**Sudoku**

<Blaj Marius-Marian>

**Motivatie**

Am ales acest proiect deoarece ma va ajuta sa imi folosesc si extind cunostintele despre K-Framework.

**Ce imi propun sa fac la acest proiect?**

Imi propun sa scriu sintaxa si semantica in K pentru functiile ce vor constitui algoritmul de rezolvare a unui puzzle sudoku dat ca input.

Pasii de rezolvare:

Dupa parsarea matricei corespunzatoare unui puzzle sudoku algoritmul va afisa acel puzzle rezolvat sau un mesaj de eroare in caz ca nu poate fi rezolvat.

Pentru realizarea acestui lucru programul va folosi un algoritm de tipul BKT.