ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНСТВО СВЯЗИ

Ордена Трудового Красного Знамени федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего

образования

«МОСКОВСКИЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

СВЯЗИ И ИНФОРМАТИКИ»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2

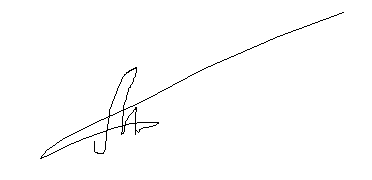
ПО ТЕМЕ

«Сразу к делу»

Выполнила**:** Студентка группы БСТ-1601

Тимонина Мария Андреевна

Преподаватель: Городничев М. Г.



Москва 2018

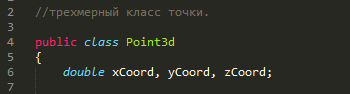
**Задание:**

Создать программу, осуществляющую вывод простых чисел меньших 100.

**Ход выполнения:**

1. Создаем новый класс Point3d чтобы представить, что эти точки

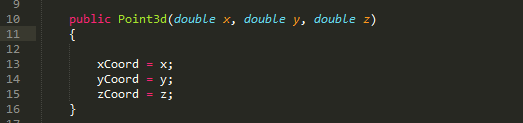
представлены в трехмерном Евклидовом пространстве.



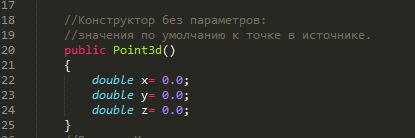
Должно быть возможно:

создание нового Point3d, описанного любыми тремя точками, с

плавающей запятой (тип double) значениями

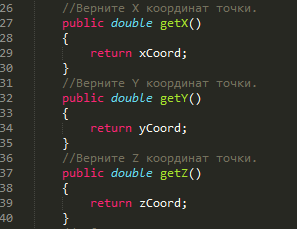


создание нового Point3d в (0.0, 0.0, 0.0) по умолчанию



получение доступа и видоизменение всех трех значений

Индивидуально



сравнение двух Point3ds для равенства значения с использованием

соответствующего эквивалентного метода.

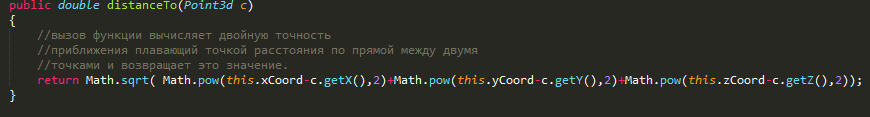


1. Добавить новый метод distanceTo, который берет другой

Point3d в качестве параметра и вычисляет двойную точность

приближения плавающей точкой расстояния между двумя

точками и возвращает это значение.

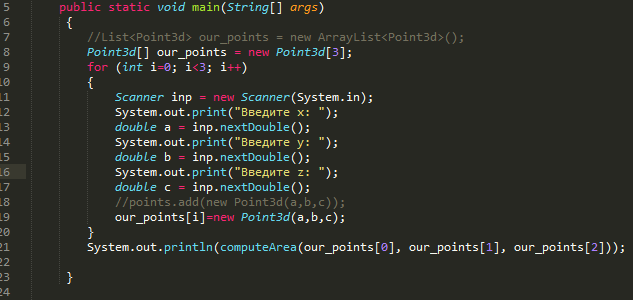


1. Создать второй класс под названием Lab1



В этом классе добавить некоторую функциональность:

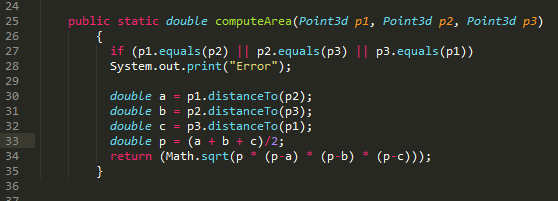
ввод трех упорядоченных последовательностей пользователем. Каждый представляет координаты одной точки с тремя пространствами.



Записать второй static метод computeArea, который берет три

Point3d и вычисляет область в треугольнике, ограниченном ими.

Использовать формулу Герона. Вернуть значение типа double.



Прежде чем вызвать computeArea, проверить равенство значения

между всеми тремя Point3d. Если какая-либо пара точек "равна",

сообшить об этом пользователю и не вычисляйте область.



1. Откомпилируем и проверим работу программы. Результат на рис.1:

**Вывод:**

Мы правильно реализовали алгоритм и Посчитали площадь области, ограниченной тремя введенными пользователем точками.

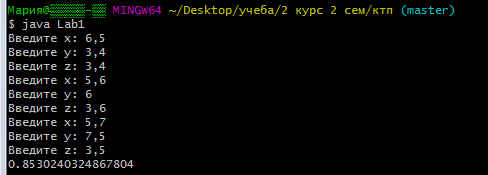


Рисунок 1 – Демонстрация работы