

PROPUESTA DEL PROYECTO

Hacer una aplicación dinámica para un gimnasio, la cual incite a inscribirse en él llamando la atención del cliente, haciendo publicidad para que todo el que desee pueda entrar en la app y ver las clases que se imparten en el, viendo fotos de las salas que tiene para cada clase y del entrenador que las imparte, consiguiendo con ello hacer mucho más popular el gimnasio, que todo el mundo lo conozca y dar más confianza al cliente y lo incite a reservar la clase que desee.

Los usuarios con cuenta, podrán reservar una clase, y también escribir sus reseñas.

Los demás usuarios sin cuenta podrán ver las clases, entrenadores, dietas, promociones, reseñas ya publicadas. Para poder reservar clases y enviar reseñas se les aparecerá un formulario para poder crear su cuenta en "PowerGym".

He pensado que lo más correcto sería que se logee en la aplicación, solamente el usuario que desee reservar una clase, poniendo nombre de usuario y contraseña como mínimo, y darle acceso a crear cuenta nueva y a recuperación de contraseña, con esto la aplicación se vuelve más segura para el cliente y de esta manera dejamos libre la aplicación para todo tipo de usuarios, los que se logeen y los que no, para que todos puedan ver las instalaciones y entrenadores que tiene el gimnasio y capte la atención a un numero mayor de personas y de esta forma, al tener que loguearse para escribir una reseña o reservar una clase, nuestra aplicación se vuelve más segura.

ADICIONALES PLANIFICADOS:

Lo ideal sería hacer un panel de administración para que el dueño del gimnasio pueda:

- Ver las estadísticas: número de clientes, clases activas, inscripciones.
- Gestionar entrenadores, clases y testimonios.
- Agregar, editar o eliminar registros.
- Hacer posible que el administrador pueda hacer publica (visible) una reseña. En la base de datos lo incluiré, para en un futuro implementarlo a la app, también dejaré en el código una parte admin, para intentar hacer esto posible y aunque no me de tiempo por lo menos dejar la preparación para algún día continuarlo.

OBJETIVOS:

- Ver clases disponibles.
- Ver detalles clases (horarios, entrenador, descripción).
- Ver los entrenadores que imparten cada clase
- Inscribirse a clases.
- Ventana modal chatbot con asistente virtual que da información sobre el gimnasio para todos los usuarios.
- Enviar reseñas,
- Ver reseñas de otros clientes
- Ver una dieta saludable de la semana
- Ver promociones llamativas
- Realizar la parte del administrador, el cual podrá hacer públicas las reseñas y ver los usuarios inscritos en cada clase (esto es un plan de futuro por si no me da tiempo)

FUNCIONALIDADES PRINCIPALES

GESTIÓN DE CLASES (tablas: *clases, entrenadores, inscripciones_clases*)

- Mostrar clases (horarios, nombres, descripciones y fotos reales de las salas que tiene el gimnasio).
- Mostrar entrenadores de cada clase con su foto y su email.
- Filtrar clases por tipo (Yoga, Bike, Body Pump, Zumba, Pilates).
- Mostrar número de inscritos por clase y máximo de personas por clase.

INSCRIPCIÓN DE CLIENTES (tablas: *usuarios, inscripciones_clases*)

- Loguear a un usuario, creando una cuenta.
- Permite a un usuario con cuenta inscribirse a una clase.
- Evitar inscripciones duplicadas.
- Limitar inscripciones si se alcanza el cupo máximo.
- recordar si un usuario logueado a reservado una clase
- se actualiza la reserva inmediatamente al hacer click

CHATBOT

- Ventana modal, que permita dar información al cliente sobre los temas más importantes a saber: horarios, servicios y contacto del gimnasio PowerGym.

TESTIMONIOS O RESEÑAS (tabla: *testimonios*)

- Permitir a los clientes dejar opinión.
- Mostrar las opiniones en la web.

NOTIFICACIONES

- Mostrar alguna promoción interesante.

