PR1 - 9612037

٣ حالت مختلف داريم:

- ۱) در همان ابتدا لیزر از سطر ورودی و خروجی مشخص شده به درستی عبور میکند یعنی قفل باز
 است -> ناامن
- ۲) اگر قفل باز نبود باید بگردیم و جای اینه گم شده یا به اصطلاح کلید رو پیدا کنیم. اگر کلید پیدا شد
 -> امن
 - ٣) اگر هیچ مکانی در شبکه بیدا نکردیم که اینه شبکه رو باز کنه -> ناامن

یه کلاس به نام Network داریم که ارایه دو بعدی کاراکتری خالی network, سطر ورودی enter, سطر ورودی enter

در تابع setEnter و setExit سطر ورودی پ خروجی رو از کاربر میگیریم.

در تابع setMirror تعداد و مشخصات اینه ها را از کاربر میگیریم و بعد از تجزیه کردن رشته ورودی اینه رو در مکان مورد نظر network قرار میدهیم و بقیه عناصر اینه خالی هستند.

تابع displayNetwork توسط دو حلقه for ارایه دو بعدی رو همراه با اینه ها چاپ میکند.

تابع findMirror در هر خانه خالی اینه میگذارد و چک میکند شبکه باز شده یا نه (دو حالت مختلف اینه رو چک میکند و تابع تموم مختلف اینه رو چک میکند و تابع تموم میشه. اگر کلید پیدا نشد در نهایت به کاربر میگوییم ناامن است و اینه گم شده (کلید) بیدا نشد.

در Main یک ابجکت از Network میسازیم و مقادیر لازم رو از کاربر میگیریم و باتوجه به ۳ حالتی که در ابتدا ذکر شد به کاربر اعلام میکنیم شبکه امن هست یا غیر امن.

