

## Funkcje (definiowanie i wywołanie)

Funkcja jest blokiem kodu, który wykonuje określone zadanie, gdy funkcja ta jest wywoływana. Możesz użyć funkcji po to, aby ten sam kod mógł być wielokrotnie użyty, lepiej zorganizowany i bardziej czytelny. Funkcje mogą mieć parametry i zwracać wartości.

W **Pythonie** istnieją co najmniej cztery podstawowe typy funkcji:

- funkcje wbudowane, które są integralną częścią Pythona (jak na przykład funkcja **print()** ).  
<https://docs.python.org/3/library/functions.html>
- te, które pochodzą z preinstalowanych modułów,
- funkcje zdefiniowane przez użytkownika, które są pisane przez użytkowników dla użytkowników,
- funkcje lambda

### 1. Definiowanie funkcji i przekazywanie argumentów

Możesz zdefiniować własną funkcję za pomocą słowa kluczowego **def** oraz następującej składni:

```
def nazwa_funkcji(opcjonalne parametry):  
    # ciało funkcji
```

Możesz zdefiniować funkcję, która nie przyjmuje żadnych argumentów, np.:

```
def wiadomosc():          # definiowanie funkcji  
    print("Cześć")        # ciało funkcji  
  
wiadomosc()               # wywołanie funkcji
```

Możesz zdefiniować funkcję, która przyjmuje argumenty

```
# 1 parametr  
def czesc(imie):          # definiowanie funkcji  
    print("Cześć,", imię)  # ciało funkcji  
  
imie = input("Podaj swoje imię: ")  
czesc(imie)               # wywołanie funkcji  
  
# 2 parametry  
def czesc_wszystkim(imie_1, imie_2):  
    print("Cześć,", imie_2)  
    print("Cześć,", imie_1)  
  
czesc_wszystkim("Sebastian", "Konrad")
```

Możesz przekazać argumenty funkcji przy użyciu następujących sposobów:

- przekazywanie argumentów pozycyjnych, gdzie znaczenie ma kolejność przekazywania argumentów (przykład 1),
- przekazywanie słów kluczowych, gdzie nie ma znaczenia kolejność przekazywania argumentów (przykład 2),

połączenie powyższych dwóch sposobów przekazywania argumentów (przykład 3).

### przykład 1

```
def subtra(a, b):  
    print(a - b)  
  
subtra(5, 2)      # daje na wyjściu: 3  
subtra(2, 5)      # daje na wyjściu: -3
```

### przykład 2

```
def subtra(a, b):  
    print(a - b)  
  
subtra(a=5, b=2)   # daje na wyjściu: 3  
subtra(b=2, a=5)   # daje na wyjściu: 3
```

**Ważne jest, aby pamiętać, że argumenty pozycyjne nie mogą występować po argumentach słów kluczowych. Dlatego jeśli spróbujesz uruchomić następujący fragment kodu:**

```
def subtra(a, b):  
    print(a - b)  
  
subtra(5, b=2)      # daje na wyjściu: 3  
subtra(a=5, 2)      # Syntax Error
```

Python nie pozwoli ci tego zrobić, sygnalizując błąd składni `SyntaxError`.

Możesz użyć techniki przekazywania argumentów słów kluczowych do predefiniowania wartości dla danego argumentu:

```
def dane (imie, nazwisko="Kowalski"):  
    print(imie, nazwisko)  
  
dane ("Andrzej")           # daje na wyjściu: Andrzej Kowalski  
dane ("Baśka", "Nowak")    # daje na wyjściu: Baśka Nowak (  
                             argument słowa kluczowego zastąpiony  
                             przez "Nowak")
```

### Zadanie 1

Przeanalizuj i sprawdź poniższe fragmenty kodu

```
def intro(a="James Bond", b="Bond"):  
    print("My name is", b + ".", a + ".")  
  
intro()  
  
def intro(a="James Bond", b="Bond"):  
    print("My name is", b + ".", a + ".")  
  
intro(b="Sean Connery")
```

## 2. Zwracane wartości

Możesz używać słowa kluczowego **return**, aby nakazać funkcji zwrócenie pewnych wartości. Instrukcja **return** kończy działanie funkcji, np.:

przykład 1

```
def mnozenie(a, b):  
    return a * b  
  
print(mnozenie(3, 4))    # daje na wyjściu: 12
```

przykład 2

```
def mnozenie(a, b):  
    return  
  
print(mnozenie(3, 4))    # daje na wyjściu: None
```

Wynik funkcji można łatwo przypisać do zmiennej, np.:

```
def zyczenia():  
    return "Wszystkiego Najlepszego!"  
  
z = zyczenia()  
  
print(z)    # daje na wyjściu: Wszystkiego Najlepszego!
```

### Zadanie 2

Przeanalizuj i sprawdź poniższe fragmenty kodu

```
def fibonacci(n):  
    if n < 0:  
        print("Argument musi być liczbą dodatnią.")  
        return  
    elif n == 0:  
        return 0  
    elif n == 1:  
        return 1  
    else:  
        return fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2)  
  
n = int(input("podaj liczbę naturalną "))  
wynik = fibonacci(n)  
print(f"{n}-ty element ciągu Fibonacciego wynosi: {wynik}")
```

### 3. Zakres zmiennej w funkcji

Zmienna istniejąca poza funkcją ma zakres wewnątrz ciała funkcji (Przykład 1), chyba że funkcja definiuje zmienną o tej samej nazwie (Przykład 2 oraz Przykład 3), np.:

Przykład 1:

```
var = 2
def pomnoz_przez_var(x):
    return x * var

print(pomnoz_przez_var(7))    # daje na wyjściu: 14
```

Przykład 2:

```
def pomnoz(x):
    var = 5
    return x * var
print(pomnoz(7))              # daje na wyjściu: 35
```

Przykład 3:

```
def mnozenie(x):
    var = 7
    return x * var

var = 3
print(mnozenie(7))           # daje na wyjściu: 49
```

Zmienna istniejąca wewnątrz funkcji ma zakres wewnątrz ciała funkcji (Przykład 4), np.:

Przykład 4:

```
def dodaj(x):
    var = 7
    return x + var
print(dodaj(4))              # daje na wyjściu: 11
print(var)                   # NameError
```

Możesz użyć słowa kluczowego `global` po którym następuje nazwa zmiennej, aby zakres zmiennej był globalny, np.:

```
var = 2
print(var)                   # daje na wyjściu: 2
def zwroc_var():
    global var
    var = 5
    return var

print(zwroc_var())           # daje na wyjściu: 5
print(var)                   # daje na wyjściu: 5
```