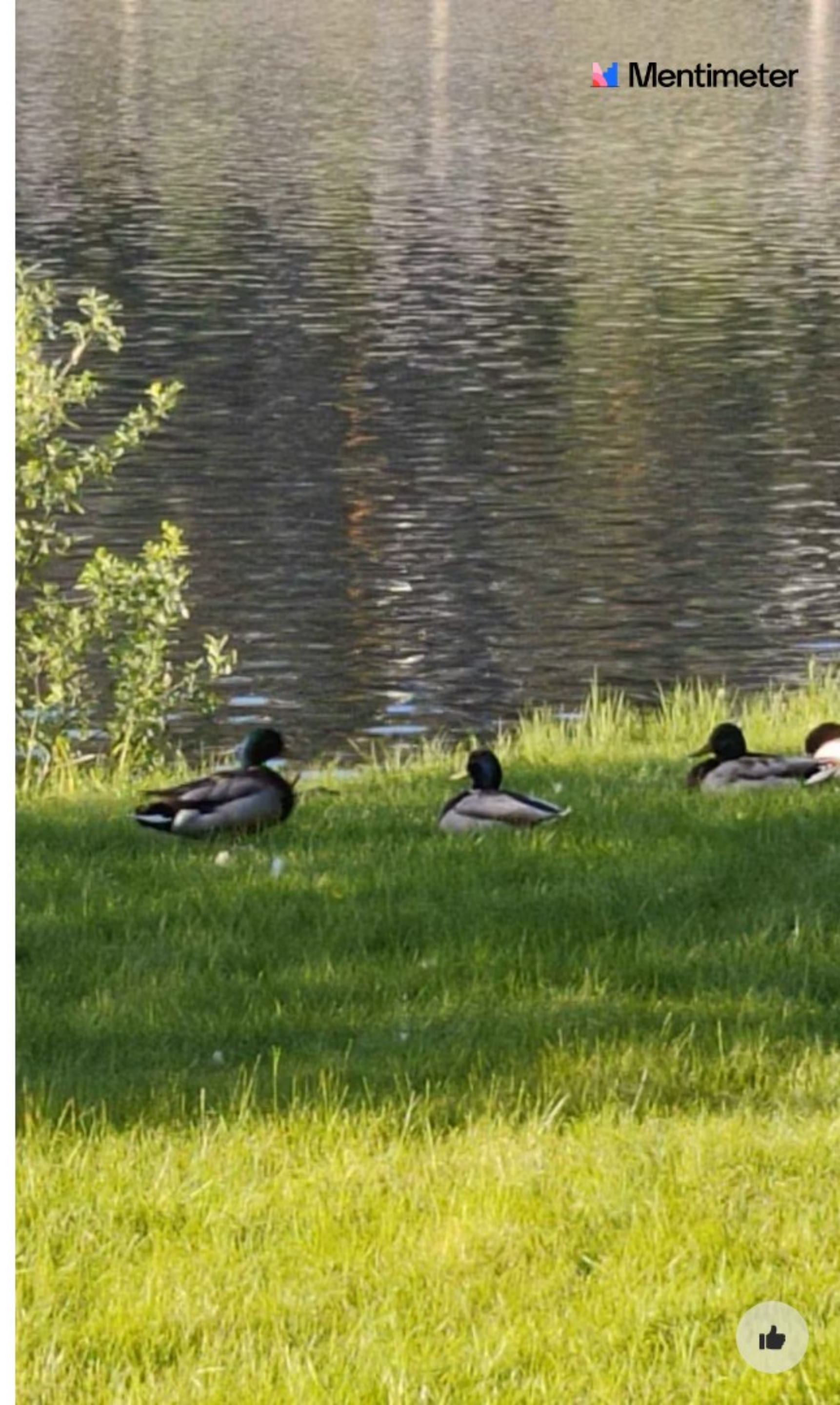


Velkommen til IN 2010 gruppe 6



Planen for i dag

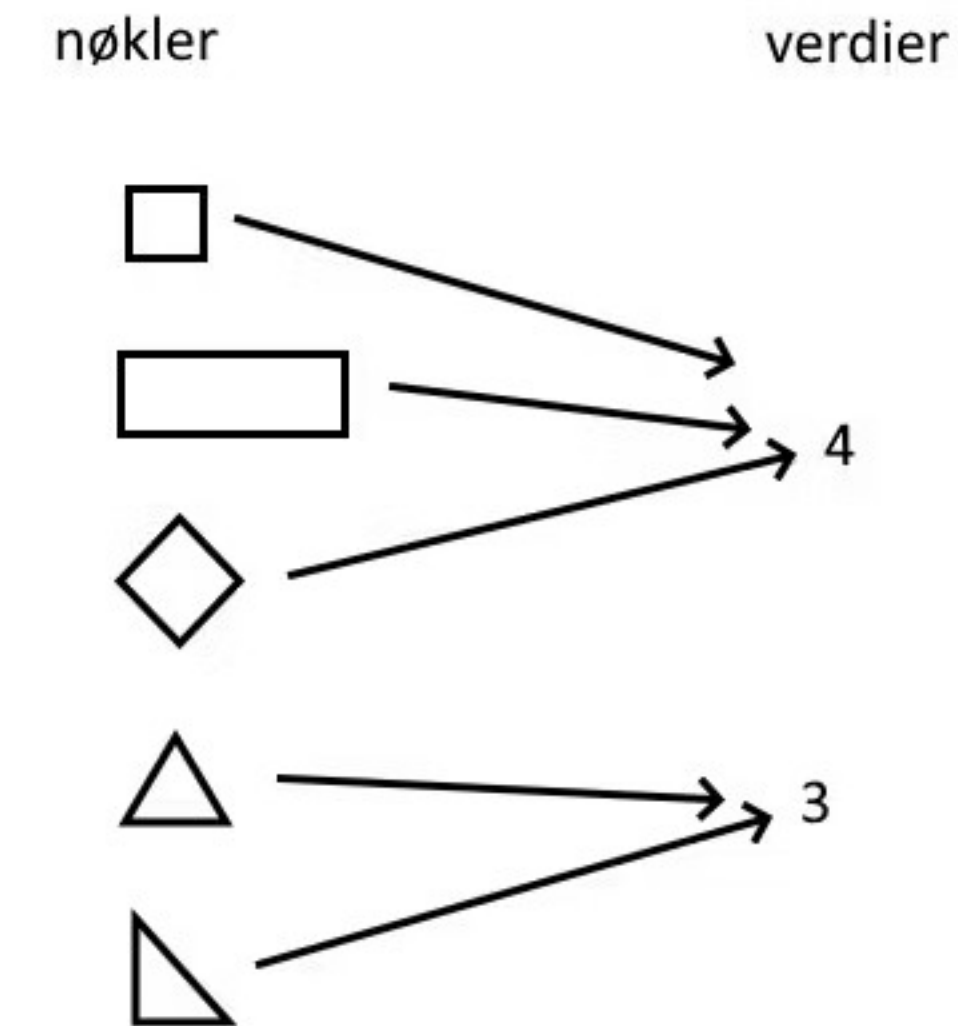
- Pensum / Oppgaver
- Lab

Pensum gjennomgang



Map

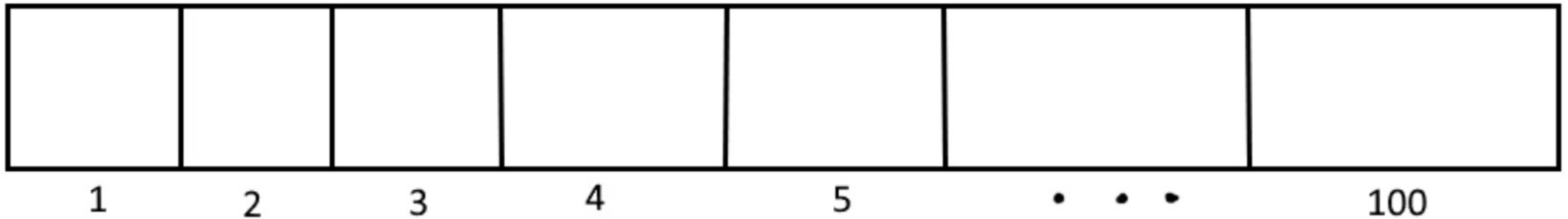
- Abstrakt datatype som går ut på:
 - Man har nøkler
 - Hver nøkkel har kun EN verdi
- Må ha med:
 - Insetting -> Map.put(key, value)
 - Oppslag -> Map.get(key)
 - Sletting -> Map.remove(key)



