

ITERACION 4

Objetivos:

- Presentación de Burndown chart
- Presentar
 - Dar de alta producto.
 - Entregar Seleccionar Pedido para cerrarlo.
- Integración continua funcionando.
- Explicación de Retrospectiva.
- Explicación de evolución del Sprint.
- Proponer planificación para la siguiente iteración.

Retrospectiva:

Low:

- Cambio de herramienta para burndownchart (expiro trial).
- Falta de tiempo por otras materias.

High:

- Scrum daily meeting.
- Charla con cliente real de pizzeria.
- Avances con más seguridad.

Planificación Siguiente iteración:

Entregar:

- Iniciar Pedido para enviarlo a cocina
- Conocer historial de pedidos de un cliente
- Seleccionar productos para agregar a los pedidos iniciados
- Cancelar un pedido

Respositorio Github:

<https://github.com/Salgadoema/PizzApp-12cactus/>

Visual Story mapping:

<https://trello.com/b/ruHHduMr/ingenieria-pizzapp>

Estimaciones:

<https://www.planitpoker.com/board/#!/room/ad41df737b2a40e0b86f5d45fec5265e>

Walking skeleton:

Walking Skeleton					
Admin COMO: Admin QUIERO: Crear un Pedido PARA: cargar Productos 🕒 5	Admin REGISTRO COMO: Admin QUIERO: Seleccionar Cliente PARA: Iniciar Pedido 🕒 5	Admin REGISTRO COMO: Admin QUIERO: Ingresar Cliente PARA: Hacer pedidos 🕒 5	Admin REGISTRO COMO: Admin QUIERO: Dar de alta productos PARA: Agregar a los pedidos 🕒 5	Admin COMO: Admin QUIERO: Seleccionar Productos PARA: Agregar a los pedidos iniciados 🕒 5	Admin COMO: Admin QUIERO: Seleccionar un Pedido PARA: Cerrarlo 🕒 5