Laboratorium: Funkcje

- 1. Napisz funkcję sprawdzającą czy dany tekst jest palindromem. https://pl.wikipedia.org/wiki/Palindrom Przetestuj np. na ciągu znaków: "akta generała ma mała renegatka"
- 2. Napisz funkcję sprawdzającą czy podane dwa teksty są anagramami. Przykładowe dane do testowania: optyczny – poczytny; chityna – hiacynt; alerqia – galeria; nachodzi – zachodni;
- Napisz funkcję o nazwie read_int() wczytującą liczbę integer z zakresu od do; funkcja powinna być odporna na błędne dane podane przez użytkownika, ewentualnie błędne parametry wywołania funkcji.
- 4. Napisz funkcję o nazwie read_float() wczytującą liczbę typu float z zakresu od do ;funkcja powinna być odporna na błędne dane podane przez użytkownika. , ewentualnie błędne parametry wywołania funkcji.
- 5. Napisz funkcję o nazwie czysc_słowo() . Funkcja powinna oczyścić słowo ze wszelkich znaków które nie są literami i zwrócić wyczyszczony ciąg znaków, dodatkowo zamieniony na małe litery i pozbawiony spacji na początku i końcu. Czyścimy tylko na początku i na końcu podanego ciągu znaków. Jeżeli inne znaki niż litery są w środku pozostawiamy bez zmian.

Czyli jak podamy:

"okno12" -> okno ",okno!" -> okno " OknO5%" -> okno " !ok#no1" -> ok#no

- 6. Napisz funkcję o nazwie test_random_generator, która jako argument przyjmie wartość całkowitą n. (funkcja powinna dokonać walidacji n, które powinno być w zakresie od 100-10000). Następnie wygeneruje n liczb losowych z zakresu [od, do]. Przyjmij statycznie od=1 do=10, w kolejności sprawdzi ile razy każda z liczb występował i wyświetli wynik w procentach. Twój program powinien zapytać użytkownika o n (zastosuj read_int) i następnie wywołać funkcję. Do generowania listy liczb zastosuj wyrażenie listowe.
- 7. Zmodyfikuj powyższą funkcję i nazwij ją test_random_generator2 tak aby jako argumenty przyjmowała dodatkowo od, do. Funkcja powinna walidować te argumenty (tylko dodatnie, nie przekraczające 10000. Rzecz jasna od < do)