HashMap

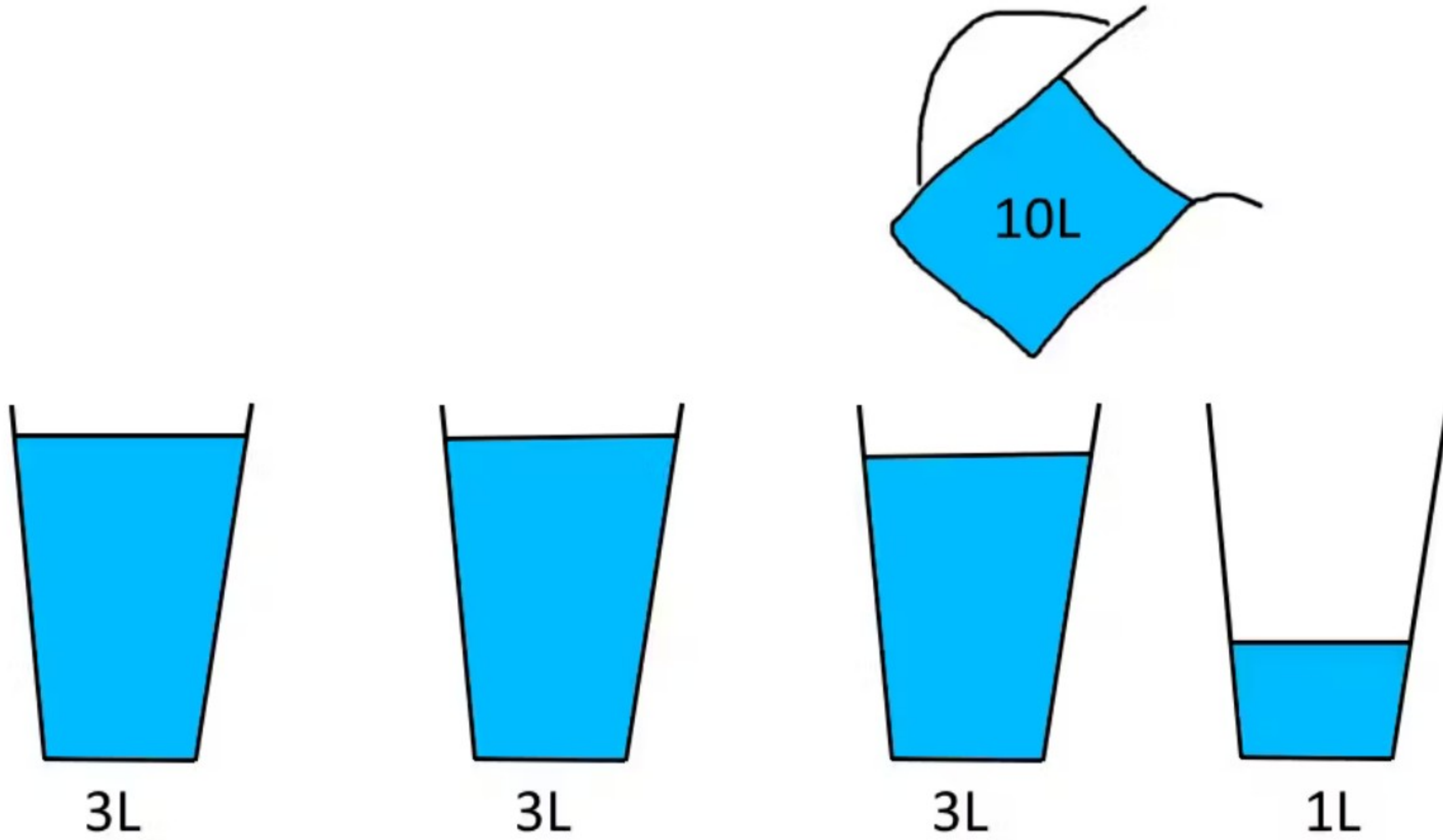
- De-abstrahering av Map datastrukturen
- Vi bruker et Array sammen med en Hashfunksjon
 - Hashfunksjonen konverterer nøkkelen vi setter inn til en indeks i Arrayet, aka å "hashe"
- Får vi et problem
 - Arrayet kan ikke være uendelig langt
 - Inputtene kan være uendelig mange
 - Får **kollisjoner** (to forskjellige nøkler blir hashet til samme indeks)

```
stor_liste = [*liste med 1000 tall*]  
for tall in stor_liste:  
    ordbok[tall] = tall * 2
```



Hva er modulo?

