Projekt bazy danych sklepu internetowego

Bazy danych

Prowadzący: Antoni Ligęza e-mail: aligeza@pwsz-ns.edu.pl

Spis treści

1.	\mathbf{Pro}	jektow	ranie Bazy Danych	3
	1.1.	Sform	ıłowanie celu i zadań	3
		1.1.1.	Analiza istniejacej bazy — analiza stanu wyjsciowego	3
		1.1.2.	Lista tabel w projektowanej bazie	4
		1.1.3.	Związki między elementami:	7
		1.1.4.	Diagram przypadków użycia	7
		1.1.5.	Diagram klas	9
		1.1.6.	Wyjściowa funkcjonalność	9
		1.1.7.	Opis projektu w całkowitym ujęciu	10
	1.2.		owanie tabel, wiezów integralnosci, perspektyw	10
			Procedury	10
			Funkcje	12
2.	Inte	erfejs -	strona internetowa	13
Bi	bliog	grafia		18
Sn	is rv	zsunkó	w	19

1 Projektowanie Bazy Danych

Projekt: Przygotowanie Systemu Zarządzania Bazą Danych (dalej SZBD) zawierającego interfejs i bazę danych dla sklepu internetowego zajmującego się sprzedażą akcesorii kuchenych

Obecnie zamawiający SZBD sprzedaje towar na popularnym serwisie aukcyjnym.

1.1. Sformułowanie celu i zadań

- 1. Minimalizacja czasu
 - pomiędzy złożeniem zamówienia przez klienta a przekazaniem towaru do wysyłki w przypadku wysyłki za pobraniem
 - pomiędzy zaksięgowaniem wpłaty klienta a przekazaniem towaru do wysyłki w przypadku płatności z góry
- 2. Minimalizacja ilości osób zaangażowanych w zarządzanie sprzedażą
- 3. Ujednolicenie istniejącej bazy produktów i ich kategorii
- 4. Uniezależnienie się od wykorzystywanego portalu aukcyjnego
- 5. Automatyzacja wystawiania faktur/rachunków
- 6. Zapewnienie łatwej kontroli nad aktualnymi stanami magazynowymi produktów
- 7. Zapewnienie kontroli dostępu do danych
- 8. Ograniczenie modyfikacji danych dla poszczególnych pracowników

1.1.1. Analiza istniejacej bazy — analiza stanu wyjsciowego

Zamawiający SZBD sprzedaje towar na popularnym serwisie aukcyjnym. Ze względu na powiększenie oferowanego asortymentu istniejący model funkcjonowania przedsiębiorstwa przestaje być wystarczająco wydajny ze względu na źle przemyślany schemat przechowywania danych

- 1. Opisy produktów jako pliki tekstowe przechowywane w strukturze katalogowej odpowiadającej kategoriom
- 2. Stany magazynowe w arkuszu kalkulacyjnym (bez multidostępu do zapisu)
- 3. Ceny w arkuszu kalkulacyjnym
- 4. Rozliczenia roczne w arkuszu kalkulacyjnym
- 5. Dokumenty tj. faktury, raporty z przekazania do wysyłki) w formie papierowej
- 6. Baza kupujących przechowywana jest przez system aukcyjny

W jaki sposób baza jest wykorzystywana?

Aby dodać produkt do sprzedaży, wyszukiwany jest odpowiedni plik tekstowy z jego opisem oraz sprawdzane cena i stan magazynowy w arkuszu kalkulacyjnym. Kategoria ustalana jest ręcznie w arkuszu kalulacyjnym zawierającym stany magazynowe Produkty są wystawianie ręcznie na popularnym serwisie aukcyjnym. Informacje o kupnie: jaki towar, w jakiej ilości, w jakiej cenie oraz o wpłacie dostarczane są przez serwis aukcyjny w formie tekstowej (elektronicznie) Do osoby odpowiedzalnej za gromadzenie towaru w paczkę do wysyłki i przekazanie paczki kurierowi przekazywana jest w formie wydruku Informacje potrzebne do generowania raportów przepisywane są do arkusza kalkulacyjnego ręcznie.

