**[Teori 3 - Datamaskiner](https://www.ntnu.no/wiki/display/tdt4110/Teori+3+-+Digital+representasjon)**

1. 2^16 = 65536, 65536 forskjellige tall
2. En DAC er en Digital Analog Converter og brukes i sammenheng med lyd. F.eks. at man har en USB kobling fra en PC, over til analoge RCA kabler.
3. 18 i totallsystemet vil bli 10010, 0 enere, 1 toer, 0 firere, 0 åttere og 1 ”16”.

18 i 16 tallsystemet vil bli 12, 10 = 16, og 2 = 2 i 16 tallsystemet.

1. OLE i ASCII blir 079 076 069.
2. En piksel er et punkt på en skjerm. En skjerm er da sammensatt av opptil flere millioner piksler som gjør at man ikke kan se de enkelte pikslene. Funksjonen til pikselen er at man kan ”mappe” en skjerm til alle disse pikslene, og derfor klare å tegne et bildet på skjermen.
3. Analog lyd er lyd som kommer fra en kilde som ikke er digitalisert, som f.eks. vinyl plater. Digital lyd er lyd som er digitalisert, som f.eks. lyd fra en PC eller mobil. Vi kan gå fra det ene til den andre ved hjelp av f.eks. en DAC.
4. Metadata er data ”om data” (meta). F.eks. så lagrer alle filer noe info om hvor store de selv er, hva slags type fil de er.