



COLÉGIO TÉCNICO DE CAMPINAS - UNICAMP

MARIANA MARIETTI DA COSTA - 24140

RAFAELLY MARIA NASCIMENTO DA SILVA - 24153

RELATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO

Estrutura de Dados - Projeto II - 2o Informática Matutino - 2025

Campinas

2025



SUMÁRIO

1. Introdução.....	3
1.1. Objetivos.....	3
2. Desenvolvimento.....	3
2.1. Tempo de desenvolvimento.....	3
2.2. Erros encontrados e soluções aplicadas.....	3
2.3. Dificuldades encontradas.....	5
2.4. Auxílio da monitoria.....	5
2.5. Fontes de pesquisa.....	5
3. Conclusão.....	5
3.1. O que foi aprendido.....	5
3.2. Conclusões.....	5



1. Introdução

1.1. Objetivos

Continuar o Projeto I (guia cadastro) fazendo a guia força, desenvolvendo as habilidades na criação de programas por meio da Programação Visual, do Pensamento Orientado a Objetos, do manuseio de arquivos textos e do tratamento de eventos e o conhecimento sobre lista duplamente ligada.

2. Desenvolvimento

2.1. Tempo de desenvolvimento

Começamos no dia 21 de maio, no horário da aula, utilizando aproximadamente 2 horas para iniciar o projeto, desenvolvendo o design da guia Força e preparando tanto o documento do relatório, quanto o repositório no GitHub.

No dia 24 de maio, nos dedicamos a finalizar o design e a adequar propriamente os nomes dos elementos, o que durou, aproximadamente, 1 hora. Após isso, começamos os tratamentos de eventos assim como se pede no documento de instruções, e levou 1 hora e 30 minutos, aproximadamente. No dia 11 e 12 de junho, demos continuidade na função dos botões por aproximadamente 2 horas. No dia 13, desenvolvemos melhor por 5 horas e finalizamos por mais 3.

Portanto, o tempo total de desenvolvimento desse projeto foi 14h30.

2.2. Erros encontrados e soluções aplicadas

1. Problemas ao transformar o vetor acertou em lista duplamente ligada:



2. Problemas com a inicialização de acertou:



2.3. Dificuldades encontradas

As principais dificuldades encontradas estão relacionadas com a substituição da lógica vetorial para a lógica de lista, principalmente com o vetor acertou, além do entendimento do projeto. Ademais, a implementação do tempo foi algo que exigiu dedicação.

2.4. Auxílio da monitoria

Para este projeto não houve auxílio da monitoria.

2.5. Fontes de pesquisa

<https://stackoverflow.com/questions/552579/how-to-hide-tabpage-from-tabcontrol/8602869#8602869>

<https://learn.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.windows.forms.datagridview?view=windowsdesktop-9.0>

<https://learn.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.random?view=net-9.0>

3. Conclusão

3.1. O que foi aprendido

Foi aprendido a manipular listas duplamente ligadas e elementos no Windows Forms, como definir eventos, sua visibilidade, a controlar um Timer, a mexer com sender dos botões e a usar a lógica de jogo com Random.

3.2. Conclusões

Reconhece que esse projeto foi essencial para a consolidação da programação em C#. A interface Windows Forms é deveras interessante de se desenvolver e nos cativou. Infelizmente, não aconteceu o mesmo com a lógica de lista, que foi nos dada como vetor.