Interpolare Lagrange baricentrică

March 22, 2012

1 Interpolare Lagrange baricentrică

Considerăm n+1 noduri de interpolare distincte $x_j, j=0,\ldots,n$, date, împreună cu numerele f_j , care pot să fie valori ale unei funcții f sau nu. Vom presupune că nodurile sunt reale, deși cele mai multe dintre rezultate se extind și în complex. Fie \mathbb{P}_n spațiul polinoamelor de grad cel mult n. Considerăm polinomul de interpolare Lagrange și polinoamele fundamentale

$$p(x) = \sum_{j=0}^{n} f_{j} \ell_{j}(x), \qquad \ell_{j}(x) = \frac{\prod_{\substack{k=0\\k \neq j}}^{n} (x - x_{k})}{\prod_{\substack{k=0\\k \neq j}}^{n} (x_{j} - x_{k})}.$$
 (1)

Polinomul fundamental ℓ_j corespunzător nodului x_j are proprietatea

$$\ell_j(x_k) = \begin{cases} 1, & j = k \\ 0, & \text{altfel} \end{cases}$$
 $j, k = 0, \dots, n.$ (2)

Dezavantaje:

- 1. fiecare evaluare a lui p(x) necesită $O(n^2)$ adunări şi înmulțiri;
- 2. adăugarea unei noi perechi de date (x_{n+1}, f_{n+1}) necesită reluarea tuturor calculelor.
- 3. procesul de calcul este numeric instabil.

Spre deosebire de metoda directă, metoda lui Newton necesită doar O(n) flops pentru fiecare evaluare a lui p odată ce anumite numere, independente de punctul de evaluare x au fost calculate. Metoda lui Newton constă din doi paşi. La primul se calculează tabela de diferențe divizate

cu formula recursivă

$$f[x_j, x_{j+1}, \dots, x_{k-1}, x_k] = \frac{f[x_{j+1}, \dots, x_k] - f[x_j, \dots, x_{k-1}]}{x_k - x_j}$$

Calculul tabelei necesită aproximativ n^2 scăderi şi $n^2/2$ împărțiri. La al doilea pas se evaluează p(x) cu formula de interpolare a lui Newton

$$p(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) + \dots + f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n](x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1}).$$

1.1 O formulă Lagrange îmbunătățită

Vom rescrie formula (1) astfel ca ea să poată fi evaluată și actualizată cu O(n) operații. Introducând

$$\ell(x) = (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_n) \tag{4}$$

 ℓ_j se poate scrie ca $\ell_j(x) = \ell(x)/(x-x_j)$. Definind ponderile baricentrice prin

$$w_j = \frac{1}{\prod\limits_{k \neq j} (x_j - x_k)}, \qquad j = 0, \dots, n,$$
 (5)

adică, $w_j = 1/\ell'(x_j)$, putem scrie ℓ_j sub forma

$$\ell_j(x) = \ell(x) \frac{w_j}{x - x_j}.$$

Acum PIL se scrie

$$p(x) = \ell(x) \sum_{j=0}^{n} \frac{w_j}{x - x_j} f_j.$$
 (6)

Avantajul este că putem calcula interpolantul Lagrange cu o formulă ce necesită $O(n^2)$ flops pentru calculul unor cantități independente de x, numerele w_j , urmate de O(n) flops pentru evaluarea lui p, odată ce aceste numere sunt cunoscute.

Din (6) rezultă că actualizarea polinomului de interpolare la inserția unui nod nou necesită următoarele calcule:

- se împarte fiecare w_j , j = 0..n, prim $x_j x_{n+1}$ (un flop pentru fiecare punct), cu un cost de n + 1 flops;
- $\bullet\,$ se calculează w_{n+1} cu formula (5) cu alten+1 flops.

Algoritmul de actualizare

Algorithm 1 Calcul ponderi baricentrice

```
1: w_0^{(0)} := 1;

2: for j := 1 to n do

3: for k := 0 to j - 1 do

4: w_k^{(j)} := (x_k - x_j)w_k^{(j-1)};

5: end for

6: w_j^{(j)} := \prod_{j=0}^{n-1} (x_j - x_k);

7: end for

8: for j := 0 to n do

9: w_j^{(j)} := 1/w_j^{(j)};

10: end for
```

1.2 Metoda baricentrică

Interpolând funcția constantă 1 obținem

$$1 = \sum_{j=0}^{n} \ell_j(x) = \ell(x) \sum_{j=0}^{n} \frac{w_j}{x - x_j}.$$
 (7)

Împărțind (6) cu expresia de mai sus și simplificând cu $\ell(x)$, obținând

$$p(x) = \frac{\sum_{j=0}^{n} \frac{w_j}{x - x_j} f_j}{\sum_{j=0}^{n} \frac{w_j}{x - x_j}},$$
 (8)

numită formula baricentrică.

