

INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ

Curs

Facultatea de Electronică, Comunicații și Calculatoare
Universitatea Națională de Știință și Tehnologie Politehnica
București – Centrul universitar Pitești

Tematica cursului

Strategii de rezolvare

a problemelor de IA

Reprezentarea soluției in spatiul starilor

- O reprezentare a solutiei problemei prin spatiul starilor este formata dintr-un triplet – S_i, O, S_f.
- S_i = stare/stări inițială/inițiale.
- **O** = operatori de transformare.
- S_f = stare/stări finală/finale.

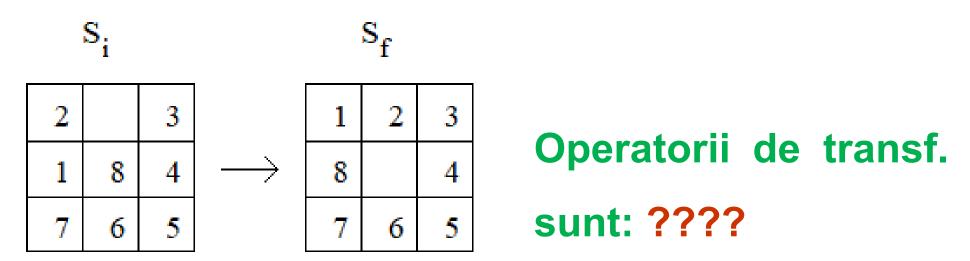
Rezolvarea unei probleme prin cautare

START

- 1. Stabileste starea initiala Si
- 2. S <- Si
- 3. Repeta
 - 3.1. Selecteaza o regula de transformare T posibil de aplicat starii curente S
 - 3.2. Aplica T asupra starii S si obtine starea S'
 - 3.3. S <- S'
 - pană când S este Sf (timp ?; Mutari ?)

Reprezentarea soluției in spatiul starilor

Ex.: Mozaicul cu 8 cifre (8 puzzle)

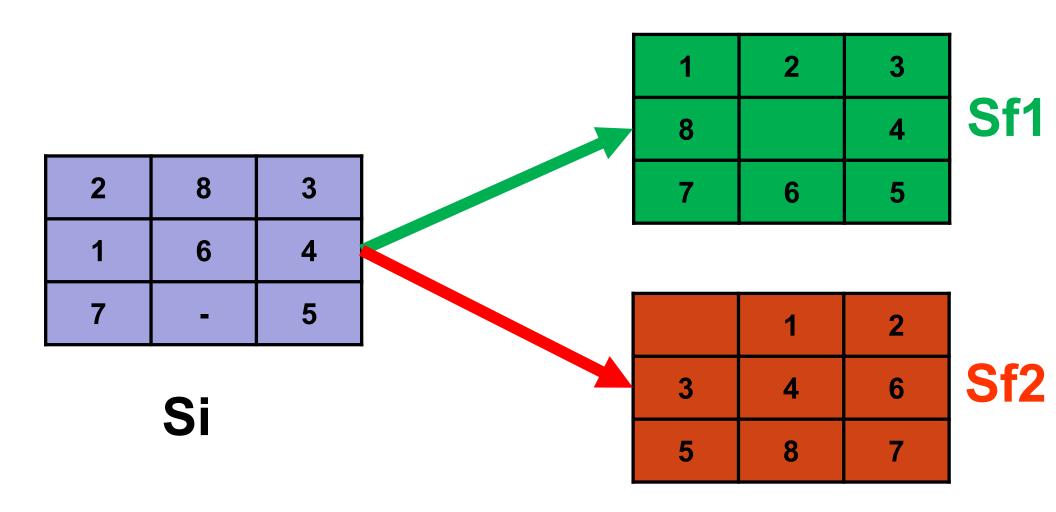


- (a) Stare initiala (b) Stare finala

Rezolvarea cu o strategie bazata pe cautarea in adancime se va face – la tabla – prin discutii interactive cu studentii!

Reprezentarea soluției in spatiul starilor

Ex.: Mozaicul cu 8 cifre (8 puzzle)



Configuratii posibile & Configuratii rezolvabile = ?

Problema mosaic cu 8 cifre

Scrieti în Prolog codul pentru problema mozaicului cu

8 cifre discutata in acest curs!