

## Laboratorium 2A – lista zadań

**\*\*** - opcjonalnie

### Zadanie 0:)

Przeanalizuj i zastanów się jaki będzie wynik działania poniższych fragmentów kodu

a)

```
x = 5
y = 10
z = 8
print(x > y)
print(y > z)
```

b)

```
x, y, z = 5, 10, 8
print(x > z)
print((y - 5) == x)
```

c)

```
x, y, z = 5, 10, 8
x, y, z = z, y, x
print(x > z)
print((y - 5) == x)
```

d)

```
x = 10
if x == 10:
    print(x == 10)
if x > 5:
    print(x > 5)
if x < 10:
    print(x < 10)
else:
    print("else")
```

e)

```
x = 1
y = 1.0
z = "1"

if x == y:
    print("jeden")

if y == int(z):
    print("dwa")
elif x == y:
    print("trzy")
```

### Zadanie 1

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie liczby i sprawdzi, czy liczba jest parzysta, czy nieparzysta.

### Zadanie 2

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie trzech różnych liczb i zdecyduje, która z nich jest największa.

**Zadanie 3**

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie wieku i sprawdzi, czy jest on pełnoletni, czy nie.

**Zadanie 4:**

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie temperatury i sprawdzi, czy jest ona poniżej zera, powyżej zera, czy równa zero.

**Zadanie 5\*\***

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie roku i sprawdzi, czy jest to rok przestępny.

**Zadanie 6**

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie punktów w skali 1-100 i zwróci odpowiednią ocenę szkolną – zaproponuj skalę ocen w zależności od punktów.

**Zadanie 7**

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie długości trzech boków trójkąta i zdecyduje, czy jest to trójkąt równoboczny, równoramienny, czy różnoboczny.

**Zadanie 8**

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie numeru dnia tygodnia i zwróci jego nazwę.

**Zadanie 9**

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie liczby od 1 do 12 i zwróci nazwę odpowiedniego miesiąca.