Problemy:

- 1. Dane wyszukiwane są ręcznie.
- 2. Duże ryzyko błędu ludzkiego podczas ręcznego przenoszenia danych.

1.1.2. Lista tabel w projektowanej bazie

1. Kategoria:

Nazwa	Typ	Atrybuty	Null	Ustawienia	Dodatkowo
				domyslne	
# kategoria_id	int(10)	unsigned	nie	brak	AUTO_INCREMENT
nazwa	varchar(30)	_	nie	nieznana	-
FK id_nadrzędnej	int(10)	unsigned	tak	null	-

- # kategoria_id pole jednoznacznie identyfikujące kategorie
- nazwa nazwa kategorii może się powtarzać (np. podkategoria "pozostałe" w różnych kategoriach)
- FK id_nadrzednej id kategorii nadrzędnej, kategoriami poziomu najwyższego są te, gdzie id_ nadrzędnej ma watrość NULL

2. Klient:

Nazwa	Typ	Atrybuty	Null	Ustawienia	Dodatkowo
				domyslne	
klient_id	int(10)	unsigned	nie	brak	A_INC
typ	unum('p' 'f')	-	nie	p	-
nazwisko	varchar(50)	-	tak	null	_
imie	varchar(50)	-	tak	null	-
NIP	bigint(20)	-	tak	null	-
nazwa_firmy	varchar(100)	-	tak	null	-
dom_adr_wys	varchar(200)	-	tak	null	-
login	varchar(50)	_	nie	brak	_
haslo	varchar(32)	_	nie	brak	_

- # klient_id, pole jednoznacznie identyfikujące klienta
- typ 'p'- klient indywidualny 'f' -firma
- nazwisko -
- \bullet imię
- NIP
- nazwa_firmy
- domyślny_adres_wysyłki wartość wstawiana domyślnie do pola 'adres_wysylki'
- login
- hasło

3. Pracownik

Nazwa	Typ	Atrybuty	Null	Ustawienia	Dodatkowo
				domyslne	
pracownik_id	int(10)	unsigned	nie	brak	AUTO_INCREMENT
login	varchar(50)	_	nie	brak	-
haslo	varchar(32)	_	nie	brak	-
uprawnienia	varchar(100)	-	nie	brak	-

- $\bullet~\#$ pracownik_id pole jednoznacznie identyfikujące pracownika
- \bullet login
- haslo
- uprawnienia

4. Produkt

Nazwa	Typ	Atrybuty	Null	Ustawienia	Dodatkowo
				domyslne	
produkt_id	int(10)	unsigned	nie	brak	AUTO_INCREMENT
nazwa	varchar(50)	-	nie	brak	_
kategoria_id	int(10)	_	tak	null	-
opis	text	_	nie	brak	-
$stan_magazyn$	int(10)	unsigned	nie	0	'
cena	decimal(10,2)	unsigned	nie	brak	-
blokada	tinyint(1)	_	nie	0	_

- # produkt_id pole jednoznacznie identyfikujące produkt
- nazwa nazawa produktu wyświetlana klientowi na stronie internetowej, pakującemu produkt w raportach itd
- FK kategoria_id id kategorii, do której jest przydzielany produkt, jeśli ma wartość NULL, produkt nie będzie nigdzie wyświetlany
- opis opis produktu (HTML)
- stan_magazyn aktualny stan magazynowy wartość wprowadzana ręcnie i zmniejszana w momencie zatwierdzenia transakcji do realizacji
- cena
- blokada wyświetlanie i sprzedaż produktu może być wstrzymana

5. produkt_edycja

Nazwa	\mathbf{Typ}	Atrybuty	Null	Ustawienia	Dodatkowo
				domyslne	
produkt_edycja_id	int(10)	unsigned	nie	brak	AUTO_INCREMENT
produkt_id	int(10)	unsigned	nie	brak	-
kolumna	varchar(15)	-	nie	brak	-
poprz_wartosc	text	_	nie	brak	-
czas_edycji	timestamp	_	nie	CURRENT	-
				_TIMESTAMP	
pracownik_id	int(10)	unsigned	nie	brak	-

