

Laboratorium 2A – lista zadań

****** - opcjonalnie, **to tego zadania wrócimy w kolejnych listach**

Zadanie 1

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie liczby i sprawdzi, czy liczba jest parzysta, czy nieparzysta.

Zadanie 2

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie trzech różnych liczb i zdecyduje, która z nich jest największa.

Zadanie 3

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie wieku i sprawdzi, czy jest on pełnoletni, czy nie.

Zadanie 4:

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie temperatury i sprawdzi, czy jest ona poniżej zera, powyżej zera, czy równa zero.

Zadanie 5**

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie roku i sprawdzi, czy jest to rok przestępny.

Zadanie 6

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie punktów w skali 1-100 i zwróci odpowiednią ocenę szkolną – zaproponuj skalę ocen w zależności od punktów.

Zadanie 7

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie długości trzech boków trójkąta i zdecyduje, czy jest to trójkąt równoboczny, równoramienny, czy różnoboczny.

Zadanie 8

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie numeru dnia tygodnia i zwróci jego nazwę.

Zadanie 9

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie liczby od 1 do 12 i zwróci nazwę odpowiedniego miesiąca.

Zadanie 10

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie swojego stanu cywilnego i zwróci stosowny komunikat.