Dokumentation IPA yatplaner

IPA in Applikationsentwicklung

Auszubildender - Marius Küng

Auftraggeber - allink.creative GmbH

Projektleiter - Silvan Spross

Chefexperte - Hans Riesenmann

Experte - Antonio Di Luzio

Durchführungsort - allink.creative GmbH

Informatikmittelschule Basel 12.03. - 26.03.2012

Inhaltsverzeichnis

I.	Umfeld und Ablauf	3				
1.	Aufgabenstellung	4				
	1.1. Titel der Facharbeit	4				
	1.2. Thematik	4				
	1.3. Klassierung	4				
	1.4. Durchführungsblock	4				
	1.5. Ausgangslage	5				
	1.6. Detaillierte Aufgabenstellung	5				
	1.7. Mittel und Methoden	5				
	1.8. Vorkenntnisse	6				
	1.9. Vorarbeiten	6				
	1.10. Neue Lerninhalte	6				
	1.11. Arbeiten in den letzten 6 Monaten	6				
2.	Einleitung					
	2.1. Projekorganisation	7				
	2.2. Vorkenntnisse	7				
	2.3. Vorarbeiten	8				
	2.4. Firmenstandards	8				
II.	. Projekt	10				
3.	Projektbeschreibung	11				
	3.1. Umfeld	11				
	3.2. Analyse Wochenplaner (IST-Zustand)	11				
	3.2.1. Ansichten	11				
	3.2.2. Funktionsumfang	11				
	3.3. Definition Muss / Kann Ziele	12				
	3.4. Lösungsvarianten (SOLL-Möglichkeiten)	12				

Inhaltsverzeichnis

	3.5.	Entscheidung Projektleitung Variante	12
4.	Real	lisierung	13
	4.1.	ERM	13
	4.2.	Modellierung (Django, aufsetzen Projekt)	13
	4.3.	Templating Wochenansicht	13
	4.4.	JS Funktionalität (CRUD mit jQueryUI & AJAX)	13
	4.5.	Implementierung	13
	4.6.	Erreichte Ziele	13
5 .	Test	zing	14
	5.1.	Testfälle erfassen	14
	5.2.	Testfälle ausführen	14
	5.3.	Testbericht (Ziele)	14
111	. Arl	beitsjournal	15
		12.03.2012	16
	0.1.		10
6.	Abb	ildungsverzeichnis	17
7.	Tab	ellenverzeichnis	18

Teil I.

Umfeld und Ablauf

1. Aufgabenstellung

1.1. Titel der Facharbeit

Webapplikation zur Ressourcenplanung von allink.creative

1.2. Thematik

Es soll eine Webapplikation mit Django erstellt werden, mit welcher die Geschäftsleitung die Ressourcenplanung der Mitarbeiter vornehmen kann. Damit soll eine ältere Webapplikation

abgelöst werden.

1.3. Klassierung

• Applikationsentwicklung OO

• UNIX / Linux

ullet and ere_Programmiers prache

1.4. Durchführungsblock

Startblock 1: 12.03.2012 - 23.04.2012

IPA-Durchführung: 12.03.2012 - 23.04.2012

Einreichung bis: Montag, 30.01.2012

13. März 2012

4

1.5. Ausgangslage

Bei allink besteht seit Mitte 2010 ein rudimentäres Ressourcenplanungstool. Zur Entwicklung wurden damals jedoch Technologien verwendet, die heute nicht mehr zur Kernkompetenz von allink zählen. Da dieses Tool jedoch jeden Freitag zur Planung der nächsten Woche verwendet wird, ist es seit längerem überfällig es in die bestehende Managementapplikation zu integrieren.

Dank der übermässig langen Testphase des Prototypen sind nun die Anforderungen an das definitive Tool gut bekannt. Daher soll eine Webapplikation mit Django erstellt werden, mit welcher die Geschäftsleitung von allink.creative die Ressourcenplanung der Mitarbeiter vornehmen kann. Damit soll eine ältere Webapplikation abgelöst werden.

1.6. Detaillierte Aufgabenstellung

Das bestehende Tool namens "Yatplaner" soll als Modul im bestehenden Management Tool namens "allink.planer" reimplementiert werden. Dabei soll die Bedienbarkeit verbessert werden. Das Ziel ist es das neue Tool so intuitiv bedienen zu können, dass für die Geschäftsleitung keine Schulung nötig ist. Der Praxistest wird voraussichtlich in der letzten IPA Woche an der Wochenplansitzung durchgeführt.

