# Programare funcțională

Introducere în programarea funcțională folosind Haskell Corespondența Curry-Howard (material opțional)

Claudia Chiriță Denisa Diaconescu

Departamentul de Informatică, FMI, UB

## Schimbați perspectiva



Roger Antonsen Universitatea din Oslo

TED Talk: Math is the hidden secret to understanding the world

"... înțelegerea constă în abilitatea de a-ți schimba perspectiva"

https://www.ted.com/talks/roger\_antonsen\_math\_is\_the\_hidden\_ secret\_to\_understanding\_the\_world

## Un program simplu în Haskell

```
data Point = Point Int Int
makePoint :: Int -> Int -> Point
makePoint x y = Point x y
getX :: Point -> Int
getX (Point x y) = x
getY :: Point -> Int
getY (Point x y) = y
origin :: Point
origin = makePoint 0 0
```

## Un program simplu în Haskell

### Hai să schimbăm perspectiva!

```
data Point = Point Int Int
                                                 \frac{x : Int \quad y : Int}{makePoint \ x \ y : Point} \ (Point_I)
makePoint :: Int -> Int -> Point
makePoint x y = Point x y
getX :: Point -> Int
                                                    \frac{p : Point}{qetX \ p : Int} \ (Point_{E_1})
getX (Point x y) = x
getY :: Point -> Int
                                                    \frac{p : Point}{detY p : Int} (Point_{E_2})
getY (Point x y) = y
```

#### Generalizare

$$\frac{x: Int \quad y: Int}{makePoint \ x \ y: Point} \ (Point_I) \qquad \qquad \frac{M: A \quad N: B}{\langle M, N \rangle: A \times B} \ (\times_I)$$

$$\frac{p:Point}{getX\;p:Int}\;(Point_{E_1}) \qquad \qquad \frac{M:A\times B}{fst\;M:A}\;(\times_{E_1})$$

$$\frac{p:Point}{getY\;p:Int}\;(Point_{E_2}) \qquad \qquad \frac{M:A\times B}{snd\;M:B}\;(\times_{E_2})$$

# Alt exemplu simplu

 $f = (\xspace x -> x * 3) :: Int -> Int$ 

$$f = (\x -> x * 3) :: Int -> Int$$

$$\frac{\{x : Int\} \vdash x * 3 : Int}{\lambda x . x * 3 : Int} \to Int} (fun_I)$$

$$> f 5$$

$$15$$

$$\frac{f : Int \rightarrow Int}{f 5 : Int} (fun_E)$$

#### Generalizare

$$\frac{\{x: Int\} \vdash x * 3: Int}{\lambda x. x * 3: Int \to Int} (fun_I)$$

$$\frac{\{x: A\} \vdash M: B}{\lambda x. M: A \to B} (\to_I)$$

$$\frac{f: Int \to Int \quad 5: Int}{f \, 5: Int} (fun_E)$$

$$\frac{M: A \to B \quad N: A}{MN: B} (\to_E)$$

# Logica. Ce este adevăt și ce este fals?

Hai să schimbăm perspectiva iar!

## Logica. Ce este adevăt și ce este fals?

Hai să schimbăm perspectiva iar!

Dacă afară este întuneric atunci, dacă porcii zboară atunci este întuneric afară.

$$A = \text{afară este întuneric}$$
 $B = \text{porcii zboară}$ 
 $A \supset (B \supset A)$ 

## Logica. Ce este adevăt și ce este fals?

Hai să schimbăm perspectiva iar!

Dacă afară este întuneric atunci, dacă porcii zboară atunci este întuneric afară.

A = afară este întuneric

 $A\supset (B\supset A)$ 

B = porcii zboară

Este adevărată această afirmatie? Da!

Α	В	$B\supset A$	$A\supset (B\supset A)$
false	false	true	true
false	true	false	true
true	false	true	true
true	true	true	true

### Semantica unei logici

Dăm valori variabilelor în mulțimea  $\{0, 1\}$ , definim o evaluare  $e: V \rightarrow \{0, 1\}$ .

Putem să o extindem o evaluare la formule:

Dacă pentru toate evaluările posibile, o formulă are valoarea 1, atunci spunem că este o tautologie.

### Sintaxa unei logici

Dăm metode pentru a manipula simbolurile din logică (i.e., ⊃, ∧) pentru a stabili când o formulă este demonstrabilă/teoremă .

Corectitudine = sintaxa implică semantica
Completitudine = sintaxa și semantica coincid

### Un sistem de deducție naturală

Reguli pentru a manevra fiecare conector logic (introducerea și eliminarea conectorilor).

$$\frac{\vdash A \quad \vdash B}{\vdash A \land B} \ (\land_I) \qquad \qquad \frac{\vdash A \land B}{\vdash A} \ (\land_{E_1}) \qquad \qquad \frac{\vdash A \land B}{\vdash B} \ (\land_{E_2})$$

$$\frac{\{A\} \vdash B}{\vdash A \supset B} (\supset_I) \qquad \qquad \frac{\vdash A \supset B \quad \vdash A}{\vdash B} (\supset_E)$$

Arată cunoscut?