- # produkt_edycja_id pole jednoznacznie identyfikujące zmianę (edycję atrybutu lub dodanie) produktu, a więc konkretną wersję konkretnego produktu
- FK produkt_id id edytowanego produktu
- kolumna nazwa edytowanego atrybutu lub informacja "dodano produkt"
- poprz_wartosc wartość atrybutu sprzed edycji lub wartość NULL gdy dodano nowy produkt
- czas_edycji czas wprowadzenia zmian
- FK pracownik_id id pracownika edytującego lub dodającego produkt

6. Transakcja

Nazwa	Typ	Atrybuty	Null	Ustawienia	Dodatkowo
				domyslne	
transakcja_id	int(10)	unsigned	nie	brak	AUTO_INCREMENT
klient_id	$\operatorname{int}(10)$	unsigned	tak	null	-
adres_wysylki	varchar(200)	-	nie	brak	-
kwota_wplacona	decimal(12,2)	-	nie	0.00	-
status	enum	-	nie	u	-
	('u', 'a', 'p',				
	'z','w','d')				

• # transakcja_id pole jednoznacznie identyfikujące transakcję

- FK klient_id id zalogowanego klienta który utworzył transakcję lub NULL dla kupującego bez logowania
- adres_wysylki adres podany w formularzu dostawy transakcji
- kwota_wplacona
- status utworzono/potwierdzono(po wyświeltleniu podsumowania transakcji)/zapłacono/wysłano/dostarczono

7. Transakcja_produkt_v

Nazwa	Typ	Atrybuty	Null	Ustawienia	Dodatkowo
				domyslne	
transakcja_id	int(10)	unsigned	nie	brak	-
sztuk	tinyint(3)	unsigned	nie	brak	_
produkt_edycja_id	int(10)	unsigned	nie	brak	_

- FK transakcja_id
- sztuk
- FK produkt_edycja_id

1.1.3. Związki między elementami:

- Kategorie są wielopoziomowe (z podkategoriami)
- Produkt należy tylko do jednej (pod)kategorii
- Dane produktów mogą zmieniać się w każdej chwili
- Dla każdej transakcji należy przetrzymywać informacje o produkcie z momentu wyświetlenia podsumowania zamówienia klientowi
- Raport podsumowujący transakcję przed "zatwierdzam i płacę" = świętość, dane tam nie mogą ulec zmianie przez modyfikację parametrów produktu (w szczególności: cena) Bezwzględnie musi istnieć możliwość wyświeltlenia stanu produktu:
 - nazwa
 - opis
 - cena

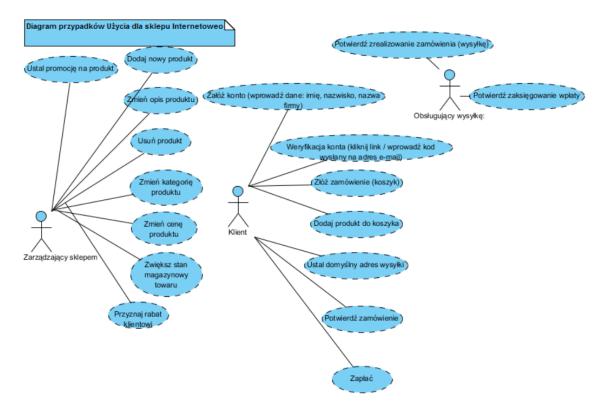
z momentu w którym klient dokonał zakupu

Użytkownik niezalogowany ma możliwość zrobienia zakupów w sklepie internetowym

1.1.4. Diagram przypadków użycia

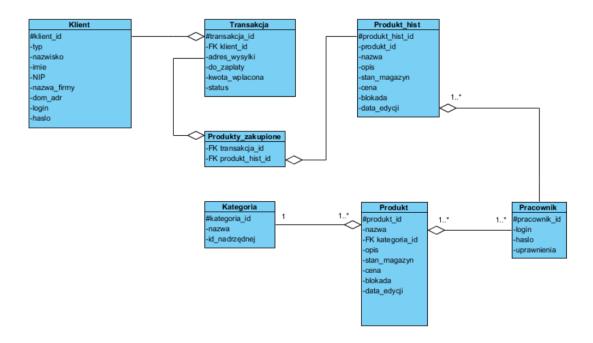
Diagram przypadków użycia (ang. use case) – graficzne przedstawienie przypadków użycia, aktorów oraz związków między nimi.

