### Лабораторная работа 8

Щепелева Марина Евгеньевна, НФИбд-01-19

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №8

дисциплина: Информационная безопасность

Преподователь: Кулябов Дмитрий Сергеевич

Студент: Щепелева Марина Евгеньевна

Группа: НФИбд-01-19

МОСКВА

2022 г.

### Прагматика выполнения лабораторной работы

Два текста кодируются одним ключом (однократное гаммирование). Требуется не зная ключа и не стремясь его определить, прочитать оба текста. Необходимо разработать приложение, позволяющее шифровать и дешифровать тексты Р1 и Р2 в режиме однократного гаммирования. Приложение должно определить вид шифротекстов С1 и С2 обоих текстов Р1 и Р2 при известном ключе; Необходимо определить и выразить аналитически способ, при котором злоумышленник может прочитать оба текста, не зная ключа и не стремясь его определить.

### Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом

### Выполнение лабораторной работы

1. Создал функцию позволяющую зашифровывать, расшифровывать данные с помощью сообщения и ключа. А также позволяющую получить ключ

Ι

```
7 vector<uint8 t> encrypt(vector<uint8 t> message, vector<uint8 t> key)
   □{
9 T
          if (message.size() != key.size())
          {
11
               return {};
12
         vector<uint8_t> encrypted;
for (int i = 0; i < message.size(); i++)</pre>
13
14
15
              encrypted.push back(message[i] ^ key[i]);
16
17
18
          return encrypted;
19
```

encrypt\_fuction

2. Создал функцию для вывода результатов

output\_prog

# 3. Создал функцию определения текста, зная два шифротекста и оригинальный текст одного из них

```
vector<uint8_t> get_message_with_three_pieces(vector<uint8_t> cr1, vector<uint8_t> cr2, vector<uint8_t> msg1)

if (cr1.size() != cr2.size() and cr1.size() != msg1.size())

{
    return {};
    }
    vector<uint8_t> msg2;
    for (int i = 0; i < cr1.size(); i++)
    {
        msg2.push_back(cr1[i] ^ cr2[i] ^ msg1[i]);
    }
    return msg2;
}</pre>
```

finding\_mess

### 4. Определил главную функцию

```
int main()
₽{
      string messagel = "hello this is lab 8";
      string message2 = "this lab 8 ab hello"; I
     vector<uint8_t> first(message1.begin(), message1.end());
vector<uint8_t> second(message2.begin(), message2.end());
     string keystr = "thisiskeystringlab7";
     vector<uint8_t> key(keystr.begin(), keystr.end());
      vector<uint8 t> crypt1 = encrypt(first, key);
     vector<uint8 t> crypt2 = encrypt(second, key);
      cout << "Original Message number 1: " << endl;</pre>
      print_text(first);
      cout << endl << "Original Message number 2: " << endl;
     print text(second);
     cout << endl << "Crypted message number 1: " << endl;
     print bytes(crypt1);
     cout << endl << "Crypted message number 2: " << endl;
     print_bytes(crypt2);
      cout << endl <<"Finding message 2:" << endl;</pre>
      vector<uint8 t> msg found = get message with three pieces(crypt1, crypt2, first);
      print_text(msg_found);
      return 0;
```

Main

#### 5. Запуск программы

```
[shepeleva@shepeleva ~]$ ./a.out
Original Message number 1:
hello this is lab 8

Original Message number 2:
this lab 8 ab hello

Crypted message number 1:
1cd51f6531fd100541b1a4ebd342f

Crypted message number 2:
0000491fa7594b5413b4ef9de58

Finding message 2:
this lab 8 ab hello
[shepeleva@shepeleva ~]$
```

output\_console

## 6. Способ, при котором злоумышленник может прочитать оба текста, не зная ключа и не стремясь его определить:

злоумышленник может получить два зашифрованных текста, например, во время передачи информации через сеть. Также если он сможет получить часть оригинального сообщения одного из двух зашифрованных текстов, он сможет прочитать оба текста и без ключа.

### Вывод

В результате выполнения работы я освоила на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом