

Zadania zmienne

1. Zadeklaruj zmienną typu string i przypisz jej wartość "Witaj, świecie!". Następnie wyświetl jej zawartość.
2. Utwórz tablicę z pięcioma liczbami i wyświetl jej zawartość.
3. Dodaj do tablicy z zadania drugiego nową liczbę i wyświetl zawartość tablicy.
4. Usuń jedną liczbę z tablicy i wyświetl jej zawartość.
5. Posortuj tablicę w porządku rosnącym i wyświetl jej zawartość.
6. Utwórz nową zmienną typu DateTime przechowującą obecną datę i czas. Wyświetl tę datę i czas.
7. Dodaj 7 dni do daty z zadania 6 i wyświetl nową datę.
8. Odejmij 3 dni od daty z zadania 6 i wyświetl nową datę.
9. Zamień zmienną string "Witaj, świecie!" na tablicę znaków i wyświetl ją.