Diagram przypadków użycia tworzony jest w początkowych fazach modelowania. Diagram ten stanowi tylko przegląd możliwych działań w systemie, szczegóły ich przebiegu są modelowane za pomocą innych technik. Diagram przypadków użycia przedstawia usługi, które system świadczy aktorom, lecz bez wskazywania konkretnych rozwiązań technicznych.



Rys. 1.1. Diagram przypadków uycia

1.1.5. Diagram klas



Rys. 1.2. Diagram klas

1.1.6. Wyjściowa funkcjonalność

Sklep/seris internetowy z możliwością założenia konta użytkownika.

Rodzaje kont w serwisie:

Co najmniej jedno konto z uprawnieniami administratora z zastrzeżeniem że nie może usunać własnego konta (zabezpieczenia aby w serwisie istniało konto administratora)

Konta pracowników którym można nadać odpowiednie uprawnienia dodawanie/usuwanie kategorii/produktów generowanie raportów sprzedaży. Konto pracownika może posiadać wszystkie uprawnienia lub tylko wybrane. Konto pracownika może być utworzone/skasowane tylko przez innego pracownika z uprawnieniami do zarządzania kontami pracowników.

Konta użytkowników. Standardowe konta użytkowników. Użytkownik ma prawo edytowania/zmiany swoich danych osobowych. Do rozróżniania użytowników wykorzystywane są ich unikalne loginy podawane przy rejestracji w serwisie. Zasady tworzenia loginów:

- 1. Login musi być unikalny w bazie
- 2. Nie jest rozróżniana wielkość znaków w loginie np. ADMIN, admin, AdMin traktowany jest jak jeden login

Loginy są zapisywane w bazie, raz wykorzystany login nie może być użyty ponownie.

Użytkownik ma możliwość usunięcia konta z serwisu. w takim przypadku muszą zostać usunięte wszystkie jego dane osobowe. Zachowane zostają dane o przeprowadzonych z tym klientem transakcjach bez możliwości jego identyfikacji.

1.1.7. Opis projektu w całkowitym ujęciu

Projekt polega na przygotowaniu interfejsu dla

- 1. Administratora całego serwisu
- 2. Pracownika z przyznanymi mu uprawnieniami
- 3. Klienta

Administrator ma mieć możliwość:

- 1. zarządzania kategoriami tzn.: dodawanie/usuwanie/edycja istniejących kategorii
- 2. dodawania/usuwania/edycji parametrów produktów

Dla użytkownika serwisu przewidziano nastepujące możliwości

- 1. zarejestrowanie konta w serwisie
- 2. dostep do ustawień konta w których znajduje się:
 - możliwośc edycji podstawowych danych
 - możliwość zmiany hasła do konta
- 3. koszyk
 - dodawanie produktów do koszyka z możliwością wyboru ilości sztuk

1.2. Definiowanie tabel, wiezów integralności, perspektyw

1.2.1. Procedury

1. kategoria_lista_podrzednych

```
BEGIN

DECLARE n INT;

SET n=1;

CREATE TEMPORARY TABLE podrzedne ('kategoria\_id' int(10) unsigned NOT NULL, 'nazwa' 'id\_nadrzednej' int(10) unsigned, 'przetworzona' tinyint(1) DEFAULT 0);

CREATE TEMPORARY TABLE podrzedne2 ('kategoria\_id' int(10) unsigned NOT NULL, 'nazwa' 'id\_nadrzednej' int(10) unsigned, 'przetworzona' tinyint(1) DEFAULT 0);

INSERT INTO podrzedne SELECT kategoria\_id, nazwa, id\_nadrzednej, 0 FROM kategoria\_WHILE n>0 DO
```