- Modulo i korte trekk er resten til et dele stykke
- $10 / 3 = 3 + 1$ i rest
- $10 \% 3 = 1$



Hashing av strenger

- Går over hver bokstav av strengen som summerer opp til et spesielt tall
- Det spesielle tallet skal være unik for akkurat den strengen

Hva er problemet her?

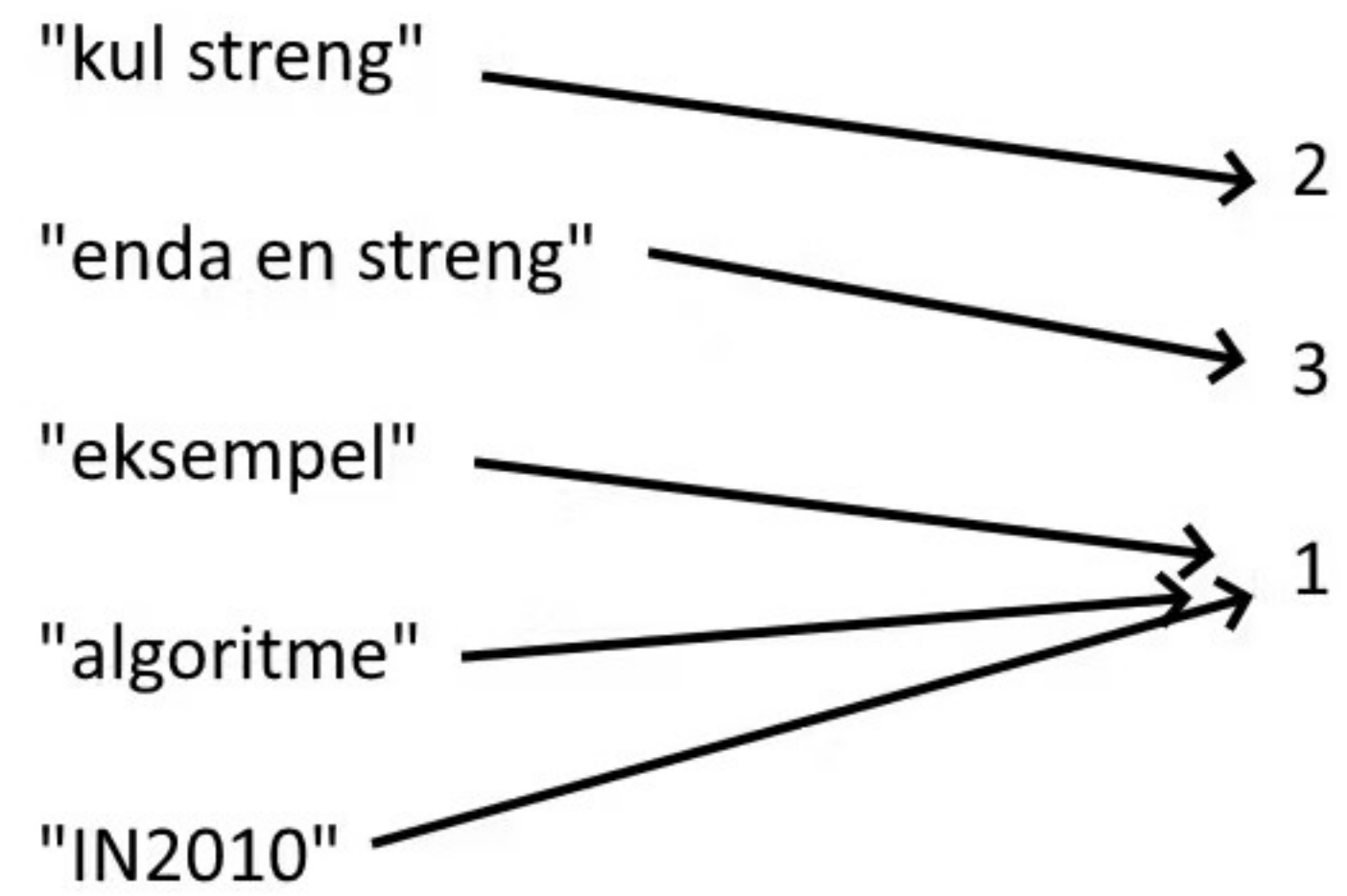
```
def kul_hash(key, size):  
    # ord() er parseInt fra Java  
    return ord(key[0]) % size
```

```
def kul_hash(key, size):  
    h = 0  
    for char in key:  
        # ord() er parseInt fra Java  
        h = 31 * h + ord(char)  
    return h % size
```

