# PHPPamokos.It

(/)

**Kelias:** PHP online-kursas pradedantiesiems (http://phppamokos.lt/php-kursas/php-kursas-pradedantiesiems/4) > 16. Mūsų pilnas projektas

# 16. Mūsų pilnas projektas

Atėjo laikas visa tai, ko jau išmokome, pritaikyti praktikoje. Bent jau didelę dalį. Priminsiu - šio kurso eigoje kuriame **krepšinio aikštelių duomenų bazės** projektą. Po aikštelėmis realiai gali slėptis bet kokie objektai - galėsite pakeisti projekto temą pagal save. Mūsų projektas turės tokias pagrindines funkcijas:

- Aikštelių paieška
- Konkrečios aikštelės atvaizdavimas
- · Administratoriaus prisijungimas ir aikštelių valdymas
- Tekstiniai puslapiai apie mus ir pan.

Pradėkime nuo plataus mūsų projekto vaizdo - tiesiog sukurkime pagrindinius failus, kol kas nesigilindami į jų turinį.

# Projekto failų struktūra

Dažniausia praktika, skirstant viso projekto struktūrą, turėti vieną pagrindinį **index.php** failą, kuriame yra daug visokių **include()** funkcijų, priklausomai nuo to, koks puslapis yra užkraunamas. Mūsų atveju - tai bus kažkas tokio:

#### index.php:

```
session_start();
include('header.php');
include('menu.php');

$action = (isset($_GET['action'])) ? $_GET['action'] : '';
switch ($action) {
   case 'apie': include('about.php'); break;
   case 'aikstele': include('court.php'); break;
   case 'paieska': include('search.php'); break;
   case 'kontaktai': include('contact.php'); break;
   case 'admin': include('admin.php'); break;
   default: include('home.php'); break;
}

include('footer.php');
```

Kaip matote, turėsime URL struktūrą tokio pavidalo: http://localhost/php/index.php?action=xxxxx kur "localhost/php" priklauso nuo to, į kurį katalogą patalpinote savo projektą, o "xxxxx" - kokį puslapį norite užkrauti.

Atkreipkite dėmesį į du dalykus: kaip mes gauname kintamąjį **\$action** (tikriname, ar **\$\_GET** parametras egzistuoja, kitaip gautume PHP klaidą) ir su **switch** operatoriaus funkcija **default** užkrauname **home.php**, jeigu **\$action** nėra lygus nei

vienam iš mūsų išvardintų puslapių arba yra tuščias.

# Header ir Footer - HTML griaučiai

Toliau pereikime prie **header.php** ir **footer.php**. Ten bus tiesiog HTML struktūra - puslapio pagrindai, kad teisingai būtų atvaizduojama naršyklėje.

#### header.php:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Krepšinio aikštelės</title>
</head>
<body>
<body>
<div>
<a href="index.php">Krepšinio aikštelės</a>
</div>
<div>
<div><<a href="index.php">Krepšinio aikštelės</a>
</div>
<div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>
```

#### footer.php:

```
</div>
<div>
© PHPPamokos.lt 2014
</div>
</div>
</body>
</html>
```

Tokia yra minimali HTML dokumento struktūra, kurios mums reikia. Kol kas nesigilinkime į dizainą ir apipavidalinimą - tą kiek vėliau apiforminsime su CSS.

### Pagrindinis meniu

Meniu tiesiog išvardiname visus puslapius - vėlgi HTML gabaliukas:

#### menu.php:

```
<div>
<a href="index.php">Pagrindinis</a> |
<a href="index.php?action=paieska">Paieška</a> |
<a href="index.php?action=apie">Apie</a> |
<a href="index.php?action=kontaktai">Kontaktai</a> </div>
```

### Vidiniai puslapiai - minimaliai

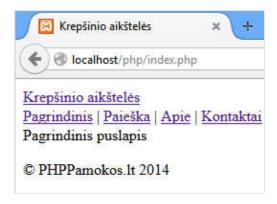
Dabar sukurkime vidinius puslapius - tiesiog juose užpildysime pavadinimus, kol kas.

Tai būtų home.php, search.php, about.php, contact.php.

Pvz, home.php:

```
echo 'Pagrindinis puslapis';
```

Šiam etapui vizualiai turėtume turėti kažką tokio:



# Aikštelių valdymas - duomenų bazė

Ok, turime vizualius griaučius, dabar pagalvokime apie duomenis, kaip bus saugomos mūsų aikštelės. Mums realiai reikia dviejų duomenų bazės lentelių - **aikštelės** ir **miestai**. Tokias ir sukurkime:

#### cities

id

title

#### courts

id

city\_id

address

description

create\_time

Labai paprasta, ar ne? Taigi eikime į phpMyAdmin ir fiziškai sukurkime tas lenteles. Nepamirškime laukams **id** uždėti savybes **primary** ir **auto\_increment**.



# Aikštelių valdymas - administratoriaus prisijungimas

Atėjo laikas susitvarkyti su sesijomis. Tiksliau, pirmiausia sukurkime puslapį administratoriaus prisijungimui - paslėpkime

jį nuo išorės, kad jį žinotų tik tie, kas žino adresą. Tai bus **index.php?action=admin** adresas, kuriame bus prisijungimo forma, ir jei administratorius sėkmingai prisijungia - tada jį perkelia į tą patį **index.php?action=admin**, bet jau su sukurta sesija.

#### admin.php:

```
if (isset($ POST['login'])) {
 if (isset($ POST['name']) && $ POST['name'] == 'admin' && isset($ POST['password'])
&& $ POST['password'] == 'krepsinis') {
    $ SESSION['username'] = 'admin';
  }
}
if (isset($ SESSION['username'])) {
  ?>
  <div>
    <a href="index.php?action=admin&function=courts">Aikštelės</a> |
   <a href="index.php?action=admin&function=cities">Miestai</a> |
    <a href="logout.php">Atsijungti</a>
 </div>
  <?php
} else {
  ?>
  <br />
  <form action="" method="post">
   Vardas:
    <br />
   <input type="text" name="name" />
   <br /><br />
   Slaptažodis:
   <br />
   <input type="password" name="password" />
    <br /><br />
    <input type="submit" name="login" value=" Prisijungti " />
  </form>
  <?php
}
```

Trumpai tariant - viršuje patikriname, ar nėra vykdomas prisijungimas, ir jei taip - tada patikriname slaptažodį bei sukuriame sesiją. O tada - jei sesija yra, tada parodome meniu, o jei ne - prisijungimo formą.

Na, ir toliau einame prie konkretaus redagavimo. Sukurkime failus **cities.php** ir **courts.php**, kuriuos "inklūdinsime" į **admin.php**, daugmaž taip:

```
if (isset($_SESSION['username'])) {
    // ...
    $function = (isset($_GET['function'])) ? $_GET['function'] : '';
    if ($function == 'cities') include('cities.php');
    if ($function == 'courts') include('courts.php');
} else { ...
```

### O mūsų cities.php failo pagrindas atrodys taip:

```
<h2>Miestai</h2>
Miestas
   Veiksmai
 <? if (isset($cities) && count($cities) > 0): ?>
   <? foreach ($cities as $city): ?>
     <?=$city['title'];?>
     <a href="index.php?action=admin&function=cities&</pre>
edit=<?=$city['id'];?>">Redaguoti</a>
     <a href="index.php?action=admin&function=cities&delete=<?=$city['id'];?>"
      onclick="return confirm('Ar tikrai?')">Trinti</a>
     <? endforeach; ?>
 <? else: ?>
   Miestų dar nėra įvesta.
   <? endif; ?>
<hr />
<form action="" method="post">
 Naujas miestas:
 <br />
 <input type="text" name="title" />
 <input type="submit" name="insert submit" value=" Saugoti " />
</form>
```

Vizualiai - turim štai ką:



# Klasė darbui su duomenų baze

Dabar - pradėkime dirbti su duomenimis. Failo **index.php** viršuje įrašykime duomenų bazės prisijungimo eilutę (parametrus pakeiskite pagal savo vartotoją/slaptažodj):

```
session_start();
$db = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=php;charset=utf8', 'xxxxx', 'xxxxx');
```

Visą darbą su duomenų baze iškelsime į **klases** ir tam sukursime atskirą katalogą **classes** - laikysimės objektinio programavimo principų. Štai kaip atrodys klasė **cities** - joje sukursime visas funkcijas miestų apdorojimui: miestų sąrašas, konkretaus miesto vaizdavimas, miesto įterpimas, atnaujinimas ir trynimas.

#### classes/cities.php:

```
class Cities {
  function getCities() {
    global $db;
    $stmt = $db->query('SELECT * FROM cities');
    return $stmt->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
}

function addCity($title) {
    global $db;
    $stmt = $db->prepare("INSERT INTO cities (title) VALUES (:title)");
    $stmt->execute(array(':title' => $title));
}

function getCity($id) {
    global $db;
```

```
$stmt = $db->prepare("SELECT * FROM cities where id = :id");
$stmt->execute(array(':id' => (int)$id));
return $stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
}

function updateCity($id, $title) {
    global $db;
    $stmt = $db->prepare("UPDATE cities set title = :title where id = :id");
    $stmt->execute(array(':title' => $title, ':id' => (int)$id));
}

function deleteCity($id) {
    global $db;
    $stmt = $db->prepare("DELETE FROM cities where id = :id");
    $stmt->execute(array(':id' => (int)$id));
}

$class_cities = new Cities();
```

Čia gali būti keli nesuprantami (ar pamiršti) dalykai:

- global \$db: index.php faile sukūrėme \$db objektą darbui su DB tai kad jį panaudotume funkcijos viduje, turime jį
  iškviesti, nes kitaip funkcijos viduje jis "nematomas"
- \$class\_cities = new Cities();: kad būtų patogiau, sukuriame objektą iškart klasės faile, kad galėtume jį po to naudoti visur. Pavadinau \$class\_cities, kad po to nesupainiotume kur nors su \$cities kintamuoju, kuris reikš miestų sarašą.
- (int)\$id: prieš kintamąjį esantis tipas užtikrina, kad kintamasis yra skaičius, jei jis nėra skaičius tai konvertuojamas
  j 0.

Toliau - panaudokime tas funkcijas: failo cities.php viršuje įterpkime tokias eilutes:

Ir paskutinis dalykas - redagavimo forma: tam tiesiog patikrinkime, ar yra parametras 'edit':

```
if (isset($_GET['edit'])) {
   $city = $class_cities->getCity($_GET['edit']);
   // .... redagavimo forma
} else {
   // .... miestų sąrašas
}
```

Viskas, miestų valdymas baigtas! Pačių aikštelių valdymą palieku jūsų namų darbams, tai bus beveik copy-paste darbas, tik su vienu dalyku - pabandykite padaryti, kad prie aikštelės galima būtų pasirinkti miestą iš sąrašo su <select> komanda.

# Pagrindinis puslapis - naujausios aikštelės

Pereikime prie išorės: pagrindiniame puslapyje pavaizduokime naujausias aikšteles. Tam panaudosime tas pačias mūsų sukurtas klases (ar jaučiate objektinio programavimo privalumus?) - tai tiesiog sukurkime naują funkciją klasėje Courts ir iškvieskime ją iš **home.php**:

### classes/courts.php:

```
function getNewestCourts() {
   global $db;
   $stmt = $db->query('SELECT courts.*, cities.title as city FROM courts
      JOIN cities ON courts.city_id = cities.id
      ORDER BY courts.id desc
      LIMIT 10');
   return $stmt->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
}
```

### home.php:

### Aikštelių paieška

Patalpinkime paieškos formą iškart po pagrindiniu meniu - tai index.php pridedame po meniu tokią eilutę:

```
include('search_form.php');
```

#### Na ir pats failas search\_form.php:

```
<?php
$cities = $class_cities->getCities();
?>
<div>
<form action="index.php">
```

#### Ir tada faile **search.php** pateikiame rezultatus:

Na, ir kas liko - tekstiniai puslapiai: "Apie mus" ir "Kontaktai", tai juos užpildykite patys HTML kalba.

Šis mini-projektas jau veikia, ir jūs galite ant jo "užmauti" norimą dizainą ir išplėsti pačius objektus: pridėti laukų, pakeisti pačius pavadinimus, vietoje aikštelių daryti bet ką kitą - kirpyklas, odontologijos kabinetus ir t.t.

< 15. Darbas su MySQL duomenų baze (http://phppamokos.lt/php-kursas/php-kursas-pradedantiesiems/4/pamoka/31)

(c) 2015-2018. Visais klausimais kreipkitės povilas@laraveldaily.com