INSERT INTO podrzedne2 SELECT kategoria_id, nazwa, id_nadrzednej, 0 FROM katego

```
UPDATE podrzedne SET przetworzona=1;
  INSERT INTO podrzedne SELECT * FROM podrzedne2;
  TRUNCATE TABLE podrzedne2;
  SELECT COUNT(*) FROM podrzedne WHERE przetworzona=0 INTO n;
  END WHILE;
  SELECT * FROM podrzedne;
  DROP TEMPORARY TABLE podrzedne;
  DROP TEMPORARY TABLE podrzedne2;
  END
2. menu_drzewo_kat
  BEGIN
  DECLARE kat\_id INT;
  IF pkat\_id IS NOT NULL THEN
  SET kat\_id = pkat\_id;
  WHILE kat\_id IS NOT NULL DO
  SELECT * FROM kategoria WHERE id\_nadrzednej=kat\_id;
  SELECT id\_nadrzednej FROM kategoria WHERE kategoria\_id=kat\_id INTO kat\_id;
  END WHILE;
  END IF;
  SELECT * FROM kategoria WHERE id\_nadrzednej IS NULL;
  END
3. produkt_by_kategoria
  BEGIN
  DECLARE n INT;
  SET n=1;
  CREATE TEMPORARY TABLE podrzedne ('kategoria\_id' int(10) unsigned NOT NULL, 'prz
  CREATE TEMPORARY TABLE podrzedne2 ('kategoria\_id' int(10) unsigned NOT NULL, 'pr
  INSERT INTO podrzedne VALUES(id\_kat,0);
  WHILE n>0 DO
  INSERT INTO podrzedne2 SELECT kategoria\_id, O FROM kategoria WHERE id\_nadrzedne
  UPDATE podrzedne SET przetworzona=1;
  INSERT INTO podrzedne SELECT * FROM podrzedne2;
  TRUNCATE TABLE podrzedne2;
  SELECT COUNT(*) FROM podrzedne WHERE przetworzona=0 INTO n;
  END WHILE;
  SELECT p.produkt\_id, p.nazwa, p.kategoria\_id, k.nazwa AS nazwa\_kat FROM produ
  DROP TEMPORARY TABLE podrzedne;
```

```
DROP TEMPORARY TABLE podrzedne2;
  END
4. produkt_hist
  BEGIN
  DECLARE vprodukt\_id INT;
  DECLARE poprz\_nazwa VARCHAR(50);
  DECLARE poprz\_cena DECIMAL(10,2);
  DECLARE poprz\_opis TEXT;
  DECLARE poprz\_blokada TINYINT(1);
  SELECT produkt\_id INTO vprodukt\_id FROM produkt\_edycja WHERE produkt\_edycja\_
  SELECT poprz\_wartosc INTO poprz\_nazwa FROM produkt\_edycja WHERE produkt\_edycj
  SELECT poprz\_wartosc INTO poprz\_cena FROM produkt\_edycja WHERE produkt\_edycja
  SELECT poprz\_wartosc INTO poprz\_opis FROM produkt\_edycja WHERE produkt\_edycja
  SELECT poprz\_wartosc INTO poprz\_blokada FROM produkt\_edycja WHERE produkt\_edy
  SELECT COALESCE(poprz\_nazwa,nazwa) AS nazwa, COALESCE(poprz\_cena,cena) AS cena,
  END
```

