrecer a todos los usuarios unas aplicaciones cuyas interfaces puedan manipularse de manera diáfana
- ✓ En el diseño de sistemas interactivos encontramos dos conceptos: Accesibilidad –factor de integración social, y usabilidad -como atributo de su calidad fundamental