La fel ca în (6), în (8) se poate adăuga o nouă pereche de date (x_{n+1}, f_{n+1}) și actualiza w_j în O(n) flops.

1.3 Distribuții remarcabile

În cazul unor noduri particulare se pot da formule explicite pentru ponderile baricentrice w_j . Pentru noduri echidistante în intervalul [-1,1], la distanța h=2/n, se obține $w_j=(-1)^n\binom{n}{j}/(h^n n!)$, care după anularea factorilor independenți de j ne dă

$$w_j = (-1)^j \binom{n}{j}. (9)$$

Acelaşi rezultat se obţine şi pentru un interval arbitrar [a,b], deoarece formula originală pentru w_j se înmulţeşte cu $2^n(b-a)^{-n}$, dar acest factor poate fi înlăturat.

Familia de $puncte\ Cebîşev$ se poate obține proiectând puncte egal spațiate pe cercul unitate pe intervalul [-1,1]. Pornind de la formula

$$w_j = \frac{1}{\ell'(x_j)},\tag{10}$$

se pot obține formule explicite pentru ponderile w_j .

 $Punctele\ Cebîşev\ de\ speța\ I\ sunt\ date\ de$

$$x_j = \cos \frac{(2j+1)\pi}{2n+2}, \quad j = 0, \dots, n.$$

Anulând factorii independenți de j se obține

$$w_j = (-1)^j \sin \frac{(2j+1)\pi}{2n+2}.$$
 (11)

Punctele Cebîşev de speța II sunt date de

$$x_j = \cos\frac{j\pi}{n}, \qquad j = 0, \dots, n,$$

iar ponderile corespunzătoare sunt

$$w_j = (-1)^j \delta_j, \qquad \delta_j = \begin{cases} 1/2, & j = 0 \text{ sau } j = n, \\ 1, & \text{altfel.} \end{cases}$$

Dăm codul MATLAB pentru interpolarea Lagrange baricentrică

```
function ff=baryLagrange(x,y,xx)
%BARYLAGRANGE - barycentric Lagrange interpolation
%call ff=baryLagrange(x,y,xi)
```

%x - nodes

%y - function values

 $\mbox{\ensuremath{\mbox{\sc wx}}}$ - interpolation points

%ff - values of interpolation polynomial

%compute weights
n=length(x)-1;
[X,Y]=meshgrid(x);
M=X-Y+eye(n+1);
c=1./prod(M)';
numer = zeros(size(xx));
denom = zeros(size(xx));
exact = zeros(size(xx));

```
for j=1:n+1
    xdiff = xx-x(j);
    temp = c(j)./xdiff;
    numer = numer+temp*y(j);
    denom = denom+temp;
    exact(xdiff==0) = 1;
end
ff = numer ./ denom;
jj = find(exact); ff(jj) = y(exact(jj));
   În cazul nodurilor Cebîşev de speța a doua sursa MATLAB este
function ff=ChebLagrange(y,xx,a,b)
%CHEBLAGRANGE - Lagrange interpolation for Chebyshev points- barycentric
%call ff=ChebLagrange(y,xx,a,b)
%y - function values;
%xx - evaluation points
%a,b - interval
%ff - values of Lagrange interpolation polynomial
n = length(y)-1;
if nargin==2
    a=-1; b=1;
end
c = [1/2; ones(n-1,1); 1/2].*(-1).^((0:n));
x = sort(cos((0:n)'*pi/n))*(b-a)/2+(a+b)/2;
numer = zeros(size(xx));
denom = zeros(size(xx));
exact = zeros(size(xx));
for j=1:n+1
    xdiff = xx-x(j);
    temp = c(j)./xdiff;
    numer = numer+temp*y(j);
    denom = denom+temp;
    exact(xdiff==0) = 1;
\quad \text{end} \quad
ff = numer ./ denom;
jj = find(exact); ff(jj) = y(exact(jj));
```