Nebst der begleitenden IPA Dokumentation, wo unter anderem der Funktionsumfang des bestehenden Tools analysiert wird, wird keine zusätzliche Dokumentation gefordert. Der Funktionsumfang des bestehenden Tools soll vom Lernenden in einer Analysephase aufgenommen werden. Dabei sollen die bestehenden Features als Muss- und mögliche neue Features als Kann-Ziele ausformuliert werden.

Der Quellcode des bestehenden Tools ist unter folgender Adresse einsehbar: https://github.com/sspross/yatplaner/tree/rails

1.7. Mittel und Methoden

Folgende Technologien sind zwingend zu verwenden:

- Python 2.6
- Django 1.3
- Piston 2.3
- jQuery 1.8

- HTML5
- CSS3

Das Tool soll in folgenden Browsern fehlerfrei funktionieren:

- Firefox >= 8
- Chrome >= 10
- Safari >= 5

Der Internet Explorer muss explizit nicht unterstützt werden.

1.8. Vorkenntnisse

Dem Lernenden sind alle genannten Technologien bereits bekannt. Seit Beginn seines Praktikums im August 2011 setzt er sich damit auseinander. Gewisse Kombinationen wie z.B. mit jQuery einen AJAX Request zu erstellen, sind jedoch Neuland.

1.9. Vorarbeiten

Es findet keine explizite Vorarbeit statt.

1.10. Neue Lerninhalte

Wie bereits erwähnt sind dem Lernenden alle Technologien bereits bekannt. Jedoch sind gewisse Kombinationen noch nie vom Lernenden selbst angewandt worden. Das Know-how ist bei allink ausreichend vorhanden. Der Lernende kann zudem auf eine Vielzahl von bestehenden Projekten zurückgreifen, wo er unzählige Beispiele studieren kann.

1.11. Arbeiten in den letzten 6 Monaten

Der Lernende hat überwiegend Webseiten mit den oben genannten Technologien umgesetzt. Zu seinen umfassendsten Arbeiten zählen bis jetzt eine Webseite eines Immobilienunternehmens und einer Eventplattform eines Finanzkonzerns. Für ersteres arbeitete der Lernende rund 250 Stunden daran.

2. Einleitung

2.1. Projekorganisation

Projektorganisation

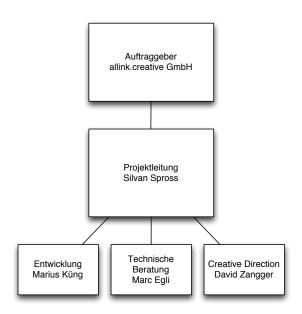


Abbildung 2.1.: Projekorganisation¹

2.2. Vorkenntnisse

Technologien

- ullet Python Grundkenntnisse
- Django Fortgeschrittene Kenntnisse

¹Eigene Darstellung

2.3. Vorarbeiten

- Piston Grundkenntnisse
- jQuery Fortgeschrittene Kenntnisse
- HTML5 Gute Kenntnisse
- CSS3 Gute Kenntnisse
- AJAX Fortgeschrittene Kenntnisse

Anwendungen

- Mehrere komplette Webauftritte realisiert
- Applikationen in Django erstellt(News, Blog, Produkteübersicht)
- Schnittstellen programmiert (XML, JSON)
- Per AJAX dynamische Inhalte laden und einfügen
- Dynamische Formulare abschicken und Request entgegenehmen
- DOM-Elemente manipulieren, per Events steuern

2.3. Vorarbeiten

Ich habe, um einen ersten Eindruck über die Funktionalität zu erhalten, den bestehenden yatplaner ausprobiert. Ausserdem den allink.planer studiert in den, der Wochenplaner implementiert wird. Ansonsten fand keine explizite Vorarbeit statt.

2.4. Firmenstandards

- Betriebsystem: Mac OS X
- Editor: Textmate
- Entwicklungsumgebung: Python, Django (Python-Framework für Webapplikationen)
- Virtuelle Testumgebung: Django Serversimulation (per Terminal steuerbar)
- Deployment: per fabric-script auf Apache-Server mit WSGI-Protokoll
- Versionierung: Git, auf Github gehostet

