

SAE1.01 Sudoku

Ajoutez une brève description

		1	2	3		4	5	6		7	8	9	...
		+-----+				+-----+				+-----+			
1		1	2	3		4	5	6		7	8	9	
2		4	5	6		7	8	9		1	2	3	
3		7	8	9		1	2	3		4	5	6	
		+-----+				+-----+				+-----+			
4		2	3	1		5	6	4		8	9	7	
5		5	6	4		8	9	7		2	3	1	
6		8	9	7		2	3	1		5	6	4	
		+-----+				+-----+				+-----+			
7		3	1	2		6	4	5		9	7	8	
8		6	4	5		9	7	8		3	1	2	
9		9	7	8		3	1	2		6	4	5	
		+-----+				+-----+				+-----+			

Sommaire

LES SUJETS TRAITÉS

- 01 • Arrivée
- 02 • Le jeu
- 03 • Erreurs



arrivée du joueur

le joueur arrive sur une grille de sudoku incomplète

Les règles du sudoku sont:
vous devez remplir une grille de chiffres ou il a dans chaque ligne, dans chaque colonnes et dans chaque carreaux (les carreaux sont les petites grilles de 3 par 3 dans la grille principale) tous les chiffres de 1 à 9, chaque chiffre ne peut donc n'apparaître qu'une seul fois dans une ligne ,une colonne , un carreau.

voici la première grille:

	1	2	3		4	5	6		7	8	9	
	+-----+				+-----+				+-----+			
1		.	2 3		4	.	6		7	.	9	
2		4 5 6		7 8 9		1	.	.				
3		.	8 .		1 2 3		4 5 6					
	+-----+				+-----+				+-----+			
4		2 3 .		5 . 4		8 9 7						
5		.	6 4		.	9 7		2 3 .				
6		8 . 7		.	3 1		5 . 4					
	+-----+				+-----+				+-----+			
7		.	1 2		6 . 5		9 7 8					
8		6 4 5		9 . 8		3 . 2						
9		9 . .		3 1 2		6 4 .						
	+-----+				+-----+				+-----+			

le joueur pose un chiffre à une position,
les chiffres du joueur seront en vert

que voulez vous faire:

1-poser un chiffre ?

2-enlever un chiffre ?

3-abandonner?

1

dans quelle colonne (1 à 9)?

2

dans quelle ligne (1 à 9)?

9

quel chiffre?

7

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	.	2	3	.	6		7	.	9
2	4	5	6	7	8	9	1	.	.
3	.	8	.	1	2	3	4	5	6
4	2	3	.	5	.	4	8	9	7
5	.	6	4	.	9	7	2	3	.
6	8	.	7	.	3	1	5	.	4
7	.	1	2	6	.	5	9	7	8
8	6	4	5	9	.	8	3	.	2
9	9	7	.	3	1	2	6	4	.

enlever un chiffre

- seul les chiffres posé par le joueur peuvent etre enlever

que voulez vous faire:

- 1-poser un chiffre ?
- 2-enlever un chiffre ?
- 3-abandonner?

2

dans quelle colonne (1 à 9)?

2

dans quelle ligne (1 à 9)?

9

	1	2	3		4	5	6		7	8	9		
	+-----+			+-----+			+-----+			+-----+			
1		.	2	3		4	.	6		7	.	9	
2		4	5	6		7	8	9		1	.	.	
3		.	8	.		1	2	3		4	5	6	
	+-----+			+-----+			+-----+			+-----+			
4		2	3	.		5	.	4		8	9	7	
5		.	6	4		.	9	7		2	3	.	
6		8	.	7		.	3	1		5	.	4	
	+-----+			+-----+			+-----+			+-----+			
7		.	1	2		6	.	5		9	7	8	
8		6	4	5		9	.	8		3	.	2	
9		9	7	.		3	1	2		6	4	.	
	+-----+			+-----+			+-----+			+-----+			

=>

	1	2	3		4	5	6		7	8	9		
	+-----+			+-----+			+-----+			+-----+			
1		.	2	3		4	.	6		7	.	9	
2		4	5	6		7	8	9		1	.	.	
3		.	8	.		1	2	3		4	5	6	
	+-----+			+-----+			+-----+			+-----+			
4		2	3	.		5	.	4		8	9	7	
5		.	6	4		.	9	7		2	3	.	
6		8	.	7		.	3	1		5	.	4	
	+-----+			+-----+			+-----+			+-----+			
7		.	1	2		6	.	5		9	7	8	
8		6	4	5		9	.	8		3	.	2	
9		9	.	.		3	1	2		6	4	.	
	+-----+			+-----+			+-----+			+-----+			

le joueur pose un chiffre à une position,
les chiffres du joueur seront en vert

que voulez vous faire:

1-poser un chiffre ?

