WYŻSZA SZKOŁA GOSPODARKI W BYDGOSZCZY

KIERUNEK : **MECHATRONIKA**

Przedmiot : PROGRAMOWANIE (STRUKTURALNE I OBIEKTOWE)

Prowadzący: INŻ. MARCIN JASIŃSKI

SPRAWOZDANIE Z ĆWICZEŃ

- LABORATORYJNYCH

Nr 1

Temat zajęć:

1. Wersjonowanie postępu prac w oparciu o repozytorium na

GitHub.com.

2) Tworzenie nowego repozytorium i zapisywanie w nim różnego rodzaju plików.

W celu dokonania utworzenia repozytorium logujemy się na www.GitHub.com.

Następnie po utworzeniu własnego konta możemy dokonywać zmian oraz wersjonowania danych w ramach naszego konta.

Zalety, jakie wynikają z zapisywania danych w repozytorium polegają na możliwości wersjonowania, czyli katalogowania zmian w miarę postępu naszych prac nad projektem.

Każda nowa zmiana w postaci „commit” tworzy niezależną paczkę, część programu do, której możemy zawsze powrócić i dokonać zmian. Dzieje się tak, gdy pierwotnie uznany za działający program w kolejnych etapach naszej pracy wymaga korekty.

W celu zapisania zmian w naszym repozytorium wchodzimy do naszego projektu i uruchamiamy program „Git Bash Here” i postępujemy zgodnie z następującym schematem;

* git init dokonujemy zainicjowania danych, które chcemy wysłać do repozytorium
* git add . dodajemy nasze dane
* git commit –m”nazwa np. commit1” w ten sposób otrzymaliśmy paczkę do wypchnięcia na nasze repozytorium np.;

git coomit –m”commit1”

* git remote add dowolna nazwa adres do repozytorium np.;
* git remote add origin https://github.com/mariuszmakson/r.git
* git push -u origin master
* program wymaga jeszcze potwierdzenia naszego adresu i hasła do repozytorium

Gdy dokonamy zmiany w istniejącym pliku wykonujemy tylko polecenie;

git commit –a –m ”opis zmiany”

Wnioski.

Korzystanie z repozytorium daje możliwość wersjonowania i kontroli nad postępami w naszym projekcie. Daje również poczucie bezpieczeństwa, że w razie jakiś błędów programowych łatwiej będzie nam ustalić jego miejsce i dokonać poprawek.

OCENA:……………

WYKONAŁ : SPRAWDZIŁ:

……Mariusz……………… ………………………..

Maksoń

/Imię i nazwisko nr albumu/

\*niepotrzebne skreślić