

# PROIECTAREA ALGORITMILOR

## - LABORATOR 2 -

### METODA GREEDY

1. Produs scalar maxim/minim.
2. Problema memorării optime a unor texte de lungimi date pe o bandă.  
Afișati lungimea totală parcursă până la cuvântul cu numărul de ordine  $k$  memorat pe bandă.
3. Problema rucsacului.
4. Problema planificării spectacolelor.
5. Se consideră o mulțime cu  $n$  numere întregi. Să se determine o submulțime a acestora cu suma maximă.