

Marius Lefter Lefter

 [LinkedIn](#) |  +34 663493553 |  mariuslefter.com |  marius.sdeing@gmail.com |  [GitHub](#)

Skills

- C# | .NET | Java | JavaScript | TypeScript | C++ | PostgreSQL | MySQL | Node | Express | Spring Boot | Redis | TypeORM
- Azure | Cloud Computing | AWS | CI/CD | JUnit | HTML | Neural Networks | Unit Testing | Lambda | CSS | Machine Learning
- Microservices | Distributed Systems | Frontend | Backend | Full-Stack | | Tensorflow | NumPy | NoSQL | Git | Restful
- English, Russian, Spanish, Catalan, Moldovan– *All native level*

Experience

Software Engineer

Polytechnic University of Valencia

09/2023 - 01/2024

- Formed a design and development team for a enterprise-level social media application for the University, learning each step of the way from the conception to the final product using the latest tech of **Angular, Node js, Express, MySQL, Postman (api testing), Git Actions**.
- Designed and implemented scalable APIs and backend ensuring high availability and robust security.
- **Clout:** Mobile and Desktop fashion social media application development.
- Continuous Integration/Deployment Pipeline Integration, pull requests, code reviews, load/stress testing, unit/integration/e2e testing.

Software Engineer

Sopra Steria

Valencia, Spain

02/2024 -

- Implemented enterprise applications for National government Platforms using **Java, HTML (ZK), Spring Boot**.
- Automated and optimized business logic for the core existing functionality.
- Was given the responsibility of analyzing and migrating a whole platform from an outdated technology.

Education

Bachelor of Software Engineering

Polytechnic University of Valencia

09/2019 - 12/2023

- Major in Computer Science

Projects

- **Clout:** Developer for a social media app with Node.js, MySQL and Angular.
- **Atlas:** Designed and developed an award-winning puzzle game [SPIKE](#) at a Game Development Competition.
- **Portfolio:** Launched an extremely responsive and feature rich web app to showcase my work.
- **ML API:** Digit classifier by Machine Learning web API.
- **Extr:** C# project focused on reaching minimal levels of computational latency.
- **Cali:** Python web Visualizer of California's housing prices with Folium and Matplotlib.
- **PyIm:** Image Classifier using neural networks using the CIFAR-10 dataset.
- **All available on my website linked at the top to test.**

Others

- Open to international relocation.
- Learning french and german.
- European Union citizenship (spanish).
- Eager to learn and add value to the projects.

Marius Lfter Lfter

 [LinkedIn](#) |  +34 663493553 |  mariuslfter.com |  marius.sdeing@gmail.com |  [GitHub](#)

Habilidades

- C# | .NET | Java | JavaScript | TypeScript | C++ | PostgreSQL | MySQL | Node | Express | Spring Boot | Redis | TypeORM
- Azure | Cloud Computing | AWS | CI/CD | JUnit | HTML | Neural Networks | Unit Testing | Lambda | CS | Machine Learning
- Microservices | Distributed Systems | Frontend | Backend | Full-Stack | | Tensorflow | NumPy | NoSQL | Git | Restful
- Inglés, Castellano, Catalán, Ruso, Moldavo– *Todos nivel nativo*

Experiencia

Ingeniero Infomático

Universidad Politécnica de Valencia

09/2023 - 02/2024

- Formé parte de un equipo encargado del diseño y desarrollo de una aplicación web de nivel empresarial para la universidad aprendiendo el proceso de desarrollo en cada uno de sus pasos desde su concepción hasta el producto final utilizando las últimas tecnologías **Angular, Node js, Express, MySQL, Postman (api testing), Git Actions**.
- Diseñé e implementé APIs y un backend escalables, robustos y seguros.
- **Outfituo**: Desarrollo de aplicación web y móvil de una red social enfocada a la moda.
- Integración de Continuous Integration/Deployment Pipeline, pull requests, code reviews, load/stress testing, unit/integration/e2e testing.

Ingeniero informático

Sopra Steria

Valencia, España

02/2024 -

- Encargado de implementar soluciones para aplicaciones web gubernamentales utilizando **Java, HTML (ZK), Spring Boot**.
- Automaticé y optimicé la lógica de negocio de las funcionalidades principales.
- Recibí la responsabilidad de analizar y migrar una plataforma entera desde una tecnología desfasada.

Educación

Grado en Ingeniería Informática

Universidad Politécnica de Valencia

09/2019 - 12/2023

- Ingeniería Software

Proyectos

- **Clout**: Desarrollador para una red social usando Angular, Node.js y MySQL.
- **Atlas**: Diseñé y desarrollé un app juego ganadora de premios para una Game Development Competition.
- **ML API**: Digit classifier by Machine Learning web API.
- **Phu**: Una solución Machine Learning para un problema dado.
- **Extr**: Proyecto en C# con enfoque a alcanzar latencias mínimas de cómputo y respuesta.
- **Cali**: Visualizador web en Python de los precios de la vivienda en California utilizando Folium y Matplotlib.
- **Pylm**: Clasificador de imágenes utilizando redes neuronales con el dataset CIFAR-10.
- **Todos disponibles para probar en mi web enlazada en la parte de arriba.**

Otros

- Abierto a reubicación internacional.
- Aprendiendo francés y alemán.
- Ciudadanía de la Unión Europea (española).
- Con ganas de aprender y aportar valor al proyecto.