

Laboratorium 3C – lista zadań

Zadanie 1

Napisz program, który przyjmuje od użytkownika dwa ciągi znaków, łączy je i wypisze wynik.

Zadanie 2

Napisz program, który sprawdza, czy podany przez użytkownika ciąg znaków zawiera słowo "Python", i wyświetla odpowiednią informację – możesz dwie wersje (case sensitive i case-insensitive).

Zadanie 3

Napisz program, który podmienia wszystkie wystąpienia słowa "Python" na "Java" w podanym przez użytkownika ciągu – możesz dwie wersje (case sensitive i case-insensitive).

Zadanie 4

Napisz program, który przyjmuje od użytkownika zdanie i wypisze to zdanie tak aby każdy wyraz zaczynał się z wielkiej litery. Słowa o długości 1-2 litery liter mają być pisane małymi literami. Chyba, że jest to pierwsze słowo w zdaniu.
Np. „A to Było Istotne i Ponadczasowe.”

Zadanie 5

Napisz program, który dzieli podany przez użytkownika ciąg znaków na słowa i wyświetla te słowa linia po linii.

Zadanie 6

Napisz program, który usuwa białe znaki w zdaniu podanym przez użytkownika i wypisuje na ekranie wszystkie litery oddzielone od siebie myślnikiem. (na końcu nie ma myślnika)
Np. „a-t-o-b-y-t-o-i-s-t-o-t-n-e”

Zadanie 7

Napisz program, który odwraca podany przez użytkownika ciąg znaków.