

«تحدین دوم»

از هر بر 3 عدد که شامل عدد و طول و نوع شکل است دریافت می کنیم اگر در ابتدا

به جای عدد صحیح بدشته وارد کرد اطلاعات سوال را برای کاربر چاپ می کنیم.

برای تشخیص این ورودی اشتباه است یا رشته از تابع `hasNextInt` استفاده می کنیم

در `while` می بینیم که ورودی عدد صحیح نبود پس `help` است.

حال اگر مقدار وارد نمودن بر صعب نوع شکل در یکم از آن ها فرضه، شکل مورد نظر را چاپ می کنیم.

اگر `noe-shekl=0` پس لندی است. برای رسم لوزی در شلث روب بالا و پایین می کشیم

که با `for` تا `2` آن در شلث را می کشیم. در `for` بالایی `n` برای تعداد سطرها می کشیم

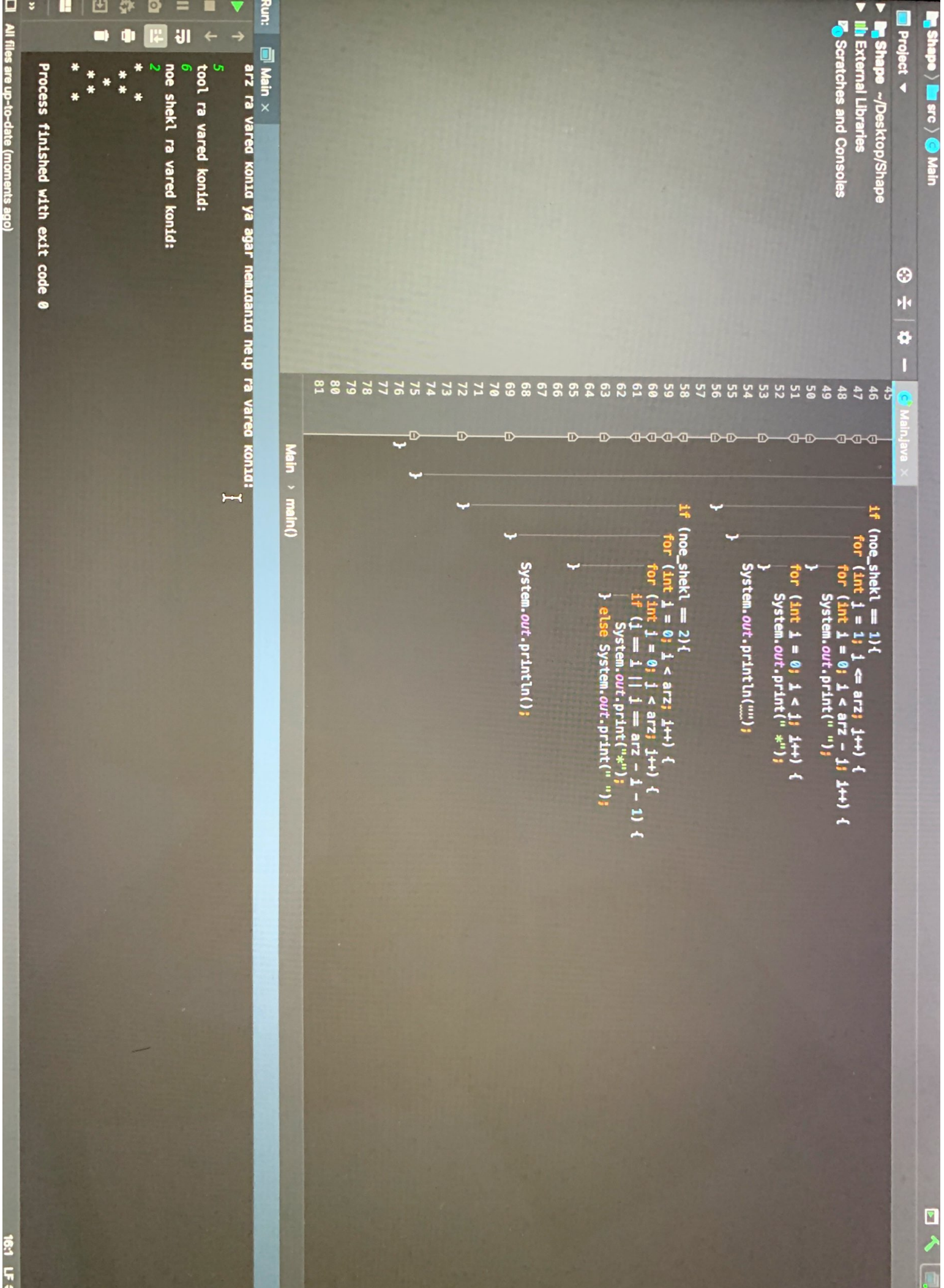
بالایی است و `for` های داخلی آن اعماص است که هر یک به سطر انجام می شود.

