**[Teori 2 - Datamaskiner](https://www.ntnu.no/wiki/display/tdt4110/Teori+2+-+Datamaskiner)**

1. Psuedokode er kode skrevet i ”vanlig” språk. Dvs. at det er ”kode” skrevet slik at det er forståelig, selvom en ikke kan kodespråket man skal skrive i. Vi får bruk for dette f.eks. når vi skal starte på et større prosjekt. Da kan det være greit å gjøre det klart for seg hva man trenger og gjøre, og dele koden opp i forståelige og logiske biter.
2. Et flytdiagram, er et diagram som viser hvilken rekkefølge noe skal gjøres, og hva som skal gjøres ved en hendelse. Dette kan f.eks. brukes til å vise hvordan en kode vil kjøre.
3. Debugging er prosessen hvor en retter opp feil som man ofte gjør når man skriver ett program. Dette kan da enten være skrive feil (Syntax-errors) eller ”logiske” feil, dvs. grunnleggende feil i programmet.
4. Et høynivå programmeringsspråk er et språk som er ”gjort enklere” for den som skal skrive koden. Dvs. at man skriver kode der man ikke trenger å tenke på hvordan pc’en skal lese den på et mer grunnleggende nivå. Programmeringsspråk som er mer grunnleggende har kode som handler mer om hva selve datamaskinen gjør når den kjører koden. Eksempel: C er lavere enn Python.
5. **Hente/Utføre syklusen:**
6. Hente informasjon
7. Dekode informasjonen (Gjøre den om)
8. Lese den effektive adressen (Finne ut hvor dataen ligger)
9. Utføre instruksjonen (f.eks. om to tall skall ganges, er dette en intruksjon)