

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA W KRAKOWIE

Dokumentacja do projektu

Burglar Alarm

z przedmiotu

Technika mikroprocesorowa 2

Elektronika i Telekomunikacja 3 rok

Mariusz Więcławek & Adrian Kortyla

Grupa 4, Piątek godz. 11:15

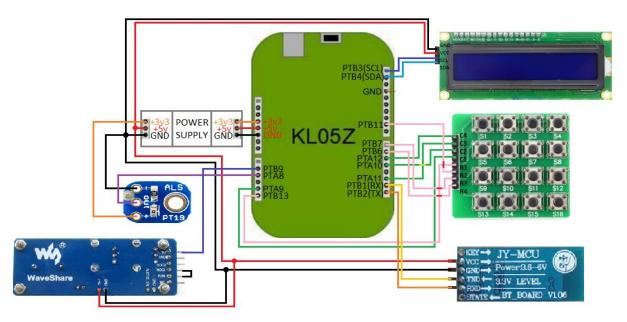
prowadzący: dr inż. Mariusz Sokołowski

21.01.2022

Opis działania projektu

Tematem naszego projektu jest alarm antywłamaniowy, który wykorzystuje czujnik światła jako czujnik ruchu. Dodatkowo wykorzystujemy akcelerometr jako czujnik zabezpieczający przedmiot przed kradzieżą. Menu programu sterujemy za pomocą klawiatury tact switch 4x4 i wyświetlamy na wyświetlaczu LCD1602. Wprowadzone zostały specjalne zabezpieczenia w postaci uzbrajania i rozbrajania alarmu na szyfr. Menu zostało podzielone na tryb administratora i użytkownika z odpowiednim dla nich hasłem, które można zmienić. Funkcjonalność użytkownika została ograniczona tylko do uzbrajania/rozbrajania alarmu i zmiany swojego hasła, natomiast administrator posiada dodatkowe funkcjonalności takie jak włączenie/wyłączenie modułu Bluetooth oraz ustawianie aktualnej daty i godziny (RTC). Za pomocą aplikacji pobranej na telefon, która pełni rolę terminalu oraz podłączeniu się do modułu bluetooth HC-06 można uzbrajać/rozbrajać nasz alarm przez nasz smartfon. Sygnalizacja włamania została zaimplementowana na diodach LED i syrenie (generator DDS).

Schemat projektu



Rysunek nr 1 Schemat połączeń mikroprocesora z urządzeniami peryferyjnymi

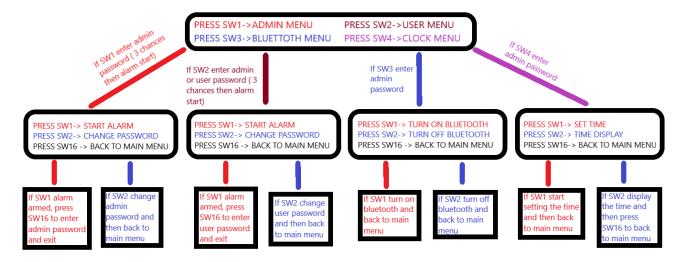
Wykorzystane urządzenia peryferyjne

Podczas projektu wykorzystano różne urządzenia peryferyjne:

- a) LCD602 Służy do wyświetlania menu programu oraz komunikatów przekazywanych do użytkownika
- **b) Czujnik światła ALS-PT19** Wykorzystywany jako czujnik ruchu. Po przekroczeniu pewnego naświetlenia (możliwość dostosowania tej wartości w programie), uruchamiany jest alarm.
- c) Akcelerometr Wykorzystywany jest jako czujnik zabezpieczający alarm przed kradzieżą. Podczas próby kradzieży uruchamiany jest alarm.
- **d) Klawiatura tact switch 4x4** Służy do poruszania się pomiędzy kolejnymi opcjami programu. Za jej pomocą, można również wprowadzać oraz zmieniać hasło użytkownika i admina.
- **e) Moduł Bluetooth** Za pomocą tego modułu możemy połączyć się telefonem wyposażonym w odpowiednią aplikację, który będzie pełnił funkcję terminala, za którego pomocą można uzbrajać oraz rozbrajać alarm.

- f) Generator DDS WSR-04489 Wykorzystywany jako urządzenie, które za pomocą dźwięku informuje użytkownika o włączeniu się alarmu.
- g) Diody LED Wykorzystywane do przekazywania informacji użytkownikowi o włączeniu się alarmu.

Sposób działania oraz obsługi programu



Rysunek nr 2 Schemat ukazujący sposób obsługi zaimplementowanego alarmu

Program, gdy w ciągu 60 sekund nie nastąpi żadne zdarzenie, wyświetla aktualną godzinę (zgodnie z godziną wprowadzoną przez użytkownika).

Pliki źródłowe

Projekt składa się z następujących plików źródłowych:

- *uart0.h, uart0.c* deklaracja oraz implementacja inicjalizacji modułu UART0,
- klaw.h, klaw.c deklaracja oraz implementacja inicjalizacji portów dla klawiatury tact switch 4x4, funkcja odczytująca z klawiatury który przycisk został naciśnięty oraz funkcja redukująca drgania styków,
- i2c.h, i2c.c deklaracja oraz implementacja modułu I2C odpowiednie funkcje obsługujące transmisję za pomocą I2C,
- Icd1602.h, Icd1602.c deklaracja oraz implementacja funkcji obsługujących pracę wyświetlacza LCD,
- RTCclock.h, RTCclock.c deklaracja oraz implementacja inicjalizacji modułu RTC, funkcje realizujące odczyt
 oraz zapis do zegara, funkcje zapisujące oraz odczytujące aktualny czas zapisywany w odpowiedniej
 strukturze czasowej,
- Alarm.h, alarm.c deklaracja oraz implementacja funkcji obsługujących nasz alarm, tj. wpisywanie i kontrola
 hasła, uzbrajanie alarmu, zmiana hasła, menu dla użytkownika i admina, sygnalizacja alarmu na diodach i
 generatorze DDS,
- ADC.h, ADC.c deklaracja oraz implementacja inicjalizacji modułu przetwornika analogowo cyfrowego ADC,
- *TPM.h, TPM.c* deklaracja oraz implementacja inicjalizacji modułu PWM.