## Słowniki

Słowniki to nieuporządkowane, zmienne modyfikowalne oraz indeksowalne kolekcje danych. Każdy słownik składa się z zestawu par **klucz** : **wartość**. Słownik tworzymy za pomocą następującej składni:

## TO JEST PRZYKŁAD OGÓLNEGO ZAPISU NIE KOD

```
moj_slownik = {
    klucz1 : wartosc1,
    klucz2 : wartosc2,
    klucz3 : wartosc3,
}
```

Jeśli chcemy uzyskać dostęp do jakiegoś elementu słownika, możemy to zrobić dokonując wskazania konkretnego klucza słownika w nawiasach kwadratowych lub za pomocą metody **get**(), (przykład 2):

```
pol_ang = {
    "kwiat" : "flower",
    "woda" : "water",
    "gleba" : "soil"
}
ele1 = pol_ang["gleba"]  # przykład 1
print(ele1)  # wydrukuje: soil
ele2 = pol_ang.get("woda")  # przykład 2
print(ele2)  # wydrukuje: water
```

Jeśli chcemy zmienić wartość elementu powiązaną z określonym kluczem, możemy tego dokonać odnosząc się do klucza elementu w następujący sposób:

```
pol_ang = {
    "zamek" : "castle",
    "woda" : "water",
    "gleba" : "soil"
    }

pol_ang["zamek"] = "lock"
print(pol ang["zamek"])  # zwraca: lock
```

Możemy skorzystać z pętli for, aby iterować po elementach słownika, np.:

```
pol_ang = {
    "zamek" : "castle",
    "woda" : "water",
    "gleba" : "soil"
    }

for element in pol_ang:
    print(element)
```

Słowo kluczowe **del** może być użyte do usunięcia konkretnego elementu słownika lub całego słownik. Aby usunąć wszystkie elementy słownika za jednym zamachem, należy skorzystać z metody **clear**():

```
print(len(pol_ang))  # na wyjściu: 3
del pol_ang["zamek"]  # usuwa element
print(len(pol_ang))  # na wyjściu: 2
pol_ang.clear()  # usuwa wszystkie elementy
print(len(pol_ang))  # na wyjściu: 0
del pol ang  # usuwa cały słownik
```

Wreszcie, aby skopiować słownik, należy użyć metody copy():

```
pol_ang = {
    "zamek" : "castle",
    "woda" : "water",
    "gleba" : "soil"
    }
kopia_pol_ang = pol_ang.copy()
```

Aby utworzyć listę, której elementami są słowniki, możesz po prostu zainicjować listę i dodać do niej słowniki. Przykład:

```
lista_slownikow = [
    {'imie': 'Jan', 'nazwisko': 'Kowalski', 'wiek': 30},
    {'imie': 'Anna', 'nazwisko': 'Nowak', 'wiek': 25},
    {'imie': 'Piotr', 'nazwisko': 'Wiśniewski', 'wiek': 35}]
print(lista slownikow)
```

Możesz również utworzyć pustą listę i dodać słowniki przy użyciu metody append().

```
lista_slownikow = []
lista_slownikow.append({'imie':'Jan', 'nazwisko': 'Kowalski', 'wiek': 30})
lista_slownikow.append({'imie':'Anna', 'nazwisko': 'Nowak', 'wiek': 25})
lista_slownikow.append({'imie':'Ewa', 'nazwisko': 'Las', 'wiek': 35})
print(lista_slownikow)
```

Możesz również skorzystać z konstruktora listy list() z argumentami będącymi słownikami

```
lista_slownikow = list(
    {'imie': 'Jan', 'nazwisko': 'Kowalski', 'wiek': 30},
    {'imie': 'Anna', 'nazwisko': 'Nowak', 'wiek': 25},
    {'imie': 'Piotr', 'nazwisko': 'Wiśniewski', 'wiek': 35}
)
print(lista_slownikow)
```