$$\lambda\text{-calcul cu tipuri} \qquad \text{Deducție naturală} \\
\frac{\vdash M : A \qquad \vdash N : B}{\vdash \langle M, N \rangle : A \times B} (\times_{I}) \qquad \frac{\vdash A \qquad \vdash B}{\vdash A \land B} (\wedge_{I}) \\
\frac{\vdash M : A \times B}{\vdash fst M : A} (\times_{E_{1}}) \qquad \frac{\vdash A \land B}{\vdash A} (\wedge_{E_{1}}) \\
\frac{\vdash M : A \times B}{\vdash snd M : B} (\times_{E_{2}}) \qquad \frac{\vdash A \land B}{\vdash B} (\wedge_{E_{2}}) \\
\frac{\lbrace x : A \rbrace \vdash M : B}{\vdash \lambda x.M : A \rightarrow B} (\rightarrow_{I}) \qquad \frac{\lbrace A \rbrace \vdash B}{\vdash A \supset B} (\supset_{I}) \\
\frac{\vdash M : A \rightarrow B}{\vdash M N : B} (\rightarrow_{E}) \qquad \frac{\vdash A \supset B}{\vdash B} (\rightarrow_{E})$$

Propositions are types! ♥

$$\lambda$$
-calcul cu tipuri Deducție naturală  $\Gamma \vdash M : A$   $\Gamma \vdash A$ 

Faptul că există un termen de tip *A* (inhabitation of type *A*) înseamnă că *A* este teoremă/are o demonstrație în logică! ♡

### λ-calcul cu tipuri

$$\frac{\{x:A\} \vdash x:A}{\vdash \lambda x.\, x:A \to A} \, \left(\to_I\right)$$

### Deducție naturală

$$\frac{\{A\} \vdash A}{\vdash A \supset A} (\supset_I)$$

### 

$$\frac{\{x:A\} \vdash x:A}{\vdash \lambda x. x:A \to A} (\to_I)$$

$$\frac{\overline{\{x:A,y:B\}\vdash x:A}}{\{x:A\}\vdash \lambda y.\,x:B\to A}\; (\to_I)}_{\vdash \; \lambda x.\, (\lambda y.\,x):A\to (B\to A)}\; (\to_I)$$

#### Deductie naturală

$$\frac{\{A\} \vdash A}{\vdash A \supset A} (\supset_I)$$

$$\frac{\overline{\{A,B\} \vdash A}}{\overline{\{A\} \vdash B \to A}} (\supset_I)$$

$$\vdash A \to (B \to A)} (\supset_I)$$

### λ-calcul cu tipuri

$$\frac{\{x:A\} \vdash x:A}{\vdash \lambda x. x:A \to A} (\to_I)$$

$$\frac{\{A\} \vdash A}{\vdash A \supset A} (\supset_I)$$

$$\frac{\overline{\{x:A,y:B\}\vdash x:A}}{\{x:A\}\vdash \lambda y.x:B\to A} \; (\to_I)$$
$$\vdash \lambda x. \; (\lambda y.x):A\to (B\to A) \; (\to_I)$$

$$\frac{\overline{\{A,B\} \vdash A}}{\overline{\{A\} \vdash B \to A}} (\supset_I)$$

$$\vdash A \to (B \to A)} (\supset_I)$$

#### Proofs are Terms! ♡

Demonstrațiile sunt termeni!

Teoria Tipurilor	Logică
tipuri	formule
termeni	demonstrații
inhabitation a tipului A	demonstrație a lui A

Teoria Tipurilor	Logică
tipuri	formule
termeni	demonstrații
inhabitation a tipului A	demonstrație a lui A
tip produs	conjuncție
tip funcție	implicație

Teoria Tipurilor	Logică
tipuri	formule
termeni	demonstrații
inhabitation a tipului A	demonstrație a lui A
tip produs	conjuncție
tip funcție	implicație
tip sumă	disjuncție
tipul void	false
tipul unit	true

## Logica intuiționistă

- Logică constructivistă
- Bazată pe noțiunea de demonstrație
- Utilă deoarece demonstrațiile sunt executabile şi produc exemple
   Permite "extragererea" de programe demonstrate a fi corecte.
- Baza pentru proof assistants (e.g., Coq, Lean, Agda, Idris)
- Următoarele formule echivalente nu sunt demonstrabile în logica intuiționistă!
  - dubla negație:  $\neg \neg \varphi \supset \varphi$
  - excluded middle:  $\varphi \lor \neg \varphi$
  - legea lui Pierce:  $((\varphi \supset \psi) \supset \varphi) \supset \varphi$
- Nu există semantică cu tabele de adevăr pentru logica intuiționistă! Semantici alternative (e.g., semantica de tip Kripke)

Inițial, corespondența Curry-Howard a fost între

Calculul Church  $\lambda \rightarrow$ 

Sistemul de deducție naturală al lui Gentzen pentru logica intuiționistă

#### De ce?

- Este pur si simplu fascinant
- Nu gândiți logica și informatica ca domenii diferite.
- Gândind din perspective diferite ne poate ajuta să știm ce este posibil/imposibil.
- Teoria tipurilor nu ar trebui să fie o adunătură ad hoc de reguli!