Estruturas de Dados - Projeto sobre Hashing

Tendo como base o arquivo de palavras e dicas que usamos no projeto de Forca do semestre passado, desenvolva uma aplicação que permita fazer a manutenção desse arquivo usando as várias técnicas de Hashing: Bucket Hash, Sondagem Linear, Sondagem Quadrática, Hash Duplo e Rehash.

O usuário deverá selecionar, com um radiobutton, o tipo de Hash desejado e o programa, do ponto de vista do usuário, deverá funcionar de maneira sempre igual, independentemente da técnica de hashing escolhida.

As operações que devem ser previstas nesse programa são as abaixo:

- 1. Inclusão de palavra e dica
- 2. Exclusão de palavra
- 3. Alteração de dica de uma dada palavra
- 4. Listagem de todas as palavras e dicas armazenadas na tabela de hash

Essas operações devem ser disparadas por meio de botões de comando. Após cada operação deve-se exibir a tabela de hash, de maneira adequada para a técnica de Hashing escolhida pelo usuário.

Na técnica de Bucket Hash deve-se usar a nossa classe de Lista Ligada (ListaSimples) e não List ou ArrayList para armazenar dados em colisão.

Quando o usuário escolher uma técnica de Hashing, deve-se ler o arquivo de palavras e dicas e carrega-lo na tabela de hash. Caso tenha havido uma outra técnica escolhida anteriormente, deve-se percorrer a tabela de hash dessa técnica e salvar os dados no arquivo de palavras e dicas antes de reabrí-lo para armazená-lo segundo a nova técnica selecionada pelo usuário.

Quando o programa for encerrado, deve-se percorrer a tabela de hash da técnica escolhida no momento e salvar os dados no arquivo de palavras e dicas.

