

# Metode de interpolare bazate pe diferențe divizate

Radu Trîmbițaș

4 octombrie 2005

## 1 Forma Newton a polinomului de interpolare Lagrange

Algoritmul nostru se bazează pe forma Newton a polinomului de interpolare Lagrange:

$$(N_m f)(x) = f[x_0] + \sum_{k=1}^m f[x_0, \dots, x_k] \prod_{i=0}^{k-1} (x - x_i), \quad (1)$$

și formula iterativă:

$$\begin{aligned} (N_k f)(x) &= (N_{k-1} f)(x) + (x - x_0) \dots (x - x_{k-1}) f[x_0, \dots, x_k], & k = 1, \dots, m, \\ (N_0 f)(x) &= f(x_0). \end{aligned}$$

Notăția  $f[x_0, \dots, x_k]$  înseamnă diferența divizată de ordinul  $k$  a funcției  $f$  cu nodurile  $x_0, \dots, x_k$ .

Calculul diferențelor divizate se poate face în formă tabelară cu algoritmul:

**Intrare:**  $x_0, x_1, \dots, x_m, f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_m)$ , ca primă coloană  $Q_{0,0}, Q_{1,0}, \dots, Q_{n,0}$  a tabelului  $Q$ .

**Ieșire:** numerele  $Q_{0,0}, Q_{1,1}, \dots, Q_{n,n}$ , unde  $Q_{i,i} = f[x_0, \dots, x_i]$ .

**P1.** for  $i = 1, 2, \dots, n$  do  
    for  $j=1, 2, \dots, n$  do

$$Q_{i,j} := \frac{Q_{i,j-1} - Q_{i-1,j-1}}{x_i - x_{i-j}}$$

**P2.** returnează  $Q_{0,0}, Q_{1,1}, \dots, Q_{n,n}$ .

**Exemplul 1.** Fie funcția dată mai jos (tabela 1); dorim să aproximăm  $f(1.5)$  utilizând polinomul de interpolare Newton. Diferențele divizate apar pe prima linie a tabelului. Polinomul Newton corespunzător este

$$(N_4f)(x) = 0.7651977 - 0.4837057(x - 1.0) - 0.1087339(x - 1.0)(x - 1.3) + 0.658784(x - 1.0)(x - 1.3)(x - 1.6) + 0.0018251(x - 1.0)(x - 1.3)(x - 1.6)(x - 1.9).$$

Se verifică ușor că  $(N_4f)(1.5) = 0.5118200$ .

| $x_i$ | $f(x_i)$  | $\mathcal{D}^1$ | $\mathcal{D}^2$ | $\mathcal{D}^3$ | $\mathcal{D}^4$ |
|-------|-----------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 1.0   | 0.7651977 | -0.4837057      | -0.1087339      | 0.6587840       | 0.0018251       |
| 1.3   | 0.6200860 | -0.5489460      | -0.0494433      | 0.0680685       |                 |
| 1.6   | 0.4554022 | -0.5786120      | 0.0118183       |                 |                 |
| 1.9   | 0.2818186 | -0.5715210      |                 |                 |                 |
| 2.2   | 0.1103623 |                 |                 |                 |                 |

Tabela 1: Date pentru exemplul 1

Într-o implementare practică a algoritmului este convenabil să se sorteze în prealabil nodurile.

**Intrare:**  $x_0, x_1, \dots, x_m, f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_m), x$ .

**Ieșire:** Valoarea  $P_i$  a polinomului de interpolare Newton.

**P1.** Sortează  $x_i$  crescător după  $a_i = |x_i - x|$ .

**P2.**  $D_{0,0} := f(x_i); P_0 := D_{0,0}; S_1 := 1;$

**P3.** for  $i = 1, \dots, m$  do

**P3.1.**  $D_{i,1} := f(x_i);$

**P3.2.** for  $j = 0, \dots, i - 1$  do  $y_{i,j} := x_i - x_j$

**P3.3.** for  $j = 1, \dots, i$  do

$$D_{i,j} := \frac{D_{i,j-1} - D_{i-1,j-1}}{y_{i,i-j+1}}.$$

**P3.4.**  $S_i := S_{i-1} * a_{i-1}; P_i := P_{i-1} + S_i * D_{i,1};$

**P3.5.** if  $|P_i - P_{i-1}| < \varepsilon$  go to P4.

**P4.** returnează  $P_i$ .

## 2 Interpolare Hermite

Fie  $x_k \in [a, b]$ ,  $k = 0, \dots, m$ ,  $x_i \neq x_j$  pentru  $i \neq j$ ,  $r_k \in \mathbb{N}$ ,  $k = 0, \dots, m$ , și  $f : [a, b] \rightarrow R$  astfel încât  $\exists f^{(j)}(x_k)$ ,  $k = 0, \dots, m$ ,  $j = 0, \dots, r_k$ . Problema de interpolare Hermite cere determinarea unui polinom  $P$  de grad minim, care verifică

