Universidade Federal de Roraima

Departamento de Ciência da Computação

Linguagens de Programação

DISCIPLINA: Linguagens de Programação – DCC206

2ª Lista

Prazo de entrega: 11/07/2017

ALUNO(A): Marivaldo Samuel Silva

ATENÇÃO: Descrever as soluções com o máximo de detalhes possível, inclusive a

forma como os testes foram feitos. Para as questões que requisitarem a

escrita/implementação de programas, deve ser enviado código fonte do programa. Na

resposta para a questão deve ser apresentado: o modo de compilar/executar o

programa; a linha de comando para executar o programa; e um exemplo de

entrada/saída do programa.

[Questão 01]. Descreva o que é programação funcional, bem como, apresente

suas vantagens e desvantagens.

Programação funcional é um paradigma de programação que trata a

computação como uma avaliação de funções matemáticas e que evita estados ou

dados mutáveis. Ela enfatiza a aplicação de funções, em contraste da programação

imperativa, que enfatiza mudanças no estado do programa.

VANTAGENS:

• Um alto nível de abstração, especialmente quando as funções são utilizadas,

suprimindo muitos detalhes da programação e minimizando a probabilidade da

ocorrência de muitas classes de erros.

• A não dependência das operações de atribuição permite aos programas

avaliações nas mais diferentes ordens. Esta característica de avaliação

independente da ordem torna as linguagens funcionais as mais indicadas para

a programação de computadores maciçamente paralelos.

 A ausência de operações de atribuição torna os programas funcionais muito mais simples para provas e análises matemáticas do que os programas procedurais.

DESVANTAGENS:

- Menor eficiência.
- Problemas que envolvam muitas variáveis (ex. contas de banco) ou muitas atividades sequenciais são muitas vezes mais fáceis de se trabalhar com programas procedurais ou programas orientados a objeto.

[Questão 02]. Pesquise e apresente o nome de 03 empresas que utilizam linguagens funcionais, bem como, o nome da linguagem e em qual domínio a linguagem de programação é utilizada.

Empresa ITA, Google

Questão 03]. Defina Orientação a Objetos (OO) e apresente benefícios.

É um modelo de análise, projeto e programação de sistemas de software baseado na composição e interação entre diversas unidades de software chamadas de objetos.

BENEFÍCIOS:

- A codificação fica mais próxima do cenário real do problema a ser resolvido
- A manutenção futura fica mais simples e rápida
- Maior reutilização de código
- Padronização do sistema
- Segurança