

DANE OSOBOWE

Imię i nazwisko:	Mariusz Kraj
Data urodzenia:	26 grudnia 1987
Narodowość:	Polska
Adres:	ul. Łokietka 219, 31-263 Kraków, Małopolska, Polska
Telefon:	+48 513 730 002
Email:	mariusz.kraj@gmail.com

PROFIL ZAWODOWY

Jestem programistą z pasją. Programuję w PHP i najlepiej czuję się w tematach związanych z backend-em aplikacji, projektowaniem struktury klas i wzorcami projektowymi. Odbylem szkolenie przygotowujące do egzaminu ZCE i w najbliższej przyszłości planuje zdobyć certyfikat.

W wolnym czasie lubię oglądać serie telewizyjne, mój ulubiony to Battlestar Galactica, uprawiać sport (siłownia, piłka nożna, łucznictwo) oraz czytać książki, najchętniej sensacyjne oraz fantastykę. Uczęszczę na kurs tańca dominikańskiego (bachata).

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Programista PHP

Czerwiec 2012 - Dzisiaj

Sport4People, Pełny etat

Praca w zakresie wsparcia istniejącej aplikacji opartej na firmowym frameworku oraz rozwój nowego projektu bazującego na frameworku Symfony 2.X z wykorzystaniem Doctrine, Jenkins, PHPUnit i Behat w metodologii SCRUM.

- Nowe technologie: PHP 5.4, Symfony, Composer, PHPUnit, Behat, Jenkins
- Zwinna metodologia SCRUM

Programista PHP

Grudzień 2011 - Maj 2012

TytaniReklamy, Pełny etat

W zakres obowiązków wchodziło tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem firmowego CMS-a, tworzenie autorskich projektów interaktywnych oraz przygotowywanie layout-ów z dostarczonych grafik.

- Tworzenie innowacyjnych projektów internetowych (Zend Framework, PHP 5.3)
- Przygotowywanie stron pod firmowy CMS (Photoshop, Html, Css)

Specjalista ds. IT

Luty 2011 - Listopad 2012

Biuropromo, Pełny etat

Rozwój wewnętrznych projektów na potrzeby firmy oraz rozbudowa nowego oprogramowania z wykorzystaniem technologii PHP 5.2 i Kohana Framework

- Wsparcie aplikacji opartej o firmowym framework
- Rozwój nowego oprogramowania z wykorzystaniem Kohana 2.3.4
- Serwis i utrzymanie sprzętu komputerowego

WIEDZA TECHNICZNA

PHP	Bardzo dobra znajomość	PHP 5.4, PHP 5.3, SPL, Wzorce projektowe, Zend Framework 1, Symfony 2
Bazy danych	Dobra znajomość	MySQL, Doctrine 2
Front-end	Dobra znajomość	JavaScript, jQuery, Backbone.js, Twitter Bootstrap
Grafika	Średnia znajomość	Photoshop, Gimp
Systemy operacyjne	Bardzo dobra znajomość	Windows7, Linux (Ubuntu)
Narzędzia	Dobra znajomość	Jenkins, Composer, Phing, PHP_CodeSniffer, PHPMD, PHPCPD
Gamedev	Podstawowa znajomość	C++, Cocos2d-X, Python, PyGame, PGS4A, Game Closure DevKit
Język Angielski	Dobra znajomość	W mowie i piśmie

SZKOLENIA

Test Prep: Zend Framework (ZF) Certification

Analiza i projektowanie systemów informatycznych

EDUKACJA

Uniwersytet Jagielloński - Produkcja Gier Wideo

2012 - 2014

Studia poruszają tematykę tworzenia gier wideo od bardzo wstępnych koncepcji, poprzez tworzenie scenariuszy, scenorysów, aż do samej produkcji.

Wyższa Szkoła Ekonomii i Informatyki w Krakowie - Informatyka i Ekonometria

2008 - 2012

Studia ogólnoinformatyczne z naciskiem na programowanie webowe i bazy danych.