$$P^{(j)}(x_k) = f^{(j)}(x_k), \quad k = 0, \dots, m, j = 0, \dots, r_k.$$

Fie  $n + 1 = m + r_0 + \dots + r_m = (r_0 + 1) + \dots + (r_m + 1)$ . Polinomul de interpolare Hermite are expresia:

$$(H_n f)(x) = \sum_{k=0}^m \sum_{j=0}^{r_k} h_{kj}(x) f^{(j)}(x_k), \quad (2)$$

unde  $h_{kj}$  sunt polinoamele fundamentale Hermite date de

$$h_{kj}(x) = \frac{(x - x_k)^j}{j!} u_k(x) \sum_{\nu=0}^{r_k-j} \frac{(x - x_k)^\nu}{\nu!} \left[ \frac{1}{u_k(x)} \right]_{x=x_k}^{(\nu)}, \quad (3)$$

și

$$u(x) = \prod_{k=0}^m (x - x_k)^{r_k},$$

$$u_k(x) = \frac{u(x)}{(x - x_k)^{r_k}}.$$

Expresia restului este:

$$(R_n f)(x) = \frac{u(x)}{(n+1)!} f^{(n+1)}(\xi), \quad \xi \in (\alpha, \beta)$$

unde  $\alpha = \min(x, x_0, \dots, x_m)$ ,  $\beta = \max(x, x_0, \dots, x_m)$ .

Vom da o metodă de calcul a polinomului de interpolare Hermite cu noduri duble dedusă din polinomul de interpolare Newton. Dându-se  $x_i$  și  $f(x_i)$ ,  $f'(x_i)$ ,  $i = 0, \dots, m$ , definim secvența  $z_0, z_1, \dots, z_{2m+1}$

$$z_{2i} = z_{2i+1} = x_i, \quad i = 0, \dots, m.$$

Construim acum tabela de diferențe divizate a lui  $f$  pentru nodurile  $z_i$ ,  $i = 0, \dots, 2m+1$ . Deoarece  $z_{2i} = z_{2i+1} = x_i$  pentru  $i = 0, \dots, m$ ,  $f[z_{2i}, z_{2i+1}]$  este o diferență divizată cu noduri duble și este egală cu  $f'(x_i)$ , deci în locul diferențelor divizate de ordinul I  $f[z_0, z_1]$ ,  $f[z_2, z_3]$ , ...,  $f[z_{2m}, z]$  vom utiliza derivatele  $f'(x_0)$ ,  $f'(x_1)$ , ...,  $f'(x_m)$ . Celelalte diferențe divizate se obțin în mod obișnuit, așa cum arată tabela de mai jos. Acest algoritm se poate extinde și la alte tipuri de interpolare Hermite. Se pare că metoda este datorată lui Powell.

| $z$         | $\mathcal{D}^0$   | $\mathcal{D}^1$         | $\mathcal{D}^2$    |
|-------------|-------------------|-------------------------|--------------------|
| $z_0 = x_0$ | $f[z_0] = f(x_0)$ | $f[z_0, z_1] = f'(x_0)$ | $f[z_0, z_1, z_2]$ |
| $z_1 = x_0$ | $f[z_1] = f(x_0)$ | $f[z_1, z_2]$           | $f[z_1, z_2, z_3]$ |
| $z_2 = x_1$ | $f[z_2] = f(x_1)$ | $f[z_2, z_3] = f'(x_1)$ | $f[z_2, z_3, z_4]$ |
| $z_3 = x_1$ | $f[z_3] = f(x_1)$ | $f[z_3, z_4]$           | $f[z_3, z_4, z_5]$ |
| $z_4 = x_2$ | $f[z_4] = f(x_2)$ | $f[z_4, z_5] = f'(x_2)$ |                    |
| $z_5 = x_2$ | $f[z_5] = f(x_2)$ |                         |                    |

**Algoritm de interpolare Hermite.** Calculează coeficienții polinomului de interpolare Hermite (diferențele divizate) a lui  $f$  cu nodurile duble  $x_k \in [a, b]$ ,  $k = 0, \dots, m$ .

