

Laboratorium 10 – lista zadań

Programowanie obiektowe -Podstawy

1. Stwórz klasę **Kwadrat**, która będzie miała atrybut **dlugosc_boku**. Dodaj metodę **oblicz_powierzchnie**, **oblicz_obwod** które zwrócą wyliczone wartości.
2. Napisz klasę **Kalkulator**, która będzie miała atrybuty **liczba1**, **liczba2**. Dodaj metody: **oblicz_sume**, **oblicz_iloczyn** itp. Metody mają wyświetlić wynik operacji na ekranie.
3. Stwórz klasę **Samochod**, która będzie miała atrybuty **marka**, **model**, **rok_produkcji** i **przebieg**. Dodaj metodę **przebieg_roczny**, która obliczy średni przebieg roczny samochodu.