



MARIUSZ DZIEDZIC

O MNIE

Jestem osobą sumienną i bardzo dokładną. Zawsze angażuje się w 100 % w powierzone mi zadania i staram się wykonywać swoją pracę najlepiej jak potrafię. Nie boję się nowych wyzwań i jestem chętny do nauki.

Informatyka jest obecna w moim życiu odkąd skończyłem 5 lat i dostałem swój pierwszy komputer. Już w szkole podstawowej uczęszczałem na kurs tworzenia stron internetowych. Kolejnym krokiem było ukończenie technikum i uzyskanie tytułu Technik Informatyk. Studia pozwoliły mi odnaleźć kierunek, w którym chce się rozwijać zawodowo - Data Science i Python.

KONTAKT

518 624 062

mariusz.dziejczak16@wp.pl

web : mariusz-dziejczak.github.io

portfolio: github.com/mariusz-dziejczak

EDUKACJA

UNIwersytet MIKOŁAJA KOPERNIKA

Zarządzanie (2018 - 2022)

stacjonarne studia 1. stopnia

moduł IT

TEB EDUKACJA W TORUNIU

Grafik komputerowy DTP (2017 - 2018)

Zaoczny kurs w wymiarze 230 godzin

ZESPÓŁ SZKÓŁ MECHANICZNYCH, ELEKTRYCZNYCH I ELEKTRONICZNYCH W TORUNIU

Technik Informatyk (2013 - 2017)

Kwalifikacje:

- E.12 Montaż i eksploatacja komputerów osobistych oraz urządzeń peryferyjnych
- E.13 Projektowanie lokalnych sieci komputerowych i administrowanie sieciami
- E.14 Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami

CERTYFIKATY

- Kurs Google IT Automation with Python (w trakcie)
- Introduce to Data Science - IBM (4 kursy):
 - What is Data Science?
 - Tools for Data Science
 - Data Science Methodology
 - Databases and SQL for Data Science with Python
- Python for Everybody - Uniwersytet Michigan (5 kursów):
 - Programming for Everybody
 - Python Data Structures
 - Using Python to Access Web Data
 - Using Databases with Python
 - Capstone: Retrieving, Processing, and Visualizing Data with Python
- Kurs Scientific Computing with Python - freeCodeCamp
- Kurs Python - Mimo
- Kurs Marketingu internetowego - Google
- Technik Informatyk



MARIUSZ DZIEDZIC

UMIEJĘTNOŚCI

Python
MySQL
HTML & CSS
Git & Github
MS Office
Docker (podstawy)
Qlik Sense - narzędzie BI
Photoshop, Illustrator
Zarządzanie str. na Facebook'u
Jęz. angielski (komunikatywny)

KOMPETENCJE

Dobra organizacja czasu pracy
Praca pod presją czasu
Praca z klientem
Komunikatywność
Odpowiedzialność
Praca w zespole

HOBBY

Python / Motoryzacja
Gry / Filmy
Sport / Dietetyka

PROJEKTY - PYTHON

TOP 250 FILMÓW

Aktualne dane pobierane są z serwisu IMDB (Web Scraping).
Dane prezentowane są w postaci tabel, wykresów oraz interpretacji słownej.
Program wykorzystuje moduły BeautifulSoup oraz Pandas.

KLASYFIKACJA PACJENTÓW

Wykorzystując regresję logistyczną i ML, tworzony jest model, który klasyfikuje pacjentów wg objawów i określa czy pacjent może mieć chorobę serca.
Program wykorzystuje moduł Scikit-Learn.

PREDYKCJA ZUŻYCIA PALIWA

Wykorzystując regresję liniową i ML, tworzony jest model, który przewiduje zużycie paliwa przez auto o podanych parametrach. Program wykorzystuje moduł Scikit-Learn.

OBSŁUGA BAZ DANYCH

Celem programu jest ułatwienie pracy z bazą danych.
Nie ma potrzeby wpisywania pełnych zapytań SQL.
Program wykorzystuje moduł MySQL Connector.

KALKULATOR

Kalkulator umożliwia wykonywanie podstawowych operacji matematycznych, a także potęgowanie, pierwiastkowanie oraz działania w nawiasach. Program posiada interfejs graficzny. Historię obliczeń można wyświetlić w oknie konsoli.

LICZNIK SŁÓW

Program wyświetla statystyki słów z pliku tekstowego.
Wyświetlana jest również "chmura słów", która jest zapisywana do pliku. Program ma formę graficzną - moduł PySimpleGUI.

GRY

2 gry: "Papier, Kamień i nożyce" oraz "Gra w 3 kubki".
Gry mają formę tekstową i uruchamiane są w oknie konsoli.

KOMIS SAMOCHODWY (SQL)

Baza danych zawiera 7 tabel i 3 wyzwalacze automatyzujące niektóre operacje oraz dwa widoki podsumowujące najważniejsze informacje ze wszystkich tabel.

STRONA RESTAURACJI (HTML, CSS, JS)

Strona www jest responsywna i składa się z 4 podstron: strony głównej, menu, galerii oraz strony kontaktowej.