

LAB_08a - OOP

1. Zdefiniuj klasę `Samochod` z właściwościami `Marka`, `Model`, `Rok` oraz metodą `Opis`, która zwróci opis pojazdu.
2. Dodaj do klasy `Samochod` metodę `CzyNowy`, która zwraca `true` jeśli rok produkcji to 2023 lub nowszy.
3. Utwórz klasę `Prostokat` z właściwościami `Dlugosc` i `Szerokosc`. Dodaj metodę `Pole`, która oblicza pole.
4. Dodaj do klasy `Prostokat` metodę `Obwod`, która oblicza obwód prostokąta.
5. Stwórz klasę `Student` z właściwościami `Imie`, `Nazwisko`, `Oceny` (lista). Dodaj metody do dodawania ocen i liczenia średniej.
6. Utwórz klasę `Osoba`, a następnie klasę `Pracownik` dziedziczącą po `Osoba` z dodatkową właściwością `Stanowisko`.
7. W klasie `Pracownik` dodaj metodę `OpisZawodowy`, która zwraca pełne dane z nazwą stanowiska.
8. Utwórz klasę `BankAccount` z prywatnym polem `Saldo` i metodami do wpłat, wypłat i sprawdzania salda.
9. Zaimplementuj klasę `Kalkulator` z metodami statycznymi `Dodaj`, `Odejmij`, `Pomnoz`, `Podziel`.
10. Utwórz klasę `ListaZadan` przechowującą obiekty `Zadanie`. Klasa `Zadanie` powinna mieć opis i status wykonania.