

## Shlukování 2

František Kynych 25. 11. 2021 MVD





# Část I.: Rozšíření K-Means algoritmu



## K-Means inicializace

- Standardně v prvním kroku vybráno K náhodných centroidů
  - Algoritmus je potřeba provést několikrát
- Další možnosti
  - K-Means++ (2007)
    - První centroid je vybrán náhodně
    - Další centroid je nejdále od prvního centroidu, ...
  - Využití řazení
    - Podle nějaké metriky seřadíme body
      - Vzdálenost od centra, hustota, ...
    - Na základě seřazení vybereme centroidy
      - Prvních K bodů (+ zákaz bodů bližších než ε k již existujícím centroidům)
      - Každý bod na indexu  $\frac{N}{K}$





# K-Medoids clustering

- Průměrný bod je nahrazen za medoid
- Medoid
  - Centrální bod v clusteru
  - Vždy je reprezentován reálným objektem z dat
- Nejpoužívanější K-Medoids metoda Partitioning Around Medoids (PAM, vznik 1990)
  - 1. Vybereme K medoidů
  - 2. Jednotlivé body přiřadíme do clusteru s nebližšími medoidy
  - 3. Prohledáváme body v každém clusteru
    - Pokud nějaký bod v clusteru snižuje průměrnou vzdálenost, tak se stane medoidem
  - 4. Pokud se změnil alespoň jeden medoid, tak dále iterujeme od bodu 2.



# K-Medoids clustering vylepšení

- Výpočetní náročnost PAM O(K(n-K)2)
  - Problém s velkým množstvím dat
- CLARA (1990)
  - Řeší výpočetní náročnost PAM
  - Neprohledáváme všechny body v clusteru, ale pouze S bodů
  - $O(KS^2 + K(n K))$
  - Špatné výsledky pokud je jeden nebo více počátečních medoidů daleko od nejlepších možných medoidů
- CLARANS (1994)
  - Vylepšené hledání nových medoidů





## K-Medians

#### K-Medians

- Medián je méně náchylný na outliery
- Mediány jsou použity jako centroidy (+ použití L1 normy jako vzdálenostní metriky)
- Stejné postup jako u K-Means, pouze nový medián je vypočten jako medián jednotlivých příznaků (každé dimenze)





# Sequential K-Means

- Podobný jako standardní K-Means algoritmus
- S přicházejícími body postupně aktualizujeme polohu centroidů
- Existuje i možnost, kdy předem nelze odhadnout počet shluků
  - Vytvoření prvního shluku s počátečními daty
  - Pro každý nový bod je potřeba se rozhodnout, zda bude zařazen do již existujícího shluku nebo bude vytvořen nový
    - Řešeno na základě vzdálenostní metriky





# Část II.: Shlukování založené na hustotě





## Shlukování založené na hustotě

- Shluky jsou založeny na základě hustoty dat
  - · Lokální kritérium
- Výhody
  - Nalezne shluky libovolného tvaru
  - Nevadí šum v datech
  - Stačí projít jednou



- Density-Based Spatial Clustering Algorithm
- Shluk je definován jako maximální množina hustě spojených bodů
- Dva parametry
  - Epsilon (Eps)
    - Radius okolo bodu
  - MinPts
    - Minimální počet bodů v okolí Eps
    - Eps okolí bodu q:  $N_{Eps}(q) = \{p \; pat \check{r} i \; do \; D \; | \; d(p,q) \leq Eps \}$

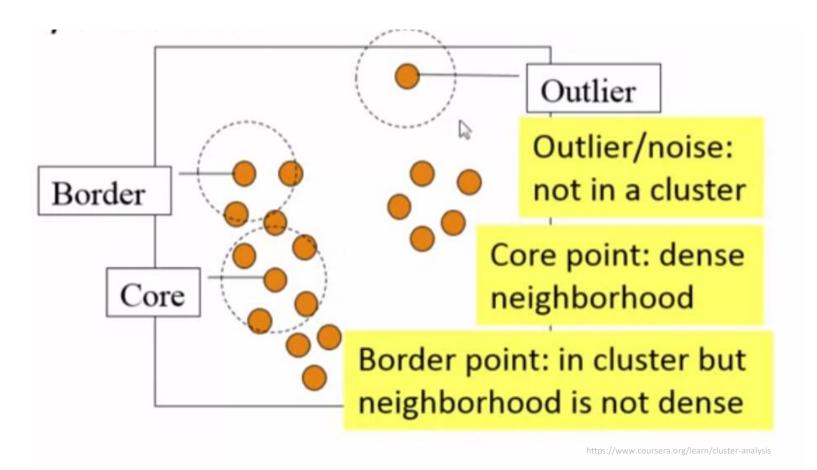


MinPts = 5

Eps = 1 cm

https://www.coursera.org/learn/cluster-analysis

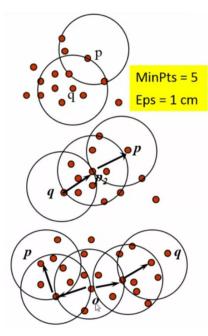








- Přímá dosažitelnost
  - Bod p je přímo dosažitelný z bodu q, pokud:
    - p patří do  $N_{Eps}(q)$  (bod p patří do okolí bodu q)
    - $|N_{Eps(q)}| \ge MinPts$  (bod q je core bod)
- Nepřímá dosažitelnost
  - Bod p je nepřímo dosažitelný z bodu q, pokud existuje řada bodů  $p_1, \dots, p_n \ (p_1 = q, p_n = p)$  taková, že  $p_{i+1}$  je přímo dosažitelný z  $p_i$
- Propojenost
  - Body p a q jsou propojené, pokud existuje bod o, ze kterého jsou oba body (p a q) nepřímo dosažitelné



https://www.coursera.org/learn/cluster-analysi





#### Algoritmus:

- 1. Vybrat počáteční bod p
- 2. Získat všechny nepřímo dosažitelné body
  - a) Pokud je bod p core bod -> cluster hotový
  - b) Pokud je p border bod, tak žádné body nejsou nepřímo dosažitelné vybrat další počáteční bod z databáze
- 3. Pokračujeme, dokud jsme neprošli všechny body



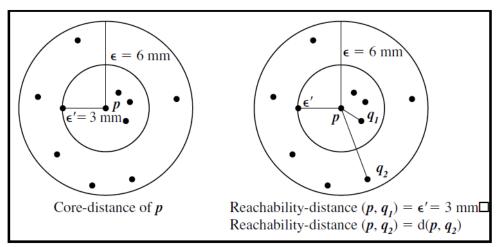


## **OPTICS**

- Ordering Points To Identify Clustering Structure
- Vytvořeno (téměř) stejnými autory jako DBSCAN
  - DBSCAN je citlivý na nastavení správných parametrů
- Parametr maximální Epsilon poskytujeme pouze pokud chceme zrychlit výpočet
- Vytvoření grafu dosažitelnosti, ze kterého lze extrahovat shluky



## **OPTICS**



https://www.coursera.org/learn/cluster-analysis

- Core distance minimální hodnota ε, se kterou bude v okolí MinPts bodů (aby se stal core bodem)
- Reachability-distance minimální radius, díky kterému je p nepřímo dosažitelný z bodu q

$$\max(core\_distance(q), d(q, p))$$

Pokud je q core bod, jinak nedefinováno



## **OPTICS**

- Graf dosažitelnosti
  - Čím hlubší je oblast, tím hustší je shluk
- Body patřící do shluku mají nízkou vzdálenost dosažitelnosti k jejich nejbližším sousedům, proto vytvoří údolí

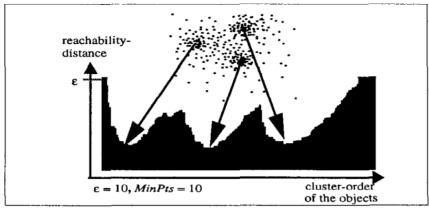


Figure 9. Illustration of the cluster-ordering

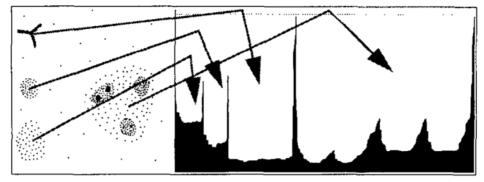


Figure 12. Reachability-plots for a data set with hierarchical clusters of different sizes, densities and shapes

http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.407.5572&rep=rep1&type=pd





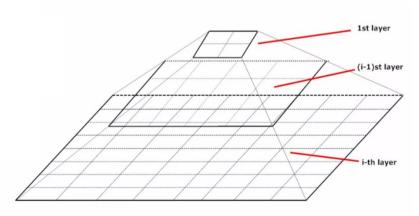
# Část III.: Shlukování založené na mřížce





## **STING**

- Statistical Information Grid
- Vytváříme mřížkovou strukturu
  - Pro každou buňku jsou spočítány statistiky
    - Počet bodů, průměr, min, max, typ rozdělení
  - Postupně vytváříme další vrstvy



https://www.coursera.org/learn/cluster-analysis





## CLIQUE

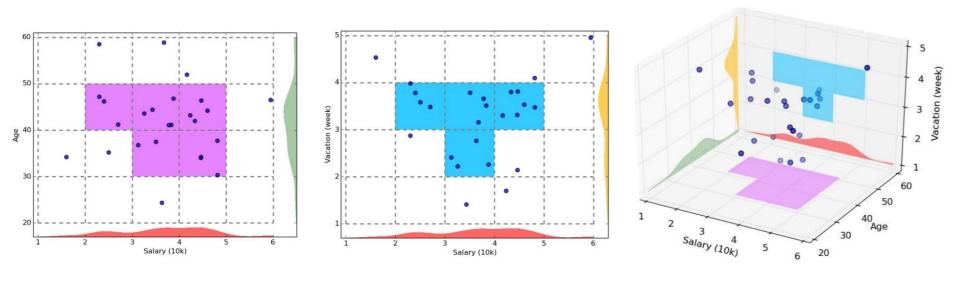
- Clustering in Quest
- Založený na mřížce
  - Rozděluje prostor mřížkou a počítá počet bodů v buňce
- Založený na hustotě
  - Shluk je vytvořen z husté množiny sousedících bodů
  - Za podmínky, že je počet bodů v buňce větší, než vstupní parametr modelu
- Automaticky nalezne podprostor, který umožňuje lepší shlukování než původní prostor dat – založeno na Apriori principu





# **CLIQUE**

Bottom-up přístup



 $https://list01.biologie.ens.fr/wws/d\_read/machine\_learning/SubspaceClustering/CLIQUE\_algorithm\_grid-based\_subspace\_clustering.pdf$ 





# Část III.: Vyhodnocení shlukování





# Měření kvality shlukování

- Externí (Supervised)
  - Porovnání s předem daným požadovaným výsledkem např. na základě vzdálenosti
- Interní (Unsupervised)
  - Vyhodnocení správnosti shlukování na základě toho, jak dobře jsou shluky separované a kompaktní
  - Silhouette koeficient
- Relativní
  - Porovnání výsledků algoritmu s různým nastavením vstupních parametrů





# Měření kvality shlukování

- Purity (čistota)
  - Měří zastoupení dominantních členů jednotlivých tříd ve shlucích (hodnota 0 až 1)
  - Pro shluk i:

$$purity_i = \frac{1}{n_i} \max_{j} \{ni_j\}$$

Pro celý výsledek

$$purity = \sum_{i=1}^{r} \frac{n_i}{n} purityi = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{r} \max_{j} \{ni_j\}$$

• Např.:  $purity_1 = \frac{30}{50}$ ;  $purity_2 = \frac{20}{25}$ ;  $purity_3 = \frac{25}{25}$ ;  $purity = \frac{30 + 20 + 25}{100} = 0.75$ 

Problém – výpočet čistoty je stejný u obou tabulek

$C \setminus T$	T <sub>1</sub>	T <sub>2</sub>	T <sub>3</sub>	Sum
$C_1$	0	20	30	50
$C_2$	0	20	5	25
$C_3$	25	0	0	25
$m_j$	25	40	35	100

$C \setminus T$	<i>T</i> <sub>1</sub>	T <sub>2</sub>	T <sub>3</sub>	Sum
$C_1$	0	30	20	50
$C_2$	0	20	5	25
$C_3$	25	0	0	25
$m_j$	25	50	25	100

https://www.coursera.org/learn/cluster-analysi



# Měření kvality shlukování

- Maximum matching
  - Třída může patřit pouze jednomu shluku
  - Váha  $w(e_{ij}) = n_{ij}$ ;  $w(M) = \sum_{e \in M} w(e)$
  - Maximum weight matching

$$match = armax_M \left\{ \frac{w(M)}{n} \right\}$$

 Např.: zelená -> match = purity = 0.75 oranžová ->

1. Možnost -> 
$$\frac{w_{1(M)}}{n} = \frac{30+5+25}{100} = 0.6$$

2. Možnost -> 
$$\frac{w_{2(M)}}{n} = \frac{20 + 20 + 25}{100} =$$
**0.65**  $match =$ **0.65**

C\T	T <sub>1</sub>	T <sub>2</sub>	T <sub>3</sub>	Sum
$C_1$	0	20	30	50
$C_2$	0	20	5	25
C <sub>3</sub>	25	0	0	25
$m_j$	25	40	35	100

$C \setminus T$	<i>T</i> <sub>1</sub>	T <sub>2</sub>	T <sub>3</sub>	Sum
$C_1$	0	30	20	50
$C_2$	0	20	5	25
$C_3$	25	0	0	25
$m_j$	25	50	25	100

https://www.coursera.org/learn/cluster-analysis





# Užitečná literatura / kurzy

- How much can k-means be improved by using better initialization and repeats?
  - Článek k porovnání různých k-means přístupů (2019)

