Laboratorium: Funkcje

UWAGA

Wszystkie programy w miarę możliwość powinny być 'błedoodporne' czyli zabezpiecz je na wypadek występowania błędów.

- Napisz funkcję sprawdzającą czy dany tekst jest palindromem. https://pl.wikipedia.org/wiki/Palindrom
 Przetestuj np. na ciągu znaków: "akta generała ma mała renegatka"
- **2.** Napisz funkcję sprawdzającą czy podane dwa teksty są anagramami. Przykładowe dane do testowania: *optyczny poczytny; chityna hiacynt; alergia galeria; nachodzi zachodni;*
- 3. Napisz funkcję o nazwie **read_int()** wczytującą liczbę **integer** z zakresu **od do** ;funkcja powinna być odporna na błędne dane podane przez użytkownika, ewentualnie błędne parametry wywołania funkcji.
- **4.** Napisz funkcję o nazwie **read_float()** wczytującą liczbę typu **float** z zakresu **od do** ;funkcja powinna być odporna na błędne dane podane przez użytkownika. , ewentualnie błędne parametry wywołania funkcji.
- 5. Napisz funkcję o nazwie czysc_słowo() . Funkcja powinna oczyścić słowo ze wszelkich znaków które nie są literami i zwrócić wyczyszczony ciąg znaków, dodatkowo zamieniony na małe litery i pozbawiony spacji na początku i końcu. Czyścimy tylko na początku i na końcu podanego ciągu znaków. Jeżeli inne znaki niż litery są w środku pozostawiamy bez zmian.

- **6.** Napisz funkcję o nazwie **test_random_generator**, która jako argument przyjmie wartość całkowitą **n**. (funkcja powinna dokonać walidacji n, które powinno być w zakresie od 100-10000). Następnie wygeneruje **n** liczb losowych z zakresu [**od**, **do**]. Przyjmij statycznie od=1 do=10, w kolejności sprawdzi ile razy każda z liczb występował i wyświetli wynik w procentach. Twój program powinien zapytać użytkownika o **n** (zastosuj read_int) i następnie wywołać funkcję. Do generowania listy liczb zastosuj wyrażenie listowe.
- 7. Zmodyfikuj powyższą funkcję i nazwij ją test_random_generator2 tak aby jako argumenty przyjmowała dodatkowo od, do. Funkcja powinna walidować te argumenty (tylko dodatnie, nie przekraczające 1000. Rzecz jasna od < do)