Hva er problemet her?
97

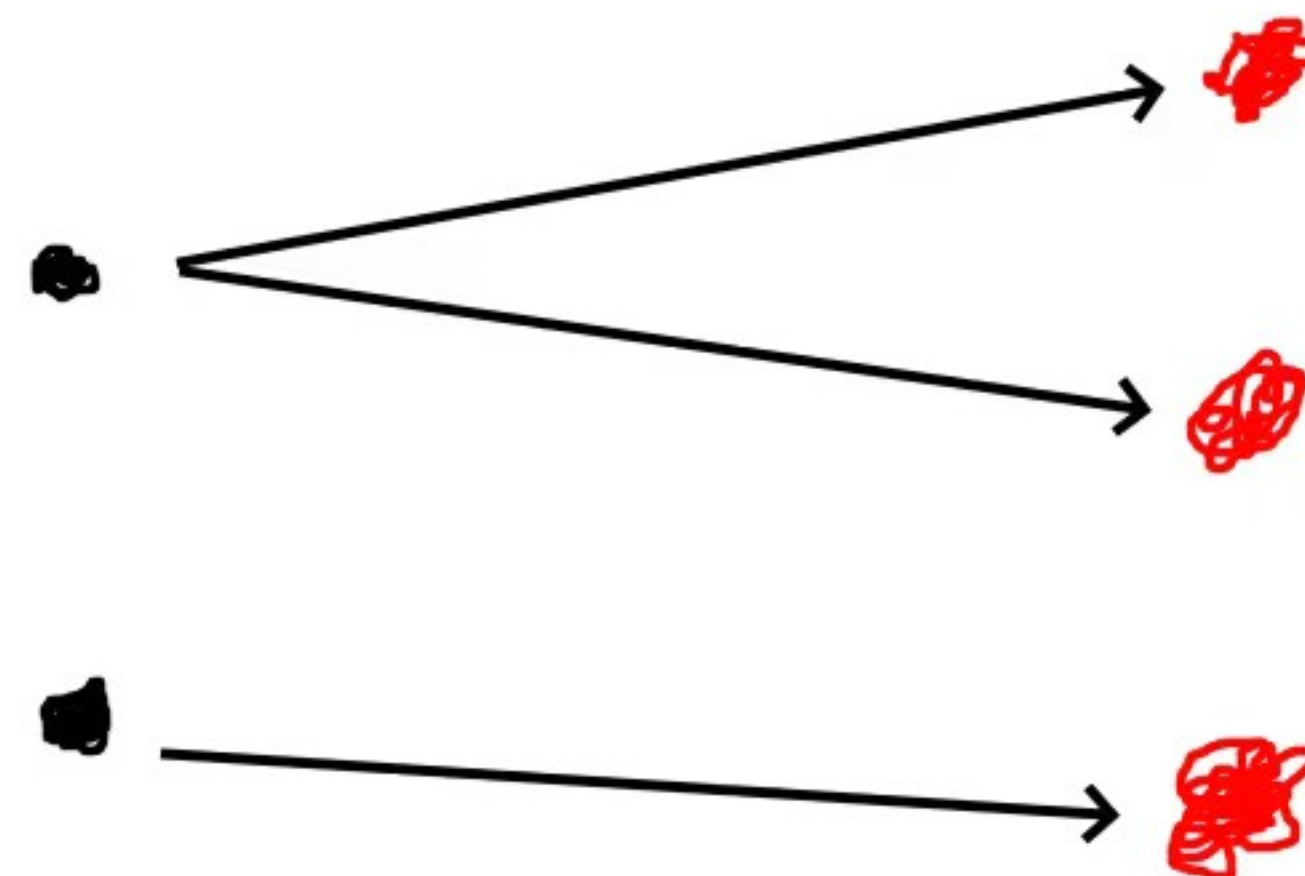
Hva er problemet her?

```
def kul_hash(key, size):  
    return random.randint(0, size - 1)
```



Hva er problemet her?