2-enlever un chiffre ?

3-abandonner?

3

etes vous sur de vouloir abandonner (oui/non) ?

oui

partie terminé

	1	2	3		4	5	6		7	8	9	
	+-----+				+-----+				+-----+			
1		.	2 3		4	.	6		7	.	9	
2		4 5 6		7 8 9		1	.	.				
3		.	8 .		1 2 3		4 5 6					
	+-----+				+-----+				+-----+			
4		2 3 .		5 . 4		8 9 7						
5		.	6 4		.	9 7		2 3 .				
6		8 . 7		.	3 1		5 . 4					
	+-----+				+-----+				+-----+			
7		.	1 2		6 . 5		9 7 8					
8		6 4 5		9 . 8		3 . 2						
9		9 7 .		3 1 2		6 4 .						
	+-----+				+-----+				+-----+			

la grille est complétée

votre grille est complétée.
Bravo!

partie terminé

		1	2	3		4	5	6		7	8	9	
		+-----+				+-----+				+-----+			
1		1	2	3		4	5	6		7	8	9	
2		4	5	6		7	8	9		1	2	3	
3		7	8	9		1	2	3		4	5	6	
		+-----+				+-----+				+-----+			
4		2	3	1		5	6	4		8	9	7	
5		5	6	4		8	9	7		2	3	1	
6		8	9	7		2	3	1		5	6	4	
		+-----+				+-----+				+-----+			
7		3	1	2		6	4	5		9	7	8	
8		6	4	5		9	7	8		3	1	2	
9		9	7	8		3	1	2		6	4	5	
		+-----+				+-----+				+-----+			

le joueur veut faire
une nouvelle partie

voulez vous rejouer (oui/non) ?
oui

voici un nouveau plateau

		1	2	3		4	5	6		7	8	9	
		+-----+				+-----+				+-----+			
1		5		4	.	6	
2		.	.	.		3	2	9		5	.	.	
3		.	.	1		
		+-----+				+-----+				+-----+			
4		2	3	
5		.	.	.		7	.	6		.	.	.	
6		8	9	
		+-----+				+-----+				+-----+			
7			8	.	.	
8		.	.	8		9	5	1		.	.	.	
9		4	.	6		7	
		+-----+				+-----+				+-----+			

le joueur ne veut pas faire de nouvelle partie

voulez vous rejouer (oui/non) ?

non

bonne journée

si le chiffre est mal placé on le met
en rouge et on met en orange les
chiffres d'origines qui l'invalident

le joueur ne pourra poser aucun
chiffre tant qu'il y a un nombre en
rouge

le chiffre positionné en (1 ; 7) est mal placé

- que voulez vous faire:
- 1-action indisponible
 - 2-enlever un chiffre ?
 - 3-abandonner?
- 1

action indisponible

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	+-----+			+-----+			+-----+		
1		.	2 3		4	.	6		7 . 9
2		4 5 6		7 8 9		1	.	.	
3		.	8 .		1 2 3		4 5 6		
	+-----+			+-----+			+-----+		
4		2 3 .		5 . 4		8 9 7			
5		.	6 4		.	9 7		2 3 .	
6		8 . 7		.	3 1		5 . 4		
	+-----+			+-----+			+-----+		
7		.	1 2		6 . 5		9 7 8		
8		6 4 5		9 . 8		3 . 2			
9		9 .	1		3 1 2		6 4 .		
	+-----+			+-----+			+-----+		

si le chiffre est mal placé on le met en rouge
 et on met en orange les chiffres d'origines
 qui l'invalident

	1	2	3		4	5	6		7	8	9		
	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	+
1		1	2	3		4	.	6		7	.	9	
2		4	5	6		7	8	9		1	.	.	
3		.	8	.		1	2	3		4	5	6	
	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	+
4		2	3	.		5	.	4		8	9	7	
5		.	6	4		.	9	7		2	3	.	
6		8	.	7		.	3	1		5	.	4	
	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	+
7		.	1	2		6	.	5		9	7	8	
8		6	4	5		9	.	8		3	.	2	
9		9	.	.		3	1	2		6	4	.	
	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	+

=>

ici on a un 1 en case (1 ; 1)
 et on met un 1 en case (1 ; 3)
 alors le 1 en (1 ; 1) et celui en (1 ; 3)
 deviennent rouge le 1 d'origine en (4 ; 3) en
 orange

	1	2	3		4	5	6		7	8	9		
	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	+
1		1	2	3		4	.	6		7	.	9	
2		4	5	6		7	8	9		1	.	.	
3		1	8	.		1	2	3		4	5	6	
	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	+
4		2	3	.		5	.	4		8	9	7	
5		.	6	4		.	9	7		2	3	.	
6		8	.	7		.	3	1		5	.	4	
	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	+
7		.	1	2		6	.	5		9	7	8	
8		6	4	5		9	.	8		3	.	2	
9		9	.	.		3	1	2		6	4	.	
	+	-	-	-	-	-	-	+	-	-	-	-	+

erreur

erreur quand le joueur choisi une action

que voulez vous faire:

1-poser un chiffre ?