PÚBLICO OBJETIVO PRINCIPAL:

1. Personas activas o interesadas en el fitness

- Edad: 18 a 60 años, principalmente.
- Buscan mejorar su salud, físico o rendimiento deportivo.
- Tienen interés en clases grupales y en compartir sus reseñas.

2. Clientes actuales del gimnasio

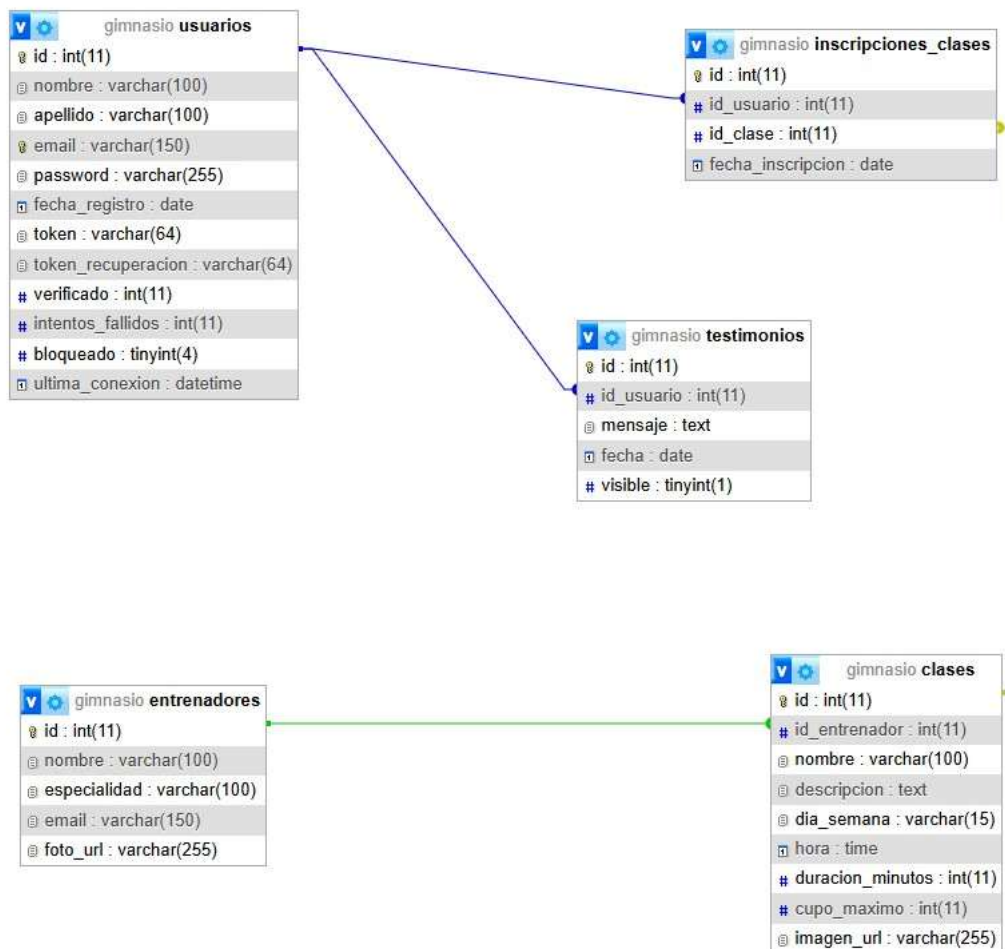
- Usuarios frecuentes que quieren:
 - Reservar clases.
 - Ver horarios y entrenadores
 - ver reseñas y publicar las suyas.

3. Nuevos usuarios o potenciales clientes

- Personas interesadas en conocer:
 - Servicios ofrecidos.
 - Instalaciones.
 - Clases y profesores.
 - Reservar clases.
 - Comentarios o reseñas sobre el gim

¿Qué busca este público en una app?

- Facilidad de uso y diseño moderno.
- Información clara sobre clases, horarios y entrenadores.
- Notificaciones sobre cambios, promociones o eventos.
- Reservas con pocos clics.
- Ver opiniones de los demás usuarios y loquearse para poder escribir reseñas
- Aquí muestro un esquema sobre la base de datos del proyecto:



- MOCKUP DEL PROYECTO