Hva er problemet her?



Det vil alltid være kollisjoner

- Skal videre vise hvordan det håndteres på to forskjellige måter
 - Seperate chaining
 - Array med lenkelister
 - Linear probing
 - Setter inn i neste ledig plass i Arrayet

Seperate chaining

- Insetting av nøkkel **k** med verdi **v**
 - Sjekker Array[i], hvis **null** så sett in en lenkeliste med **k** og **v**
hvis det er en lenkeliste der fra før av, sett **k** på slutten med **v**
 - Hvis **k** finnes i lenkelisten fra før av så erstatter vi den med den nye verdien **v**
- Slå opp nøkkel **k**
 - Sjekker Array[i], hvis **null**, returner **null**, ellers let igjennom listen og returner verdien til **k**
- Sletting av nøkkel **k** med verdi **k**
 - Sjekker Array[i], hvis **null**, return, ellers fjern **k** og **v** fra lenkelisten

verdier:

1

5

10

16

17

0

18

9

indeks:

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|



Linear probing

- Insetting av nøkkel **k** med verdi **v**
 - Sjekker Array[i], hvis null sett inn **k** og **v**, hvis nøkkelen er der fra før av, bytt ut verdien med **v**
 - Ellers gå til neste indeks og prøv igjen
- Slå opp nøkkel **k**
 - Sjekker Array[i], hvis **null**, return **null**, hvis nøkkelen er der så return verdien
 - Ellers gå til neste indeks
- Sletting av nøkkel **k** med verdi **v**
 - Sjekker Array[i], hvis **null**, return **null**, hvis nøkkelen ikke matcher gå til neste indeks
 - Hvis nøkkelen matcher med **k** så sett den til **null**
 - Tett hullet man lagde (mer om det neste slide)

Tette hull i Linear probing

- For å tette et hull må vi finne det neste riktige elementet
- Det neste riktige elementet blir det elementet som har samme hash-indeks som det stedet vi slettet fra

verdier:

1
5
10
16
17
0
18
9

indeks:

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |



Rehashing / Kjøretid

- Når Arrayet begynner å bli fullt vil det oppstå flere kollisjoner
- Dette fikses ved å bare overføre alle elementer til et nytt og større Array
- $O(n)$ prosess
- Hvis dere har laget grafen i Innlevering4 raskt så har dere brukt mengder og ikke lister => mengder er raskere enn lister
- Vi sier da at vi fordelere operasjonene i rehashingen til alle de tidligere operasjonene for rask innsetting
- Innsetting får $O(1 + 1)$:)

Linear probing

10 poeng

- (a) Vi starter med et tomt array på størrelse 10.

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

Hashfunksjonen du skal bruke er $h(k, N) = k \bmod N$, som for dette eksempelet blir det samme som $h(k, 10) = k \bmod 10$. Altså hasher et tall til sitt siste siffer.

Bruk *linear probing* til å sette inn disse tallene i den gitte rekkefølgen:

21, 54, 82, 10, 20, 44

Fyll ut tabellen slik den ser ut etter alle tallene er satt inn med linear probing. Skriv svaret som en kom-maseparert liste, der _ kan brukes for å indikere en tom plass.

- (b) Forklar kort hvordan algoritmen for innsetting ved linear probing fungerer, og skisser algoritmen med pseudokode. Du kan anta at arrayet i input ikke er fullt, og at du har en hashfunksjon h slik at $h(k, N)$ gir et tall mellom 0 og $N - 1$ for en vilkårlig nøkkel k . Ledig plass i arrayet er indikert ved **null**.

Input: Et array A av størrelse N , en nøkkel k og verdi v

Output: Et array som inneholder (k, v)

1 **Procedure** LinearProbingInsert(A, k, v)

 | // ...

Lab
mafredri@ifi.uio.no

