Check

Async Await Dashboard

☐ M1 — Simulare la latenza di rete implementando NetworkLatencySimulator.WaitAsync CON Task.Delay Casuale (150-400
ms) e propagazione del CancellationToken.
☐ M2 — Completare i provider asincroni (GetCurrentAsync , GetQuoteAsync , GetStatusAsync) inVocando SimulatedApiClient , mappando i payload nei record di dominio e propagando il token di cancellazione.
☐ M3 — Aggregare le chiamate ai provider avviandole in parallelo e utilizzare Task.WhenAll per costruire un DashboardSnapshot.
☐ M4 — Esporre gli eventi diagnostici come ☐ M4 — Esporre gli eventi come ☐ M4 — Esporre gli
☐ M5 — In Program.cs attendere BuildAsync, stampare ToConsoleString() e iterare StreamDiagnosticsAsync limitando l'output a cinque eventi.
GestoreMagazzino.TDD
☐ M1 — Scrivere il test per l'inventario vuoto (TODO 1.T1) e implementare Inventario / ElencoProdotti() per restituire lo stato iniziale.
☐ M2 — Aggiungere il test di inserimento prodotti (TODO 2.T1) e completare AggiungiProdotto nei TODO 2.1 e 2.2.
☐ M3 — Gestire rimozioni e duplicati aggiornando i test 3.T1 / 3.T2 e completando RimuoviProdotto (TODO 3.1 − 3.3) con eccezioni mirate.
☐ M4 — Introdurre quantità aggiornando/aggiungendo test (4.T1, 4.T2), progettando Prodotto e gestendo le scorte in Inventario.
☐ M5 — Integrare le notifiche: definire NotificatoreMagazzino, usare Moq nei test (5.T1, 5.T2) e collegare gli avvisi alla riduzione scorte.
Gestione Banca (OOP)
☐ M1 — Implementare Cliente con proprietà in sola lettura e costruttore validante.

Check 1

☐ M2 — Definire l'astrazione ContoBancario con proprietà chiave, collezione di transazioni e metodi per deposito/prelievo/estratto conto.
☐ M3 — Creare ContoCorrente con gestione del fido e override di Preleva per consentire saldi negativi entro la soglia.

☐ M5 — Introdurre Transazione (data, importo, tipo, descrizione) e registrare ogni operazione.
☐ M6 — In Program.cs orchestrare cliente, conti e operazioni, stampando gli estratti conto in modo polimorfico.
Gestione Studenti (OOP)

 M4 (opzionale) — Creare StudenteUniversitario COn CorsoDiLaurea , override di CalcolaMedia() (+1 oltre 5 voti) e aggiornare Program.cs .
☐ M5 (opzionale "wow") — Completare CsvRepository per salvare Nome:Cognome:Media e richiamarlo dopo il calcolo in Program cs.

Check 2