W Pythonie, jeśli masz ciąg znaków, który reprezentuje klucz słownika, a chcesz uzyskać wartość pod tym kluczem, możesz użyć nawiasów kwadratowych [] lub operatora indeksowania .get()

```
slownik = {'klucz1': 'wartosc1', 'klucz2': 'wartosc2'}
klucz = 'klucz1'
print(slownik[klucz]) # Output: 'wartosc1'
klucz = 'klucz2'
print(slownik[klucz]) # Output: 'wartosc2'
```

Jeśli chcesz uzyskać wartość, ale chcesz przechwycić wyjątek, jeśli klucz nie istnieje w słowniku, można skorzystać z metody get().

```
slownik = {'klucz1': 'wartosc1', 'klucz2': 'wartosc2'}
klucz = 'klucz1'
print(slownik.get(klucz)) # Output: 'wartosc1'
klucz = 'klucz2'
print(slownik.get(klucz)) # Output: 'wartosc2'
```

Jeśli chcesz uzyskać wartość i podać wartość domyślną jeśli klucz nie istnieje:

```
slownik = {'klucz1': 'wartosc1', 'klucz2': 'wartosc2'}
klucz = 'klucz3'
print(slownik.get(klucz, 'brak wartości')) # Output: 'brak wartości'
```

Jeśli masz ciąg znaków, który reprezentuje wartość, a chcesz utworzyć klucz słownika na podstawie tej wartości, możesz użyć tego ciągu jako wartości, a jakiegoś innego ciągu jako klucza, przy użyciu operatora przypisania =

```
wartosc = "jakis_string"
slownik = {wartosc: "wartosc_dla_klucza"}
print(slownik)
# Output: {"jakis_string": "wartosc_dla_klucza"}
```

Jeśli chcesz utworzyć klucz słownika na podstawie wartości zmiennej string, możesz po prostu przypisać wartość zmiennej do klucza słownika.

```
wartosc = "jakis_string"
slownik = {}
slownik[wartosc] = "wartosc_dla_klucza"
print(slownik)
# Output: {"jakis string": "wartosc dla klucza"}
```

jeśli chcesz dodać więcej niż jedną pary klucz-wartość do słownika, możesz użyć metody update()

Aby sprawdzić, czy klucz istnieje w słowniku, możesz użyć operatora in. Przykład:

```
slownik = {'klucz1': 'wartosc1', 'klucz2': 'wartosc2'}
klucz = 'klucz1'
if klucz in slownik:
    print(f"klucz {klucz} istnieje i jego wartość to
    {slownik[klucz]}")
else:
    print(f"klucz {klucz} nie istnieje")
```

Możesz również użyć metody keys() zwracającej zbiór wszystkich kluczy slownika, i sprawdzić czy klucz jest w zbiorze

```
slownik = {'klucz1': 'wartosc1', 'klucz2': 'wartosc2'}
klucz = 'klucz1'
if klucz in slownik.keys():
    print(f"klucz {klucz} istnieje i jego wartość to
    {slownik[klucz]}")
else:
    print(f"klucz {klucz} nie istnieje")
```

Jeśli chcesz uzyskać wartość pod kluczem, ale nie chcesz przechwycić wyjątku, jeśli klucz nie istnieje, można skorzystać z metody get().

```
slownik = {'klucz1': 'wartosc1', 'klucz2': 'wartosc2'}
klucz = 'klucz1'
value = slownik.get(klucz)
if value is not None:
    print(f"klucz {klucz} istnieje i jego wartość to {value}")
else:
    print(f"klucz {klucz} nie istnieje")
```

Aby znaleźć największą wartość liczbową w słowniku, możesz użyć metody values(), która zwraca kolekcję wartości z słownika, a następnie znaleźć największą wartość korzystając z funkcji max(). Przykład:

```
slownik = {'klucz1': 42, 'klucz2': 15, 'klucz3': 99}
najwieksza_wartosc = max(slownik.values())
print(najwieksza_wartosc)
# Output: 99

slownik = {'klucz1': 42, 'klucz2': 15, 'klucz3': 99}
klucz, najwieksza_wartosc = max(slownik.items(), key=lambda x: x[1])
print(f"największa wartość: {najwieksza_wartosc} jest pod kluczem
{klucz}")
# Output: największa wartość: 99 jest pod kluczem klucz3
```