**Intrare.**  $x_0, \dots, x_m, f(x_0), \dots, f(x_m), f'(x_0), \dots, f'(x_m)$ .

**Ieșire.** Numerele  $Q_{0,0}, Q_{1,1}, \dots, Q_{2m+1,2m+1}$  (diferențele divizate de pe prima linie a tabelului), unde

$$(H_{2m+1}f)(x) = Q_{0,0} + Q_{1,1}(x-x_0) + Q_{2,2}(x-x_0)^2 + Q_{3,3}(x-x_0)^2(x-x_1) + Q_{4,4}(x-x_0)^2(x-x_1)^2 + \dots + Q_{2m+1,2m+1}(x-x_0)^2(x-x_1)^2 \dots (x-x_{m-1})^2(x-x_m).$$

**P1.** for  $i = 0, \dots, m$  do pașii P2 și P3.

**P2.**  $z_{2i} := x_i; z_{2i+1} := x_i; Q_{2i,0} := f(x_i); Q_{2i+1,0} := f(x_i); Q_{2i+1,1} := f'(x_i);$

**P3.** if  $i \neq 0$  then  $Q_{2i,1} = \frac{Q_{2i,0} - Q_{2i-1,0}}{z_{2i} - z_{2i-1}}.$

**P4.** for  $i = 2, 3, \dots, 2m+1$  do

for  $j=2,3,\dots, i$  do  $Q_{i,j} = \frac{Q_{i,j-1} - Q_{i-1,j-1}}{z_i - z_{i-j}}.$

**P5.** Extrage  $Q_{0,0}, Q_{1,1}, \dots, Q_{2m+1,2m+1}$ . Stop.

**Exemplu.** Fie datele de intrare

| $k$ | $x$ | $f(x)$    | $F'(x)$    |
|-----|-----|-----------|------------|
| 0   | 1.3 | 0.6200860 | -0.5220232 |
| 1   | 1.6 | 0.4554022 | -0.5698959 |
| 2   | 1.9 | 0.2818186 | -0.5811571 |

Utilizând diferențele divizate se obține (datele de intrare sunt subliniate):

$$\begin{aligned}
 H_5(1.5) &= 0.6200860 + (1.5 - 1.3)(-0.5220232) + (1.5 - 1.3)^2(-0.897427) + \\
 &\quad (1.5 - 1.3)^2(1.5 - 1.6)(0.0663657) + \\
 &\quad (1.5 - 1.3)^2(1.5 - 1.6)^2(1.5 - 1.9)(-0.0027738) \\
 &= 0.5118277
 \end{aligned}$$

|     |                  |                   |            |           |           |           |
|-----|------------------|-------------------|------------|-----------|-----------|-----------|
| 1.3 | <u>0.6200860</u> | <u>-0.5220232</u> | -0.0897427 | 0.0663657 | 0.0026663 | -.0027738 |
| 1.3 | <u>0.6200860</u> | -0.5489460        | -0.0698330 | 0.0679655 | 0.0010020 |           |
| 1.6 | <u>0.4554022</u> | <u>-0.5698959</u> | -0.0290937 | 0.0685667 |           |           |
| 1.6 | <u>0.4554022</u> | -0.5786120        | -0.0084837 |           |           |           |
| 1.9 | <u>0.2818186</u> | <u>-0.5811571</u> |            |           |           |           |
| 1.9 | <u>0.2818186</u> |                   |            |           |           |           |

### 3 Probleme

1. Implementați o rutină pentru calculul valorilor polinomului de interpolare Hermite, dându-se punctele în care se face evaluarea, nodurile, valorile funcției și ale derivatei în noduri.
2. Reprezentați pe același grafic  $f$  și polinomul său de interpolare Hermite.
3. Scrieți o rutină care reprezintă grafic o cubică parametrică Hermite (o curbă care trece prin două puncte date și are în acele puncte tangente date).

### 4 Probleme practice

1. Pentru  $f(x) = e^x$  și nodurile de interpolare 0, 1, 2, aproximați  $f(0.25)$  prin interpolare Hermite și comparați rezultatul cu cel obținut prin interpolare Lagrange. Dați o delimitare a erorii. Comparați cu rezultatul furnizat de software-ul utilizat.
2. Utilizați valorile date mai jos pentru a aproxima  $\sin 0.34$  utilizând interpolarea Hermite.

| $x$  | $\sin x$ | $(\sin x)' = \cos x$ |
|------|----------|----------------------|
| 0.30 | 0.29552  | 0.95534              |
| 0.32 | 0.31457  | 0.94924              |
| 0.35 | 0.34290  | 0.93937              |

Dați o delimitare a erorii și comparați-o cu eroarea exactă. Adăugați datele pentru nodul  $x = 0.33$  și refaceți calculele.

- Un automobil care se deplasează pe un drum drept este cronometrată în mai multe puncte. Datele de observație se dau în tabela de mai jos. Utilizați interpolarea Hermite pentru a prevedea poziția și viteza automobilului la momentul  $t = 10$ .

|          |    |     |     |     |     |
|----------|----|-----|-----|-----|-----|
| Timpul   | 0  | 3   | 5   | 8   | 13  |
| Distanța | 0  | 225 | 383 | 623 | 993 |
| Viteza   | 75 | 77  | 80  | 74  | 72  |