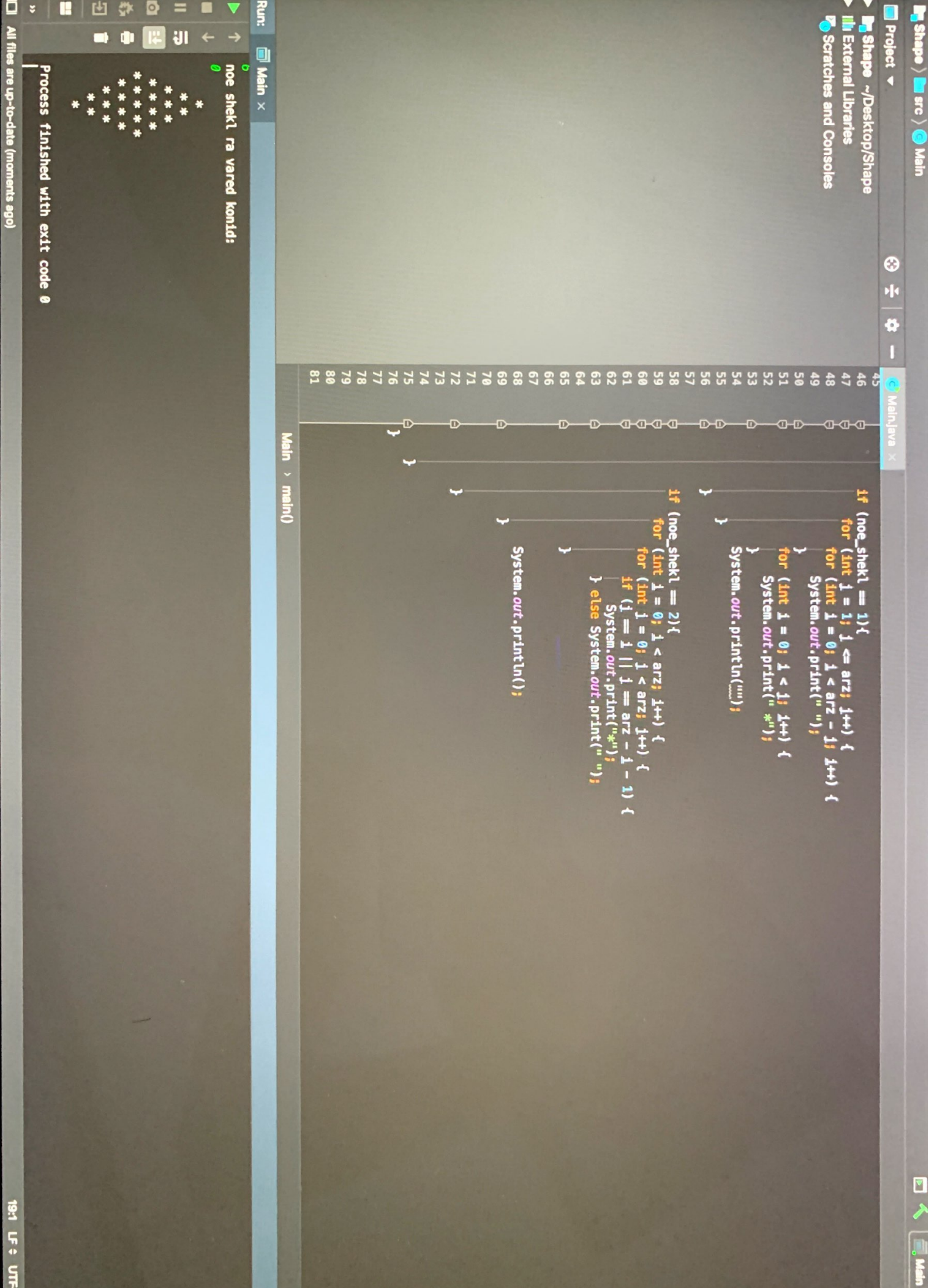
اگر `noe-shekl=1` شلث است و مشابه بالا عمل می کنیم.

اگر `noe-shekl=2` ضربدر است. برای کشیدن آن ابتدا با `for` اولی تعداد سطرها

شکل را مشخص می کنیم. و با `for` دوم تعداد ستون. حال در `for` های قطر اصلی و فرعی بودن را

چند کثیر تا * را پرینت می کنیم.






```

47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81

if (noe_shekl == 1){
    for (int j = 1; j <= arz; j++) {
        for (int i = 0; i < arz - j; i++) {
            System.out.print(" ");
        }
        for (int i = 0; i < j; i++) {
            System.out.print("*");
        }
        System.out.println("");
    }
}

if (noe_shekl == 2){
    for (int i = 0; i < arz; i++) {
        for (int j = 0; j < arz; j++) {
            if (i == 1 || j == arz - i - 1) {
                System.out.print("*");
            } else System.out.print(" ");
        }
        System.out.println();
    }
}

```

Main > main()

Run: Main x

```

arz ra vared konid ya agar nemidanid help ra vared konid:
help
Diamond = 0
Trangel = 1
croos = 2
tool ra vared konid:
3
noe shekl ra vared konid:
1
*
*
*
*

```