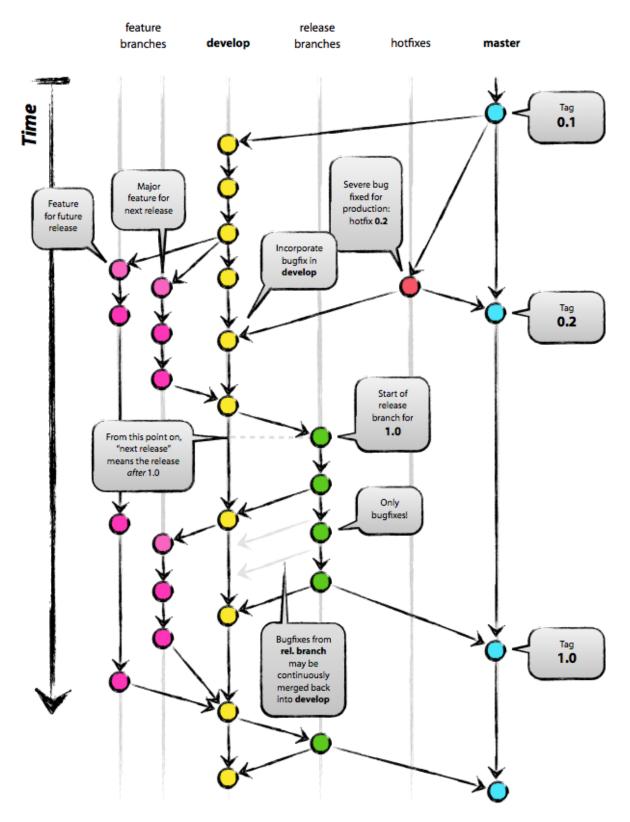


Abbildung 2.2.: "A successful Git branching model" von Vincent Driessen

Teil II.

Projekt

3. Projektbeschreibung

3.1. Umfeld

Momentan läuft der Wochenplaner vom allink.planer getrennt und kann nicht in den allink Projektablauf einbezogen werden. Das Tool fungiert mehr als eine Tafel auf die Post-It's geklebt werden. D. h. die Aufgaben sind nicht direkt im Projektmanagenttool mit der Person verbindet. Somit bietet das Tool keinen Mehrwert bei der Auswertung des Projektablaufs.

Das Tool ist in Ruby on Rails programmiert, was nicht (mehr) dem Firmenstandard entspricht, und kann deshalb nur mühsam gewartet und erweitert werden.

3.2. Analyse Wochenplaner (IST-Zustand)

3.2.1. Ansichten

Der Wochenplaner verfügt über mehrere Ansichten:

- Kalenderansicht der aktuellen Woche (Screenshot?)
- Übersicht aller Angestellten
- Monatsansicht einer Person
- Übersicht aller erfassten Tasks

3.2.2. Funktionsumfang

- Neue Task durch Doppelklick auf Personentag per Dialog erfassen
- Doppelklick auf Task öffnet die Detailansicht (um bspw. Änderungen vorzunehmen)
- Verschiebung einer Task per Drag & Drop
 - Task auf in anderen Tag verschieben

- Task einer anderen Person zuweisen
- Task innerhalb eines Tages verschieben
- In der Kalenderwoche per Link vor- oder zurückspringen
- weitere 7 Tage in der Ansicht hinzufügen (kann auch rückgängig gemacht werden)

3.3. Definition Muss / Kann Ziele

Sitzung Muss Kann Ziele

3.4. Lösungsvarianten (SOLL-Möglichkeiten)

3.5. Entscheidung Projektleitung Variante

4. Realisierung

- 4.1. ERM
- 4.2. System-Beschreibung
- 4.3. Modellierung (Django, aufsetzen Projekt)
- 4.4. Templating Wochenansicht
- 4.5. JS Funktionalität (CRUD mit jQueryUI & AJAX)
- 4.6. Implementierung
- 4.7. Erreichte Ziele

5. Testing

- 5.1. Testfälle erfassen
- 5.2. Testfälle ausführen
- 5.3. Testbericht (Ziele)

Teil III.

Arbeitsjournal

5.4. 12.03.2012

Beginn IPA yatplaner

- Dokumentation auf github hosten und versionieren
- Kapitelstrukur aufbauen Teil 1
- Zeitplan erstellen (Planung)
- Aufgabenstellung erfassen
- Projektorganisation grafisch erfassen
- $\bullet\,$ Design besprechung mit Dave
- Vorkenntnisse erfassen
- Vorarbeiten erfassen
- \bullet Firmenstandards erfassen Teil 2
- Umfeld erfassen
- ullet IST-Analyse vorerfassen

6. Abbildungsverzeichnis

2.1.	Projekorganisation	7
2.2.	"A successful Git branching model" von Vincent Driessen	9

7. Tabellenverzeichnis