

## Laboratorium 1B – lista zadań

### Zadanie 1

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie dowolnej liczby całkowitej, a następnie wydrukuje jej wartość podniesioną do potęgi drugiej, trzeciej i czwartej.

### Zadanie 2

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie dowolnej liczby rzeczywistej, a następnie wydrukuje jej połowę.

### Zadanie 3

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie dwóch liczb: całkowitej i rzeczywistej, a następnie wydrukuje ich sumę.

### Zadanie 4

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie dowolnego ciągu znaków, a następnie wydrukuje jego długość.

**Uwaga:** wykorzystaj wbudowaną funkcję `len()`

### Zadanie 5

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie dowolnej liczby rzeczywistej, a następnie wydrukuje jej wartość zaokrągloną do najbliższej liczby całkowitej.

**Uwaga:** wykorzystaj wbudowaną funkcję `round()`

### Zadanie 6

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie dwóch liczb całkowitych, a następnie wydrukuje ich średnią arytmetyczną.

### Zadanie 7

Napisz program, który poprosi użytkownika o wprowadzenie trzech różnych liczb, a następnie wydrukuje największą i najmniejszą z nich oraz ich średnią arytmetyczną.

**Uwaga:** wykorzystaj wbudowaną funkcję `(max,min)`

---

**max()** Ta funkcja zwraca największy element z podanych jako argumenty.

**min()** Ta funkcja działa podobnie do ``max()``, ale zwraca najmniejszy element.

**len()** Ta funkcja zwraca liczbę elementów lub liczbę znaków w ciągu.

**round()** Ta funkcja zaokrągla liczbę do najbliższej liczby całkowitej. Możemy również podać dodatkowy argument, który określa liczbę miejsc po przecinku, do której chcemy zaokrąglić.