#### Laboratorium 1A – lista zadań

### Zadanie 1

Wykorzystaj funkcję **print** napisz **jedną** linijki kodu aby uzyskać oczekiwany wynik. (punk **a** i **b** to jedna linijka wyniku, punkt **c** to trzy linijki wyniku. Zastanów się, że ten sam efekt można uzyskać na różne sposoby.

## Oczekiwany wynik:

wskazówka: "Spróbuj użyć \n, \t, \", ' lub sep/end."

## Zadanie 2

Jaki jest wynik poniższego fragmentu kodu – zanim wykonasz koda zastanów się?

```
a) zm1=2
  zm1=3
  print(zm1)

b) a = '2'
  b = "4"
  print(a + b)

Jaki typ danych reprezentują zmienne?"

c) a = 3
  b = 2
  a /= 2 * b
  print(a)
```

## Zadanie 3

1. Wprowadź cztery zmienne

```
a=10
b=3
c=12.0
d=3.3
```

- 2. Wyświetl te zmienne za pomocą polecenia print.
- 3. Wyświetl:

i inne kombinacje

Dlaczego wynik a + d jest typu float?

- 4. użyj innych operatorów zamiast + (/,\*,//,%) i zinterpretuj wyniki.
- 5. Wykorzystaj funkcję type() np.

```
type(a)
type(a+b)
type(c+c)
inne kombinacje
```

i zinterpretuj wyniki.

## Zadanie 4

1. Wprowadź dwie zmienne:

```
t1="tygrys"
t2='zebra'
```

- 2. i wyświetl te zmienne (uwaga: w Python'ie nie ma różnicy miedzy cudzysłowem a apostrofem.
- 3. Wyświetl:

```
t1 + t2
t1 + t2 + t1
3*t1
3*t1+4*t2
t1*4+5*t2
```

zinterpretuj wyniki

#### Zadanie 5

Polecenie **input** służy do wprowadzania danych z klawiatury. Stosując składnie typu: i=input ('Podaj i') wprowadź dwie zmienne i oraz j.

```
wyświetl i
wyświetl j
wyświetl j+i
```

Jak należy zinterpretować wynik?

Konwersja w Pythonie pozwala na przekształcanie typów. Podstawowe funkcje to int(), float() oraz str(). Wypróbuj składnie typu: i=int(input('Podaj i')) Jak teraz zinterpretować wyniki?

## Zadanie 6

Napisz program przeliczający kg na funty i na odwrót.

```
Podpowiedź: 1kg to 2.2 lbs
1lbs to 0,45 kg
```

**Funkcjonalność**: Program w pierwszej kolejności powinien zapytać o **wartość** liczbową a następnie wypisać to w następujący sposób. jeśli użytkownik poda wartość 60 to powinien otrzymać wynik:

```
60 kg to 132.0 lbs
60 lbs to 27.0 kg
```

Wskazówka: Zastosuj funkcję round(wynik, precyzja)

#### Zadanie 7

Napisz program który wyliczy wartość następującego wyrażenia. Program ma zapytać się o x i obliczony wynik przypisać do zmiennej y

$$\frac{1}{x + \frac{1}{x + \frac{1}{x}}}$$

Dane walidacyjne (do sprawdzenia)

## Zadanie 8

Jaki jest wynik poniższego fragmentu kodu – zanim wykonasz koda zastanów się?

```
print((2 ** 4), (2 * 3.), (2 * 4))
print((-2 / 4), (6 / 2), (2 // 4), (-2 // 4))
print((2 % -4), (2 % 4), (2 ** 3 ** 2))
poeksperymentuj z innymi przykładami.
```

## Zadanie 9 (opcjonalne):

Napisz program, który pobierze imię, nazwisko i wiek, a następnie wyświetli komunikat:

Cześć Jan Kowalski! Za rok będziesz mieć 26 lat.

# Zadanie 10 (mini-quiz):

Co wypisze print("2" \* 3 + str(4 + 5))? Wyjaśnij, dlaczego.