2-enlever un chiffre ?

3-abandonner?

4

action inexistante (il n'y a que 3 actions de 1 à 3)

que voulez vous faire:

1-poser un chiffre ?

2-enlever un chiffre ?

3-abandonner?

2.5

la sélection de l'action doit se faire par un entier positif

erreur quand le joueur pose un chiffre

que voulez vous faire:

1-poser un chiffre ?

2-enlever un chiffre ?

3-abandonner?

1

dans quelle colonne (1 à 9)?

2

dans quelle ligne (1 à 9)?

8.6

action impossible: le numero de la ligne et le numero de la colonne sont les entier de 1 à 9

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	+-----+			+-----+			+-----+		
1		.	2 3		4	.	6		7 . 9
2		4 5 6		7 8 9		1	.	.	
3		.	8 .		1 2 3		4 5 6		
	+-----+			+-----+			+-----+		
4		2 3 .		5 . 4		8 9 7			
5		.	6 4		.	9 7		2 3 .	
6		8 . 7		.	3 1		5 . 4		
	+-----+			+-----+			+-----+		
7		.	1 2		6 . 5		9 7 8		
8		6 4 5		9 . 8		3 . 2			
9		9 . .		3 1 2		6 4 .			
	+-----+			+-----+			+-----+		

erreur quand le joueur pose un chiffre

que voulez vous faire:

1-poser un chiffre ?

2-enlever un chiffre ?

3-abandonner?

1

dans quelle colonne (1 à 9)?

2

dans quelle ligne (1 à 9)?

9

quel chiffre?

7.8

action impossible: le chiffre est un entier de 1 à 9

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	+-----+			+-----+			+-----+		
1		.	2 3		4	.	6		7 . 9
2		4 5 6		7 8 9		1	.	.	
3		.	8 .		1 2 3		4 5 6		
	+-----+			+-----+			+-----+		
4		2 3 .		5 . 4		8 9 7			
5		.	6 4		.	9 7		2 3 .	
6		8 . 7		.	3 1		5 . 4		
	+-----+			+-----+			+-----+		
7		.	1 2		6 . 5		9 7 8		
8		6 4 5		9 . 8		3 . 2			
9		9 . .		3 1 2		6 4 .			
	+-----+			+-----+			+-----+		

erreur quand le joueur pose un chiffre

que voulez vous faire:

1-poser un chiffre ?

2-enlever un chiffre ?

3-abandonner?

1

dans quelle colonne (1 à 9)?

2

dans quelle ligne (1 à 9)?

8

quel chiffre?

7

action impossible: chiffre déjà existant

	1	2	3		4	5	6		7	8	9		
	+-----+				+-----+				+-----+				
1		.	2	3		4	.	6		7	.	9	
2		4	5	6		7	8	9		1	.	.	
3		.	8	.		1	2	3		4	5	6	
	+-----+				+-----+				+-----+				
4		2	3	.		5	.	4		8	9	7	
5		.	6	4		.	9	7		2	3	.	
6		8	.	7		.	3	1		5	.	4	
	+-----+				+-----+				+-----+				
7		.	1	2		6	.	5		9	7	8	
8		6	4	5		9	.	8		3	.	2	
9		9	.	.		3	1	2		6	4	.	
	+-----+				+-----+				+-----+				

erreur quand le joueur enlève un chiffre

que voulez vous faire:

1-poser un chiffre ?

2-enlever un chiffre ?

3-abandonner?

2

dans quelle colonne (1 à 9)?

1

dans quelle ligne (1 à 9)?

7

action impossible: case vide

que voulez vous faire:

1-poser un chiffre ?

2-enlever un chiffre ?

3-abandonner?

2

dans quelle colonne (1 à 9)?

2

dans quelle ligne (1 à 9)?

7

action impossible: chiffre du début

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	+-----+			+-----+			+-----+		
1		.	2 3		4	.	6		7 . 9
2		4 5 6		7 8 9		1	.	.	
3		.	8 .		1 2 3		4 5 6		
	+-----+			+-----+			+-----+		
4		2 3 .		5 . 4		8 9 7			
5		.	6 4		.	9 7		2 3 .	
6		8 . 7		.	3 1		5 . 4		
	+-----+			+-----+			+-----+		
7		.	1 2		6 . 5		9 7 8		
8		6 4 5		9 . 8		3 . 2			
9		9 7 .		3 1 2		6 4 .			
	+-----+			+-----+			+-----+		