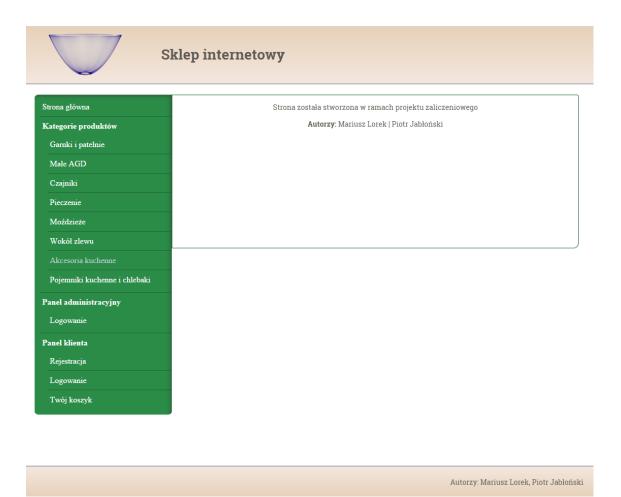
1.2.2. Funkcje

Funkcje wykorzystane w projektowanej bazie danych

1. ostatnia_produkt_edycja_id

RETURN (SELECT MAX('produkt_edycja_id') FROM 'produkt_edycja' WHERE 'produkt_:

Interfejs - strona internetowa



Rys. 2.1. Interfejs - strona główna

Kod strony głównej zawarty w pliku index.php możemy zobaczyć poniżej

<?php

```
session\_start();
include('class/database.php');
\$DB = database::instance();
include('class/upr.php');
include('ctrl/functions.php');
include('class/klient.php');
include('class/koszyk.php');
include('class/transakcja.php');
sprawdz\_uprawnienia();
if(!isset(\$\_GET['site'])) \$\_GET['site']='';
include('ctrl/drzewo-kategorii.php');
ob\_start();
switch(\$\_GET['site']) \{
case 'logout':
session\_destroy();
header("Location: \{\$dir\}glowna.html");
break;
case 'index':
case '':
header("Location: \{\$dir\}glowna.html");
break;
case 'glowna':
//\$htitle = '';
include('view/glowna.php');
break;
case 'produkt':
include('ctrl/produkt.php');
\$htitle = 'Lista produktów';
include('view/produkt.php');
break;
case 'koszyk':
include('ctrl/koszyk.php');
\$htitle = 'Twój koszyk';
include('view/koszyk.php');
break;
case 'login':
if(isset(\$\_POST['login']) AND isset(\$\_POST['password'])) include('ctrl/login.php')
\$htitle = 'Klient - logowanie';
include('view/logowanie.php');
break;
case 'login-pracownik':
if(isset(\$\_POST['login']) AND isset(\$\_POST['password'])) include('ctrl/login-praco
\$htitle = 'Pracownik - logowanie';
include('view/logowanie\_pracownik.php');
break;
```

```
case 'kategoria':
include('ctrl/kategoria.php');
\$htitle = 'Zarządzanie kategoriami';
include('view/kategoria.php');
break;
case 'produkt-edycja':
include('ctrl/produkt-edycja.php');
\$htitle = "Zarządzanie produktami";
include('view/produkt-edycja.php');
break;
case 'produkt-edycja-lista':
include('ctrl/produkt-edycja-lista.php');
\$htitle = "Zarządzanie produktami";
include('view/produkt-edycja-lista.php');
break;
case 'rejestracja':
include('ctrl/rejestracja.php');
\$htitle = "Rejestracja klienta";
include('view/rejestracja.php');
break:
case 'profil':
include('ctrl/profil.php');
\$htitle = "Edycja profilu";
include('view/profil.php');
break;
case 'baza\_klientow':
include('ctrl/baza\_klientow.php');
\$htitle = "Baza klientow";
include('view/baza\_klientow.php');
break;
case 'transakcja':
include('ctrl/transakcja.php');
\$htitle = "Transakcja";
include('view/transakcja.php');
break;
default:
header("Location: \{\$dir\}glowna.html");
exit;
\}
\$content = ob\_get\_contents();
ob\_end\_clean();
include('view/view.php');
/**/
?>
```



Rys. 2.2. Widok menu dla niezalogowanego użytkownika



Rys. 2.3. Rozwijanie menu

Bibliografia

[1] Balcerzak J., Pansiuk J.: W
prowadzenie do kartografii matematycznej, Warszawa, OWPW 2005.

Spis rysunków

| 1.1. | Diagram przypadków uycia |
|------|--|
| 1.2. | Diagram klas |
| 2.1. | Interfejs - strona główna |
| 2.2. | Widok menu dla niezalogowanego użytkownika |
| 2.3. | Rozwijanie menu |