Probleme obligatorii

- 1. Formula lui Taylor
 - a. Aproximare Padé
- 2. Erori și aritmetica in virgulă flotantă
 - a. sinus și cosinus cu reducere de argument
- 3. Condiționarea unei probleme
 - a. condiționarea unei ecuații algebrice
- 4. Sisteme liniare metode directe
 - a. eliminare gaussiană
 - b. descompunere LUP
 - c. descompunere Cholesky
 - d. descompunere QR
- 5. Sisteme liniare metode iterative
 - a. Jacobi
 - b. SOR
- 6. Metoda celor mai mici pătrate
 - a. aproximare discretă
 - b. aproximare cu polinoame Legendre
 - c. aproximare cu polinoame Cebîşev
- 7. Interpolare Lagrange
 - a. metoda clasică
 - b. metoda baricentrică
- 8. Interpolare Hermite metoda lui Powell
- 9. Interpolare spline complete, cu derivate secunde, naturale, deBoor, evaluare spline cubic
- 10. Integrare numerică
 - a. metoda lui Romberg
 - b. cuadratură adaptivă adquad2
- 11. Cuadraturi de tip Gauss
 - a. Gauss-Legendre
 - b. Gauss-Cebîşev #1 şi #2
 - c. Gauss-Laguerre
 - d. Gauss-Hermite
- 12. Ecuații neliniare
 - a. metoda secantei
 - b. metoda lui Newton pentru ecuații scalare și sisteme