

## Programowanie obiektowe -Podstawy

1. Stwórz klasę **Kwadrat**, która będzie miała atrybut **długosc\_boku**. Dodaj metodę **oblicz\_powierzchnie**, **oblicz\_obwod** które zwrócą wyliczone wartości.
2. Napisz klasę **Kalkulator**, która będzie miała atrybuty **liczba1**, **liczba2**. Dodaj metody: **oblicz\_suma**, **oblicz\_iloczyn** itp. Metody mają wyświetlić wynik operacji na ekranie.
3. Stwórz klasę **Samochod**, która będzie miała atrybuty **marka**, **model**, **rok\_produkcji** i **przebieg**. Dodaj metodę **przebieg\_roczny**, która obliczy średni przebieg roczny samochodu.
4. Napisz klasę **Osoba**, która będzie miała atrybuty **imie**, **nazwisko**, **wiek** i **adres**. Dodaj metodę **zmien\_adres**, która pozwoli na zmianę adresu osoby.
5. Stwórz klasę **KontoBankowe**, która będzie miała atrybuty **numer\_konta**, **saldo** i **wlasciciel**. Dodaj metody **wplac** i **wyplac**, które będą umożliwiać wpłatę i wypłatę pieniędzy z konta.
6. Napisz klasę **Zespól**, która będzie miała atrybuty **nazwa**, **rok\_zalozenia** i **czlonkowie**. Dodaj metody **dodaj\_czlonka** i **usun\_czlonka**, które umożliwią dodanie lub usunięcie członka zespołu.
7. Stwórz klasę **Firma**, która będzie miała atrybuty **nazwa**, **adres** i **pracownicy**. **Pracownicy** powinna być to lista słowników {nazwisko:stanowisko}. Dodaj metody **dodaj\_pracownika**, **usun\_pracownika**, które umożliwią **dodanie**, **usunięcie** pracownika do listy pracowników oraz **zmianę** stanowiska. Stanowiska powinny być wybierane jedynie z listy dopuszczalnych stanowisk.
8. Napisz klasę **Student**, która będzie miała atrybuty **imie**, **nazwisko**, **rok\_urodzenia** i **oceny**. Dodaj metodę **dodaj\_ocene**, **wylicz\_srednia** która umożliwi dodanie oceny do listy ocen studenta.